

# Excel-VBA

Dieses Buch wurde aus den folgenden Büchern zusammengefasst:

- **Excel 2000 programmieren** von Addison-Wesley
- **Excel-VBA-Programmierung** von Markt+Technik
- **Office 2000 Developer Edition** von Markt+Technik
- **Jetzt lerne ich VBA mit Office 2000** von Markt+Technik
- **Jetzt lerne ich VBA mit Excel** von Markt+Technik
- **Excel 2000 Visual Basic Schritt für Schritt** von Microsoft Press
- **Excel 2000 für Windows. Automatisierung / Programmierung.** vom Herdt Verlag
- **VBA-Programmierung.**  
**Integrierte Lösungen mit Office 2000. Backoffice.** vom Herdt Verlag

und sogar auch aus dem Buch:

- **VBA mit Word 2000 lernen** von Addison-Wesley

# Überblick

1	DIE ENTWICKLUNGSUMGEBUNG	3
2	DATENTYPEN, VARIABLEN UND KONSTANTEN	9
3	OBJEKTE	12
4	PROZEDURALE PROGRAMMIERUNG	16
5	BESTIMMTEN ZELLENWERT SUCHEN	22
6	ZELLEN UND ZELLBEREICHE	29
7	ZEILEN UND SPALTEN	44
8	TABELLENBLÄTTER	49
9	ARBEITSMAPPEN	58
10	MIT DEM DATEISYSTEM PROGRAMMIEREN	66
11	EREIGNISSE	83
12	DATENTRANSFER ÜBER DIE ZWISCHENABLAGE	96
13	OPERATOREN IN VBA	98
14	FUNKTIONEN	98
15	FEHLERSUCHE, FEHLERABSICHERUNG	127
16	DIALOGE	135
17	USERFORMS (MS-FORMS-BIBLIOTHEK)	140
18	DIE MS-FORMS-STEUERELEMENTE	141
19	MENÜS UND SYMBOLLEISTEN	153
20	EXCEL UND DAS MAILING	187
21	EIGENDEFINIERTER DATENTYPEN	190
22	FELDER	194
23	KONFIGURATIONSDATEIEN, INDIVIDUELLE KONFIGURATION	200
24	MUSTERVORLAGEN	204
25	DATENVERWALTUNG IN EXCEL	205
26	TIPPS UND TRICKS	209
27	DIVERSES	217

# 1 Die Entwicklungsumgebung

## 1.1 Menüs im VBA-Editor

---

### Menü bearbeiten

- Eigenschaften und Methoden anzeigen **CTRL+J**
  - Konstanten anzeigen **CTRL+Shift+J**
  - Quickinfo **CTRL+I**
  - Parameterinfo **CTRL+Shift+I**
  - Wort Verfolständigen **CTRL+Leertaste**
  - Bearbeiten /
    - Lesezeichen setzen / zurück setzen
    - Nächstes Lesezeichen
    - Vorheriges Lesezeichen
    - Alle Lesezeichen löschen
    - Setzt den Cursor in die nächste Programmzeile, die ein Lesezeichen enthält
- 

### Menü Ansicht

- Code F7
  - Objekt Shift+F7
- 
- Definition **Shift+F2**
  - Letzte Position **CTRL+Shift+F2**
- 
- Objektkatalog F2
    - Ansicht / Objektkatalog (F2)
    - Mit Extras / Verweise können Sie weitere Mappen bekannt geben, deren Prozeduren Sie nutzen wollen und die anschliessend ebenfalls hier im Objektkatalog aufgelistet werden.
    - Wählen Sie im Linken Listenfeld ein Modul aus und doppelklicken Sie im rechten Listenfeld auf eine Prozedur, die darauf hin angezeigt wird.
    - Zusätzlich befinden sich im Listenfeld u.a. die Einträge **VBA**, **Excel** und **MSForms** für die **VB-Bibliothek**, die **Excel-Bibliothek** und die **Formularobjekte-Bibliothek**.
    - Sie können die Suche nach einer Prozedur erleichtern, indem Sie im zweiten Listenfeld einen Teil des Prozedurnamens eintippen, z.B. vb.
    - Die VBA-Bibliothek ist leider unvollständig. Es fehlen alle Schlüsselwörter zur prozeduralen Programmierung (möglicherweise nicht in das Katalogkonzept integrierbar).  
Es fehlen auch ganz normale Funktionen, die schlicht und einfach vergessen wurden (z.B. InStr)
    - Im Objektkatalog – Function Copy (**[Description]**)  
bsp. Sheets(1).Range("A1").Copy Sheets(2).Range("A2")
- 

### Direktfenster **CTRL+G**

- ? für "Print"
- ?Range("A1:C2").Cells(4).Address  
\$A\$2
- Lokalfenster
- Überwachungsfenster
  - Eine ausgefeilte Möglichkeit zur Definition von Haltepunkten stellen Überwachungsausdrücke dar. Dabei handelt es sich zumeist um einfache Variablen oder Eigenschaf-

ten, deren Zustand überwacht werden soll. (Erlaubt sind aber auch einfache zusammengesetzte Ausdrücke.) Eingabe der Überwachungsausdrücke mit Kontextmenü "Überwachung hinzufügen".

- Sie können zwischen drei Formen der Überwachung auswählen: Die einfachste Variante lautet "Ausdruck überwachen", d.h., VB zeigt den aktuellen Wert bei einer Programmunterbrechung im Testfenster an. Bei den beiden anderen Varianten kommt es zu einer Programmunterbrechung, wenn der gesamte Ausdruck den Wahrheitswert *True* annimmt oder sich nur ändert. Sie können Überwachungsausdrücke also dazu verwenden, um ein Programm automatisch zu unterbrechen, sobald eine Variable grösser als 100 wird.
- Ist für die ständige Überwachung beliebiger Ausdrücke während der Programmausführung zuständig. - Ausdruck:  $2 * (a + b)$  -
- Nach der Definition wird automatisch das "Überwachungsfenster" eingeblendet, das Sie auch mit Ansicht / Überwachungsfenster einblenden können.
- Im Überwachungsfenster in der Spalte "Kontext" wird der Modulname und der Prozedurname angezeigt, um mehrdeutige Variablen eindeutig zu erkennen.
- Sie können in beiden Listenfeldern die Werte "(Alle Prozeduren)" bzw. ("Alle Module") auswählen. Dann ist es egal, wo sich die Variable *a* befindet. Wird gerade die Prozedur Demo des Moduls Test ausgeführt, wird der Wert dieser Variablen *a* angezeigt. Wird jedoch gerade die Prozedur ProgrammTest des Moduls VB\_Einführung ausgeführt, wird eben der Wert jener gleichnamigen Variable *a* angezeigt.
- Überwachungsarten:
  - **Überwachungsausdruck.** Der aktuelle Wert des betreffenden Ausdrucks wird angezeigt.
  - **Unterbrechen, wenn der Wert True ist.** Unterbricht die Programmausführung, wenn der Ausdruck den Wahrheitswert True annimmt. Geben Sie z.B  $b = 14$  ein. Es wird unterbrochen, wenn  $b$  gleich 14 bzw. True ist.
  - **Unterbrechen, wenn der Wert geändert wurde.** ...
- Um eine Überwachung zu ändern, klicken Sie im Überwachungsfenster auf die betreffende Zeile und wählen danach Debuggen / Bearbeiten. Das gleiche Dialogfeld wie bei Debuggen / Überwachung hinzufügen erscheint.

#### Aufrufeliste **CTRL+L**

- Sie können ein Dialogfenster anzeigen, das alle Vorläuferprozeduren aufzählt, die zum Aufruf der gerade aktuellen Prozedur geführt haben.

---

#### Projektexplorer **CTRL+R**

#### Eigenschaftsfenster **F4**

- 
- Werkzeugsammlung
  - Aktivierreihenfolge
- 
- Symbolleiste
    - Bearbeiten
    - Debuggen
    - UserForm
    - Voreinstellungen
    - Anpassen
- 
- Microsoft Word
- 

#### Menü Einfügen

- Prozedur...

- Userform
  - Modul
  - Klassenmodul
  - Datei...
- 

## Menü Format

- ---- Alles Befehle für UserForm und Steuerelemente ----
- 

## Menü Debuggen

- Debuggen "Entwanzen" ist ein historisch bedingter Ausdruck für die Entwicklung und Behebung von Programmfehlern, da angeblich in einem der ersten Rechner eine Wanze, die sich einschlich, für Fehlfunktionen sorgte.
  - Kompilieren von Projekt
  - .....
  - Einzelschritt **F8**
  - Prozedurschritt **Shift+F8**
    - Führt normalerweise wie F8 nur eine einzige Anweisung aus. Wenn in dieser Anweisung allerdings ein Unterprogramm oder eine Funktion aufgerufen wird, wird diese Prozedur als Ganzes sofort ausgeführt.
  - Prozedur abschliessen **CTRL+Shift+F8 (Wie F5?)**
    - Führt alle Anweisungen bis zum Ende der aktuellen Prozedur aus. Wenn dabei andere Prozeduren aufgerufen werden, werden auch diese vollständig ausgeführt.
  - Ausführen bis Cursor-Position **CTRL+F8**
    - Erspart das setzen eines Haltepunkts. Führt alle Programmzeilen ab der aktuellen bis zu jener, in der sich momentan der Cursor befindet, im Normalmodus aus, ohne Unterbrechung. Erst bei jener Programmzeile wird wieder angehalten.
  - .....
  - Übewachung hinzufügen
  - Überwachung bearbeiten **CTRL+W**
  - Aktuellen Wert anzeigen **Shift+F9**
    - Zeigt den aktuellen Wert eines zuvor markierten Ausdrucks an.
  - .....
  - Haltepunkt ein/aus **F9**
  - Haltepunkt löschen **CTRL+Shift+F9**
  - .....
  - Nächste Anweisung festlegen **CTRL+F9**
    - Ignoriert alle Programmzeilen ab der aktuellen bis zu jener, in der sich momentan der Cursor befindet und die dadurch als nächste ausgeführt wird.
    - Hebt die nächste auszuführende Anweisung hervor und ist nützlich, wenn Sie sich momentan woanders befinden, sich also irgendeine andere Programmstelle anschauen.
  - Nächste Anweisung anzeigen
- 

## Menü Ausführen

- Sub/UserForm ausführen **F5**
  - Unterbrechen **CTRL+Unterbrechen (Esc?)**
  - Zurücksetzen
    - Beendet das Programm vorzeitig. Wenn VBA blockiert ist.
  - Entwurfsmodus beenden
-

## Menü Extras

- Verweise
    - Um von Excel aus mit Word zu arbeiten. KK: MS Word
    - Bezug auf Prozedur in anderer Arbeitsmappe, sogar, wenn nicht geöffnet. Extras / Verweise enthält für jedes geöffnete Projekt, ausser das eigene, einen eigenen Eintrag "VBA-Projekt", Ist das Projekt im Augenblick nicht geöffnet, klicken Sie auf durchsuchen.
    - Mit den beiden Pfeilen geben Sie die Priorität einer Bibliothek an. Verwenden Sie Objekte einer bestimmten Bibliothek sehr häufig, können Sie die Suche beschleunigen, in dem Sie der betreffenden Bibliothek eine höhere Priorität geben.
  - Zusätzliche Steuerelemente

---

  - Makros

---

  - Optionen...
    - Register: Editor / KK: Automatische Datentipps  
c = a + b (a und b markieren) – automatischer Daten-tip: [a + b = 21]
    - Register: Allgemein / Option: Bei Bedarf
    - Register: Allgemein / Option: Im Hintergrund
    - Beide Optionen aktiviert (Defaulteinstellung) bedeutet, dass sofort mit der Programmausführung begonnen wird, und nur jene Prozeduren kompiliert werden, die gerade benötigt werden. Der Vorteil: ein rascher Programmstart. Der Nachteil: manche offensichtliche Fehler werden erst spät gemeldet.  
Bei grösseren Projekten ist es zumeist sinnvoller, die Option zu deaktivieren, weil dann eventuelle Syntaxfehler im Code sofort gemeldet werden (und nicht irgendwann später, wenn die Prozedur erstmalig benötigt wird).
  - Digitale Signatur...  
Erstellen über Win-Start / Ausführen / Selfcert.exe / Zertifikatsname geben / fertig
- 

## Menü Add-Ins

- Add-In-Manager
- 

## Kein Kompilieren bei Bedarf

- Kompilieren ist der Vorgang der Übersetzung des Quellcodes in ausführbaren Code. Wenn Sie nach Bedarf kompilieren, bedeutet das Folgendes:
- Eine Kompilierung findet nur dann statt, wenn der Code auch tatsächlich ausgeführt wird (und zwar direkt vorher). Dabei wird jeweils eine gesamte Prozedur oder Funktion überprüft.
- Kompilieren bezeichnet aber nicht nur den Vorgang des Übersetzens, sondern führt auch eine Reihe von Überprüfungen des Codes durch, die wesentlich umfangreicher als der Syntaxcheck in der Entwicklungsumgebung sind. Findet der Compiler einen Fehler, dann werden Sie mit der zugehörigen Fehlermeldung genau in die Zeile gesetzt, in welcher der Fehler aufgetreten ist.
- Kompilieren Sie nicht bei Bedarf (sondern immer den gesamten Code bevor das Programm gestartet wird), dann startet das Programm erst dann, wenn der gesamte Code vom Compiler als fehlerfrei bewertet wird. Der Vorteil bei dieser Vorgehensweise liegt darin, dass Fehler, die sonst erst zur Laufzeit offensichtlich werden (wenn Sie nämlich in die fehlerhafte Routine springen), bereits vor Programmstart angezeigt werden. Dadurch sparen Sie viel Zeit beim Testen
- Die Option *Variablendeklaration erforderlich* kann ihre volle Wirkung erst dann entfalten, wenn auch die Kompilierung immer vor Programmstart stattfindet!



Shift+F2	Zeigt die Definition eines Objektbegriffs im Objektkatalog oder einer Prozedur im Modulfenster
Shift+F9	Zeigt während einer Programmunterbrechung den aktuellen Wert des Ausdrucks an, auf dem sich die Textmarke befindet

### **Wechsel des aktuellen Fensters:**

Alt+F11	wechselt zwischen Excel und der Entwicklungsumgebung
CTRL+Tab	wechselt zwischen allen Visual-Basic-Fenstern
Alt+F6	wechselt zwischen den beiden zuletzt aktiven Fenstern
CTRL+G	ins Direktfenster (Debugfenster) wechseln
CTRL+R	ins Projektfenster wechseln

### **Eigenschaftsfenster:**

Shift+Tab	springt ins Objektlistenfeld
CTRL+Shift+x	springt mit dem Anfangsbuchstaben X

### **Programmausführung:**

F5	Programm starten
CTRL+Unt. (Esc)?	Programm unterbrechen
F8	ein einzelnes Kommando ausführen
Shift+F8	Kommando / Prozeduraufruf ausführen
CTRL+F8	Prozedur bis zur Cursorposition ausführen
CTRL+Shift+F8	aktuelle Prozedur bis zum Ende ausführen
F9	Haltepunkte setzen
CTRL+F9	Ort des nächsten Kommandos bestimmen

### **Codefenster:**

Tab	markierten Zeilenblock einrücken
Shift+Tab	markierten Zeilenblock ausrücken
CTRL+Y	Zeile löschen
Shift+F2	zur Prozedurdefinition bzw. zur Variablendeklaration
CTRL+Shift+F2	zurück zur letzten Cursorposition
F6	Codeausschnitt wechseln (bei zweigeteiltem Fenster)
CTRL+F	Suchen
F3	Weitersuchen
CTRL+H	Suchen und Ersetzen
CTRL+Leertaste	Schlüsselwort / Variablennamen vervollständigen
Tab	Auswahl im IntelliSense-Listenfeld durchführen
Esc	IntelliSense-Listenfeld verlassen

## 2 Datentypen, Variablen und Konstanten

### Datentypen

Typenkennzeichen	Datentyp	Variablentyp	Bereich	Speicherplatz (in Byte)	Präfix
	Ja / Nein	Boolean	True / False	2	f
	Ganzzahlen	Byte (Ganzzahlen)	0-255	1	byt
%		Integer (Ganzzahlen)	± 32'767	2	int
&		Long (längere Ganzzahlen)	± 2'147'483'647	4	lng
!	Dezimalzahlen	Single (Gleitkommazahl mit sechstelliger Genauigkeit)	± 3,402823E38	4	sng
#		Double (Gleitkommazahl mit zehnstelliger Genauigkeit)	± 1,79769313486232	8	dbl
@		Currency (Festkommazahl / skalierte Ganzzahl)	± 922337203685477,5808	8	cur
	Datumszahlen	Date	1. Jan 100 – 31. Dez 9999	8	dtm
\$	Text	String	Zeichenkette ca. 2 Milliarden Zeichen	10+Länge der Zeichen	str
	Wechselnde Typen	Variant Object	Beliebige Daten Verweis auf ein Object	22+Länge der Zeichen	var

Mit Präfixen erleichtern Sie es anderen, mit Ihren Makros weiterzuarbeiten



- `Const Konstantenname = Ausdruck`  
`Const Konstantenname As Typ = Ausdruck`  
`Const a As String = "Hallo"`
- `[Public/Global] [Private] Const Konstantenname = Wert As Datentyp`

## Diverses

- Variable mit **Set** einen Objektverweis zuweisen (**Set** = Setzen)
- Zeichenkette `x$ = "Hallo"`  
`x$ = "Gerd" & " " & "Meier"`
- Variablendeklaration: `Dim, Public, Private, Static`
- Lokale, globale und statische Variablen, Konstanten und Prozeduren
- `Rem` Kommentar
- `Let Variablenname = Ausdruck`  
Der Variable Variablenname wird der Wert Ausdruck zugewiesen

## Schlüsselwörter:

`Sub, Function, End, For, To, Next, Dim, As ...`

Objekt-, Methoden- und Eigenschaftsnamen gelten in der Regel nicht als Schlüsselwörter

### 3 Objekte

- Insgesamt sind in Excel rund 150 Objekte definiert.

#### OnlineHilfe

- Microsoft Outlook-Objekte
- Microsoft Word-Objekte
- Microsoft Excel-Objekte
- Microsoft PowerPoint-Objekte
- Microsoft Access-Objekte

#### Eigenschaften und Methoden

- Eigenschaften: Bestimmen das Verhalten und das Aussehen des Objekts
- Methoden: Ändern den Wert eines Objekts oder führen mit den Daten des Objekts eine Aktion aus
- Eigenschaften sind am ehesten mit Variablen vergleichbar
- Methoden sind eher mit Prozeduren vergleichbar

#### Objekt.Methode

```
Workbooks(Mappenname).Activate  
Workbooks("Demo.xls").Activate
```

#### Objekt.Eigenschaft

```
Worksheets("Tabelle1").Name  
ActiveSheet.Name  
ActiveSheet.Next.Name  
ActiveSheet.Previous.Name
```

- `Variable = Objekt.Eigenschaft`  
Liest den Wert einer Eigenschaft und weist ihn einer Variablen zu
- `Objekt.Eigenschaft = Variable`  
Weist genau umgekehrt einer Eigenschaft den angegebenen Wert zu
- `Objekt.Cells(Zeilenindex, Spaltenindex)`  
`ActiveSheet.Cells(1,2)`
- Zelle B1  
`ActiveSheet.Cells(1,2).Value = 10`

#### Bezüge mit Objektvariablen

- `Set Variable = Objektbezug`
- Variable mit Set einen Objektverweis zuweisen – `Set = Setzen`

#### Syntax zum Zugriff auf Eigenschaften

```
Variablenname = Objektverweis.Eigenschaftsname  
Objektverweis.Eigenschaftsname = Ausdruck
```

#### Syntax der With-Struktur

```
With Objektverweis  
    .Eigenschaftsname  
    .Methodenname  
Ent With
```

## Syntax der Variablendeklaration

```
Dim Variablenname As Datentyp, Variablenname As Datentyp  
Dim VariablennameTypkennzeichen, VariablennameTypkennzeichen
```

## Syntax der Deklaration von Objektvariablen

```
Dim Objektvariablenname As Objekttyp
```

## Syntax des Zuweisens eines Objektverweises

```
Set Objektvariablenname = Objektverweis
```

## Syntax des Zugriffs auf einzelne Objekte einer Auflistung

```
Auflistung(Index).Eigenschaftename
```

```
Auflistung(Index).Methodenname
```

- Dim x As Objekt
- Dim x As Sheet

## Nothing

- Nothing hebt den in einer Objektvariablen gespeicherten Bezug wieder auf.
- Set x = ActiveSheet
- Set x = Nothing

## Eigenschaftsprozeduren – Property

- Property = Eigenschaft
- Wie Sie sicher schon bemerkt haben, verbergen sich hinter Eigenschaften und Methoden letztlich ganz einfach Prozeduren, die auf ganz bestimmte Objekte angewendet werden. Derartige Prozeduren können Sie auch selbst erstellen. Und zwar drei Typen von Property-Prozeduren.
- einen Bezug auf ein Objekt übergeben
- einer Eigenschaft einen Wert zuweisen
- den Wert einer Eigenschaft übergeben

```
[Private / Public] [Static] Property "Set / Let /Get" Prozedurname  
[(Argumentenliste)]  
  [Anweisungen]  
  [Prozedurname = Ausdruck]  
End Property
```

## Beispiele

```
Sub HoleBlattname()  
Dim x As Variant  
  Set x = ActiveSheet  
  MsgBox x.Name  
  MsgBox x.Next.Name  
End Sub
```

## Methode Add

- Sheets.Add Type:=xlChart
- ActiveSheet.Name = "Mein Diagramm"
- Sheets.Add(Type:=xlChart).Name = "Mein Diagramm"

- Die Methode Add wird nicht mehr wie ein Unterprogramm ohne Rückgabewert eingesetzt, sondern wie eine Funktion. Aus diesem Grund ist der Parameter jetzt eingeklammert.

## **TypeName**

- Ermittelt den Objektnamen

?TypeName(ActiveSheet.Range("A1:C2").Cells)  
Range

## **3.1 Syntaxzusammenfassung**

### **Eigenschaften zum Zugriff auf aktive Objekte**

ActiveCell	aktive Zelle in einem Tabellenblatt
ActiveChart	aktives Diagramm in Tabellenblatt / Fenster / Arbeitsmappe / Excel
ActiveDialog	aktiver (zur Zeit sichtbarer) Dialog in Excel
ActiveMenuBar	aktive (zur Zeit sichtbare) Menüleiste in Excel
ActivePane	aktiver Ausschnitt eines Fensters
ActivePrinter	eingestellter Drucker eines Fenster
ActiveSheet	aktives Blatt in Fenster / Arbeitsmappe / Excel
ActiveWorkbook	aktive Arbeitsmappe in Excel
SelectedSheets	ausgewählte Blätter eines Fenster
Selection	ausgewählte Objekte in Blatt / Fenster / Arbeitsmappe / Excel; die Eigenschaft kann je nach Auswahl auf die unterschiedlichsten Objekte verweisen; am häufigsten wird Selection zum Zugriff auf die ausgewählten Zellen eines Tabellenblatts verwendet
ThisWorkbook	Arbeitsmappe, deren Code gerade ausgeführt wird
Me	zum Modul gehöriges Objekt (z.B. Worksheet, UserForm)
Dim Variable As Objekttyp	Platzhalter für Objekte
Dim Variable As New Objekttyp	Dabei wird das entsprechende Objekt gleich erzeugt.
Set Variable = Objekt	Variable verweist auf das angegebene Objekt
Set Variable = Nothing	löscht den Verweis (nicht Objekt)
Name = TypeName(Variable)	ermittelt den Objektnamen

## Worksheet-Ereignisse

Activate	Blattwechsel
BeforeDoubleClick	Doppelklick
BeforeRightClick	Klick mit der rechten Maustaste
Calculate	Inhalt des Blatts wurde neu berechnet
Deactivate	Blattwechsel
Selection Change	Veränderung der Markierung

## Chart-Ereignisse

Activate	Blatt- (oder Diagramm-) Wechsel
BeforeDoubleClick	Doppelklick
BeforeRightClick	Klick mit rechter Maustaste
Calculate	Diagramm wurde neu berechnet
Deactivate	Diagrammwechsel
DragOver	Zellbereich wird über Diagramm bewegt (aber noch nicht losgelassen)
DragPlot	Zellbereich wurde losgelassen
Mousedown	Maustaste wurde gedrückt
MouseMove	Maus wird bewegt
MousUp	Maustaste wurde losgelassen
Resize	Diagrammgrösse wurde verändert
Select	Diagramm wurde ausgewählt (markiert)
SeriesChange	Veränderung der ausgewählten Datenreihe

## 4 Prozedurale Programmierung

- Gleichnamige Prozeduren in unterschiedlichen Modulen sind erlaubt. Beim Aufruf den Namen des Moduls voranstellen.
  - Call [Modul1].DemoA

### Makrorekorder

- Mit dem Makrorekorder kommt man schnell an den Code, für den man sonst lange suchen müsste.

### Makro ausführen

Call Prozedurname  
oder einfach:  
Prozedurname

### Der Datentyp des Rückgabewerts von Funktionen

- Function Func(a, b) As Double
- Function Fund#(a, b)

### Die Parameterliste

- Function Func(a As Double, b As Double) As Double
- Function Fund#(a#, b#)
- Mit Kennungszeichen deutlich kürzere und übersichtlichere Funktionsdefinitionen
- Aus Gründen der Effizienz und Zuverlässigkeit sollten für alle Parameter einer Prozedur Datentypen angegeben werden.

### Wert- und Rückgabeparameter:

- ```
Sub array_Makro1()  
Dim a%, b%  
a = 4: b = 6  
array_Makro2 a, b  
Debug.Print a, b  
End Sub
```
- ```
Sub array_Makro2(x%, y%)  
x = x * 2  
y = y / 2  
End Sub
```
- Parameter  $x$  und  $y$  heissen **Rückgabeparameter**, weil sich eine Veränderung auf den Ursprung der Daten auswirkt. (In höheren Programmiersprachen wird diese Art der Datenübergabe als Referenz- oder Zeigerübergabe bezeichnet, weil nicht die eigentlichen Daten übergeben werden, sondern ein Verweis auf die Daten an die Prozedur.) Eine Wertrückgabe ist natürlich nur dann möglich, wenn beim Aufruf der Prozedur tatsächlich eine Variable angegeben wird. Beim Makroaufruf `array_Makro2 1, 2` kann keine Rückgabe erfolgen (1 und 2 sind Konstanten), ebenso wenig bei zusammengesetzten Ausdrücken, etwa `array_Makro2 a+1, b/c`
- Wenn Sie generell vermeiden möchten, dass die Prozedur die übergebenen Variablen verändern kann, müssen Sie in der Parameterliste der Prozedurdefinition das Schlüsselwort **ByVal** angeben. Der jeweilige Parameter gilt dann als Wertparameter und

tritt innerhalb der Prozedur wie eine eigenständige Variable auf. Eine Veränderung des Parameters in der Prozedur hat keinen Einfluss auf Variablen ausserhalb der Prozedur.

- `Sub array_Makro2 (ByVal x%, ByVal y%)`
- **ByVal** = AlsWert (ByValue)
- **ByVal**-Parameter wie statische Variable
  
- `Sub Makro(x())`
- Felder gelten immer als Rückgabeparameter, das Schlüsselwort `ByVal` ist nicht erlaubt
  
- Sobald ein Parameter als optional gekennzeichnet wird, müssen auch alle weiteren Parameter in dieser Form gekennzeichnet werden. Zuerst alle nichtoptionalen dann alle optionalen Parameter.
- Optionale Parameter können jeden Datentyp aufweisen. `IsMissing` funktioniert allerdings nur für Variant-Parameter.

### Variable Parameteranzahl:

- Sie können beliebig viele Parameter übergeben. Sie müssen das Schlüsselfeld `ParamArray` verwenden und ein `Variant`-Feld angeben. `ParamArray` verträgt sich nicht mit `Optional`. Sie müssen sich entweder für optionale Parameter oder für eine variable Parameteranzahl entscheiden. Alle Parameter von `ParamArray` sind Wertparameter. Eine Veränderung der ursprünglichen Variable ist daher nicht möglich.
- `Function sum(ParamArray x())`

### Benannte Parameter:

```
Makro para1, , , , , , para8  
Makro Para8:=Konstante
```

- Globale Variablen, die in Modulen definiert sind, haben dieselbe Lebensdauer wie statische Variablen – ihr Wert bleibt also erhalten, bis die Datei geschlossen wird.
- `Private` empfiehlt sich für all jene Prozeduren, die nur für den internen Gebrauch innerhalb eines Moduls konzipiert sind. Auch bessere Übersichtlichkeit in den Listen zur Auswahl von Makros.
- Anweisung: `Option Private Modul'` am Beginn des Moduls schränkt den Gültigkeitsbereich öffentlicher Variablen und Prozeduren auf die aktuelle Arbeitsmappe ein.
  
- `Dim Variable` definiert lokale Prozedur- oder Modulvariable
- `Private Variable` hat bei der Variablendeklaration die gleiche Wirkung wie `Dim`
- `Public Variable` definiert globale Variablen (nur auf Modulebene möglich)
  
- `Like`: mit dem Sie Zeichenketten ("M\*4" für "Mayr", "Meier" oder "Mayier") erkennen
- `Not`: Wahrheitswert umdrehen

### Zugriff auf Variablen und Prozeduren aus anderen Arbeitsmappen

- Erstens müssen Variablen in der anderen Arbeitsmappe als `Public` deklariert sein, und Prozeduren dürfen nicht als `Private` definiert sein. Zweitens muss über `Extras / Verweise` ein Verweis auf jene Arbeitsmappe eingerichtet werden,

- Private Static Sub Test()
- Private Static Funktion Test
- Property = Eigenschaftsprozedur

## 4.1 Syntaxzusammenfassung

### Prozedurdefinition:

Sub Makro([Parameterliste])

Function Funk([parameterliste]) [As Datentyp]

### Definition der Parameterliste

para1, para2, para3	3 Parameter im Defaultdatentyp Variant
para As Datentyp	Parameter im angegebenen Datentyp
para() [As Datentyp]	Feld
ByVal para [As Datentyp]	Wertparameter
Optional para [As Datentyp]	Optionaler Parameter
ParamArray para()	Liste mit variabler Anzahl von Parametern

### Prozeduraufruf

Makro x1, x2, x3	Herkömmliche Ang. aller Parameter (Unterprogramme)
Ergebnis = funktion(x1, x2, x3)	Herkömmliche Ang. aller Parameter (Funktion)
Makro Para1:=x1, Para3:=x3	benannte Parameter (Unterprogramme)
Ergebnis = funktion(para3:=x1)	benannte Parameter (Funktion)

### Definition von Variablen auf Modulebene

Dim Variable	Modulvariable
Private Variable	Modulvariable (wie Dim)
Public Variable	öffentliche Variable (alle Module)
Option Private Module	öffentliche Variablen nur innerhalb der Arbeitsmappe verwendbar (auch bei Verweis)

### Definition von Variablen auf Prozedurebene

Dim Variable	Lokale, nur in Prozedur verwendbar
Static Variable	Wie oben, behält aber Wert andauernd
Static Sub/Function Name()	alle Variablen der Prozedur sind statisch

### Definition von Prozeduren

Sub/Function name()	öffentlich, für alle Arbeitsblätter
Private Sub/Function name()	nur im aktuellen Modul verwendbar
Option Private Modul	öffentliche Prozeduren nur innerhalb der Arbeitsmappe verwendbar (auch bei Verweis)

## 4.2 Kontrollstrukturen

### Vergleich der For Schleife mit der For Each-Schleife

- In vielen Fällen ist der Einsatz einer For Each-Schleife viel komfortabler als der Einsatz einer For-Schleife. For-Schleifen sind jedoch universeller einsetzbar, da jede For-Each-Schleife mit einer For-Schleife reproduziert werden kann.
- Die For Each-Schleife ist eine Sonderform der For..Next-Schleife und zum komfortablen "Durchlaufen" von Arrays und den später erläuterten "Klassen" gedacht.

### Syntax der For Each-Schleife

```
For Each Objektvariable In Auflistung
    ...
Next
```

### Syntax der For Schleife

```
Auflistung (Objektname)
Auflistung (Index)
x = Auflistung.Count
```

```
For Index = 1 To Auflistung.Count
    Ausdruck = Auflistung(i)
Next i
```

```
For Zähler = Anfangswert To Endwert
    Anweisungen
Next [Zähler]
```

### For Schleife

```
For i = 1 To 100 Step 5
    Debug.Print i
Next i
```

### Schleife mit Sprungmarke realisieren

```
Dim i As Integer
i = 0
Schleife:
Debug.Print "Hallo"
i = i + 1
If i < 10 Then GoTo Schleife
End Sub
```

### While and Wend

```
While Bedingung
    Anweisungen
Wend
```

```
Dim x As Integer
x = 1
While x < 11
    Debug.Print x
    x = x + 1
```

Wend

## Do Loop

### - Kopfschleife

```
Do [{While / Until} Aussage]
  [Block]
Loop
```

### - Fusschleife

```
Do
  [Block]
Loop [{While / Until} Aussage]
```

Do = Durchlaufe  
While = Solange  
Until = bis Wahr

## Beispiele von Schleifenköpfen

- Do Until i = ActiveSheet.UsedRange.Rows.Count  
    ...  
    i = i + 1  
Loop
- Do While ActiveCell.Value <> ""
- For i = 1 To ActiveWorkbook.Sheets.Count
- For i = 1 To ActiveSheet.UsedRange.Columns.Count
- For x = 1 To 322 Step 3
  
- Auch ein abwärtszählen ist möglich  
    For x = 322 To 1 Step -3
  
- Und sogar ein schrittweise Weiterzählen mit Dezimalzahlen  
    For x = 322 To 1 Step -2.5

## Exit

```
Exit {For / Do / Function / Sub}
```

## Select Case

```
Case 98  
Case 5, x, 30  
Case Is >= 5  
Case x To y  
Case "Meier"  
Case "a", Name$  
Case Is < "Otto"       - alphabetisch kleiner als Otto  
Case "c" To "n"
```

## Laufbedingung

- Schleifen mit einer Laufbedingung (While) werden so lange ausgeführt, wie die Bedingung erfüllt ist.

## **Abbruchbedingung**

- Schleifen mit einer Abbruchbedingung (Until) werden so lange ausgeführt, wie die Bedingung nicht erfüllt ist.

## 5 Bestimmten Zellenwert suchen

### Kurze Formulierung: Erste freie Zelle in Spalte anspringen

#### Variante 1

```
Range("A65536").End(xlUp).Offset(1, 0).Select
```

#### Variante 2 (besser)

```
Cells(Rows.Count, 1).End(xlUp).Offset(1).Value = Eingabewert
```

### Kurze Formulierung: Leere Zelle in Spalte finden

```
Set b = Range("A:A").Find("")
```

### Kurze Formulierung:

### Spalten nach Wert durchsuchen und leere Zelle in Zeile finden

```
Range("1:1").Find(aktie).EntireColumn.Find("").Value = kurs
```

### Auf heutigem Spaltendatum stoppen

```
Range("A1").Select  
Do Until Date = ActiveCell.Value  
    ActiveCell.Offset(0, 1).Select  
Loop
```

### Tabellenblatt durchsuchen

```
Sub DatenSuchen()  
    str = InputBox("Bitte geben Sie den Suchbegriff ein!")  
    If str = "" Then Exit Sub  
    ActiveSheet.UsedRange.Select  
    For Each Zelle In Selection  
        If Zelle = str Then  
            Zelle.Select  
            Exit Sub  
        End If  
    Next Zelle  
    MsgBox "Suchbegriff nicht gefunden!"  
End Sub
```

### Ganze Arbeitsmappe durchsuchen

```
Sub DatenSuchenInGanzerArbeitsmappe()  
    Dim Zelle As Range  
    Dim Blatt As Worksheet  
    Dim str As String  
    str = InputBox("Bitte geben Sie den Suchbegriff ein!")  
    For Each Blatt In ActiveWorkbook.Sheets  
        Blatt.Activate  
        ActiveSheet.UsedRange.Select  
        For Each Zelle In Selection  
            If Zelle = str Then  
                Zelle.Select  
                Exit Sub  
            End If  
        Next Zelle  
    Next Blatt  
End Sub
```

```
End Sub
```

## Text in Arbeitsmappe suchen und ersetzen

```
Sub TextInArbeitsmappeSuchenUndErsetzen()  
Dim s_Such As String  
Dim s_Ersetz As String  
Dim Blatt As Worksheet  
Dim Treffer As Range  
Dim Treffer1 As Variant  
s_Such = InputBox("Geben Sie den Suchbegriff ein!")  
s_Ersetz = InputBox("Geben Sie den Ersetzbegriff ein!")  
For Each Blatt In Worksheets  
Blatt.Activate  
Set Treffer = Blatt.Cells.Find(s_Such)  
If Not Treffer Is Nothing Then  
Treffer1 = Treffer.Address  
Do  
Treffer.Activate  
Treffer.Value = s_Ersetz  
Set Treffer = Cells.FindNext(After:=ActiveCell)  
On Error Resume Next  
If Treffer.Address = Treffer1 Then Exit Do  
Treffer.Value = s_Ersetz  
Loop  
End If  
Next Blatt  
End Sub
```

## Erste Spalte nach Wert durchsuchen, der in Zelle A1 eingegeben wurde

- Es kann der erste, die ersten beiden oder die ersten drei Buchstaben eingegeben werden

```
Sub SuchenBestimmteZeile  
Dim s As String  
Dim i As Integer  
s = Range("A1").Value  
Range("A3").Select  
For i = 1 To ActiveSheet.UsedRange.Rows.Count  
If Left(ActiveCell.Value, 1) = s  
Or Left(ActiveCell.Value, 2) = s _  
Or Left(ActiveCell.Value, 3) = s _  
Or s = ActiveCell.Value Then Exit For  
ActiveCell.Offset(1, 0).Select  
Next i  
End Sub
```

```
Private Sub Worksheet_Change(ByVal Target As Range)  
If Target.Address = "$A$1" Then SuchenBestimmteZeile  
End Sub
```

## Artikel suchen

```
Dim SuchNr As String, Zähler As Integer  
SuchNr = InputBox("Bitte geben Sie eine Artikelnummer ein:", _  
"Artikel suchen")  
ThisWorkbook.Sheets("Artikel").Activate  
For Zähler = 1 To Range("A1").CurrentRegion.Rows.Count  
If Cells(Zähler, 1).Value = SuchNr Then
```

```

        MsgBox "Artikel Nr. " & SuchNr & vbCrLf & Cells(Zähler,
2).Value & " - " &
        Cells(Zähler, 3).Value & " DM", vbInformation
        Exit Sub
    End If
Next
MsgBox "Der gewünschte Artikel wurde nicht gefunden.", vbCritical

```

## Text in Arbeitsmappe suchen und kennzeichnen

```

Sub TextInArbeitsmappeSuchenUndKennzeichnen()
Dim s As String
Dim i As Integer
Dim Erg1 As Variant
Dim Erg2 As Variant

s = InputBox("Geben Sie den Suchbegriff ein!", "Textsuche")
If s = "" Then Exit Sub

For i = 1 To ActiveWorkbook.Sheets.Count
    Sheets(i).Activate
    Set Erg1 = Sheets(i).Cells.Find(s)
    If Not Erg1 Is Nothing Then
        Erg2 = Erg1.Address
        Do
            With Erg1
                .Activate
                .Interior.ColorIndex = 4
            End With
            Set Erg1 = Cells.FindNext(After:=ActiveCell)
            On Error Resume Next
            If Erg1.Address = Erg2 Then Exit Do
            Erg1.Interior.ColorIndex = 4
        Loop
    End If
Next i

```

## Arbeitsmappen miteinander vergleichen

```

Dim Mappel, Mappe2 As Workbook
Dim Blatt As Worksheet
Dim Zelle As Object
Dim s As String

Set Mappel = ThisWorkbook
Set Mappe2 = Workbooks(2)

For Each Blatt In ThisWorkbook.Worksheets
    Blatt.Activate
    s = Blatt.Name
    For Each Zelle In Blatt.UsedRange
        If Zelle.Value <>
            Mappe2.Worksheets(s).Range(Zelle.Address).Value Then
                Zelle.Activate
                Debug.Print "Unterschied in Zelle " & Zelle.Address & " auf _
                Tabellenblatt " & Sheets(s).Name
            End If
        End If
    Next Zelle

```

Next Blatt

## Direktsuche bei grösseren Datenbeständen mit der Methode Find

```
Dim Bereich As Range
Dim s As String
s = InputBox("Geben Sie den Suchbegriff ein!")
If s = "" Then Exit Sub
Set Bereich = Columns(1).Find(s, LookAt:=xlPart)
If Bereich Is Nothing Then
    MsgBox "Name '" & s & "' konnte nicht gefunden werden!"
Else
    Bereich.Select
End If
```

## Die komplette Befehlssyntax der Methode Find

Ausdruck.Find(What, After, LookIn, LookAt, SearchOrder, SearchDirection, MatchCase, MatchByte)

- Wenn Sie die Suche wiederholen möchten, um die nächste passende Zelle zu finden, können Sie nochmals Find aufrufen und dabei die letzte Ergebniszelle im Parameter after angeben. Bequemer ist es aber, die Methode FindNext oder FindPrevious zu verwenden, wo Sie als einziger Parameter after angeben möchten.
- Solange es im Suchbereich eine Zelle gibt, die dem Suchkriterium entspricht, wird diese gefunden – auch dann, wenn sich diese Zelle *oberhalb* des Parameters after befindet. Aus diesem Grund liefern die folgenden Zeilen eine Endlosschleife, sofern es im Suchbereich eine einzige Zelle gibt, die die Zeichenkette "xyz" enthält!

```
Dim obj As Object
Set obj = [a1].CurrentRegion.Find("xyz")
Do Until obj Is Nothing
    obj.Interior.Color = RGB(196, 196, 196)           `grauer Hintergrund
    Set obj = [a1].CurrentRegion.FindNext(obj)       `suche nächste Zelle
Set obj = [a1].CurrentRegion.FindNext(obj)
```

- Entspricht dem Menübefehl: Bearbeiten / Suchen

### What

- Der erste Parameter enthält den Suchtext, alle weiteren Parameter sind optional

### After

- Nachfolgend. Gibt die Zelle an, nach der die Suche beginnen soll

### LookIn

- SuchenIn. Dieses Argument bestimmt, wo überall gesucht werden soll. Möglich ist hierbei die Suche in Formeln (xlFormulas), in Zellwerten(xlValues) oder gar in Kommentaren (xlComments)

### LookAt

- Suchvergleich. Bestimmt die Übereinstimmung des Suchbegriffs mit dem Suchergebnis. Bei "xlPart" muss nicht der komplette Suchbegriff mit dem Ergebnis übereinstimmen. Bei "xlWhole" müssen der Suchbegriff und das Suchergebnis identisch sein.

### SearchOrder

- Gibt an, in welcher Reihenfolge zuerst gesucht werden soll. Dabei spielt die Anordnung Ihrer Daten eine grosse Rolle. Verwenden Sie die Konstante "xlByColumns", wenn Sie Ihre Tabelle spaltenweise durchsuchen möchten, also von oben nach unten. Nehmen Sie die Konstante "xlByRows", wenn Sie die Suche zeilenweise von links nach rechts durchführen möchten. Die schnellere Suche ist normalerweise die Suche in Spalten

### SearchDirection

- Suchrichtung. Gibt die Suchrichtung an. Dabei haben sie die Möglichkeit zwischen den Konstanten "xlNext" (xlNächster) bzw. "xlPrevious" (xlVorheriger) zu wählen

#### MatchCase

- Gibt an, ob zwischen Gross- und Kleinschreibung unterschieden werden soll

## Beispiele: Datum und Kurs einschreiben

### Datum erfragen und eintragen

```
Sub DatumErfragenUndEintragen()
    heute = CDate(InputBox("Datum?", , CStr(Date)))
    'Fügt aktuelles Datum ein und konvertiert String- in Datumsformat
    Set b = Range("A:A")
    Set b = b.Find("")
    b.Value = heute
End Sub
```

#### heute = CDate(InputBox("Datum?", , CStr(Date)))

- Die Anweisung wandelt der CStr-Funktion das von der Funktion *Date* übergebene aktuelle Datum in eine Zeichenkette um. Diese Zeichenkette wird der Funktion *InputBox* als drittes Argument übergeben, was bewirkt, dass diese Zeichenkette und somit das aktuelle Datum im resultierenden Dialogfeld vorgegeben wird.
- Die nach dem Schliessen von *InputBox* übergebene Zeichenkette wird danach genau umgekehrt mit der CDate-Funktion in ein Datum umgewandelt und der Datumsvariablen *heute* zugewiesen.

#### Set b = Range("A:A")

- In der Zuweisung übergibt der Ausdruck Range("A:A") einen Bereichsbezug auf die komplette Spalte A als Range-Objekt, der anschliessend der Range-Variablen b zugewiesen wird. Dieser Bereichsbezug wird im Ausdruck

#### Set b = b.Find("")

- Der Find-Methode übergeben, die den angegebenen Bereich durchsucht, im Beispiel also die Spalte A

#### b.Value = heute

- Die leere Zelle wird nicht selektiert oder aktiviert. Dafür übergibt Find jedoch selbst einen Bereichsbezug, und zwar einen Bezug auf die gefundene Zelle. Er wird b zugewiesen, so dass b nun auf Zelle A7 verweist

### Kurs erfragen und eintragen

```
Sub KursErfragenUndEintragen()
    aktie = InputBox("Aktie?")
    kurs = CSng(InputBox("Kurs?"))
    Set b = Range("1:1")
    Set b = b.Find(aktie)
    Set b = b.EntireColumn
    Set b = b.Find("")
    b.Value = kurs
End Sub
```

#### aktie = InputBox("Aktie?")

- Die von `InputBox` übergebene Zeichenkette, z.B. "523,3", wird mit der `CSng`-Funktion in einen Single-Wert gewandelt und der Variablen `kurs` zugewiesen, die entsprechend vom Typ `Single` sein muss

#### **Set b = Range("1:1")**

- Weist `b` einen Bezug auf die komplette Zeile 1 zu. Anschliessend wird auf diesen Bezug die `Find`-Methode losgelassen, die Zeile 1 nach der in `aktie` enthaltenen Zeichenkette durchsuchen soll, z.B. nach "Daimler":

#### **Set b = b.Find(aktie)**

- Ohne weitere Argumente unterscheidet `Find` nicht zwischen Gross-/Kleinschreibung und findet daher in Zelle C1 den Text "DAIMLER"
- Der übergebene Bereichsbezug auf diese Zelle wird `b` zugewiesen. Nun muss die Spalte, in der sich dieser Aktienname befindet, nach der ersten leeren Zelle durchsucht werden.

#### **Set b = b.EntireColumn**

- Benutzt die `EntireColumn`-Methode, die auf Bereichsobjekte angewandt wird und selbst wieder einen Bereichsbezug übergibt, und zwar einen Bezug auf die komplette Spalte, auf die der Bezug verweist.

#### **Set b = b.Find("")**

- Erneut wird `Find` angewendet. Der Bereichsbezug `b`, der nun auf Spalte C verweist, wird nach der ersten leeren Zelle durchsucht:
- Im Beispiel findet `Find` die Zelle C7 und übergibt einen Bereichsbezug auf diese Zelle, der wieder `b` zugewiesen wird. Die folgende Anweisung

#### **b.Value = kurs**

- Speichert den Inhalt von `kurs` in dieser Zelle.

### **Knappere Formulierung**

```
Set b = Range("A:A")
Set b = b.Find("")
```

#### **Kürzer:**

```
Set b = Range("A:A").Find("")
```

#### **Anstatt so:**

```
heute = CDate(InputBox("Datum?", , CStr(Date)))
Set b = Range("A:A")
Set b = b.Find("")
b.Value = heute
```

#### **so:**

```
heute = CDate(InputBox("Datum?", , CStr(Date)))
Set b = Range("A:A").Find("")
b.Value = heute
```

#### **Anstatt so:**

```
aktie = InputBox("Aktie?")
kurs = CSng(InputBox("Kurs?"))
Set b = Range("1:1")
Set b = b.Find(aktie)
Set b = b.EntireColumn
```

```
Set b = b.Find("")
b.Value = kurs
```

**SO:**

```
aktie = InputBox("Aktie?")
kurs = CSng(InputBox("Kurs?"))
Range("1:1").Find(aktie).EntireColumn.Find("").Value = kurs
```

- Range übergibt einen Bezug auf einen Bereich, genauer auf Zeile 1. Auf diesen Bezug wird die Find-Methode angewandt, um in dem Bereich den Aktienamen zu finden. Die Find-Methode übergibt selbst wieder einen Bereichsbezug, und zwar auf die gefundene Zelle.
- Auf diesen Bezug wird nun die Methode EntireColumn angewandt, die die gesamte zugehörige Spalte als Bereichsbezug überprüft, und auf diesen wird erneut Find angewendet, diesmal, um die erste leere Zelle der Spalte zu finden. Find übergibt den entsprechenden Bereichsbezug, und mit der Eigenschaft Value wird der Zelle der in kurs enthaltene Wert zugewiesen.

## 6 Zellen und Zellbereiche

### 6.1 Bereichsnamen

#### Bereichsnamen

- Wird ein Name in Excel erstmalig definiert, gilt die Definition für die gesamte Arbeitsmappe. Wird derselbe Name ein weiteres Mal in einem anderen Tabellenblatt definiert, gilt diese Definition lokal für dieses Tabellenblatt; die alte Definition gilt weiter für alle anderen Tabellenblätter. Die Folge: Es ist bisweilen nur extrem schwer nachzuvollziehen, ob eine namensdefinition via `ActiveWorkbook.Names(...)` oder via `ActiveSheet.Names(...)` angesprochen werden muss. Entscheiden Sie sich im Zweifelsfall für die erste Variante: Dor enthält die Names-Auflistung alle lokalen Definitionen (des gerade aktuellen Tabellenblatts) sowie alle globalen Definitionen, die nicht durch das aktuelle Tabellenblatt überlagert sind.

#### Bereich benennen

```
Dim Bereich As Range
Worksheets("Tabelle1").Activate
Set Bereich = Sheets("Tabelle1").Range("A1:A10")
    ActiveWorkbook.Names.Add _
        Name:="BenannterBereich", _
        RefersTo:=Bereich, _
        Visible:=True
Bereich.Select
```

- Die Methode `Add` weist folgende Argumente auf:
  - `Name`
  - `RefersTo` gibt an, auf welchen Zellbereich sich der Name beziehen soll.
  - `Visible` bestimmt, ob der Name für den Anwender sichtbar sein soll oder nicht

#### Name in Arbeitsmappe ausgeben

```
Dim nam As Name
On Error Resume Next
For Each nam In ActiveWorkbook.Names
    MsgBox "Name: " & nam.Name & Chr(13) _
        & "Adresse: " & nam.RefersToLocal
Next
```

#### Zellenwerte automatisch als Namen übernehmen

- `ActiveWorkbook.Names.Add Name:=ActiveCell.Value`

#### Konstanten als Namen vergeben

- Sie können auch Namen vergeben, die sich auf keinen Zellbezug beziehen, sondern einen konstanten Wert beinhalten.  
`ActiveWorkbook.Names.Add Name:="MwSt", RefersTo:="=1.16"`
- Auf den Namen `MwSt` können Sie jetzt überall in Ihrer Arbeitsmappe zugreifen.  
`=A3*MwSt`

## Bezüge von benannten Bereichen ermitteln

```
Set Bereich = Range(Range("BenannterBereich").Address)
Debug.Print Bereich.Address(external:=True)
```

## Namenprüfung einer Zelle

```
MsgBox ActiveCell.Name.Name
```

## Benannten Bereich markieren

```
Dim s As String
s = InputBox("Bitte geben Sie den Namen ein!", _
    "Namensuche")
If s = "" Then Exit Sub
On Error GoTo Fehlermeldung
Application.Goto Reference:=s
Exit Sub
Fehlermeldung:
MsgBox "Der Name " & s & _
    " konnte in der Mappe nicht gefunden werden!"
```

## Namen von Bereich Ermitteln

```
Dim Bereich As Range
Set Bereich = Application.InputBox _
    ("Wählen Sie einen Zellenbereich aus!", Type:=8)
Range(Bereich.Address).Select
On Error GoTo Fehlermeldung:
MsgBox Selection.Name.Name
Exit Sub
Fehlermeldung:
MsgBox "Für diesen Bereich ist kein Namen vergeben!"
```

## Alle Namen protokollieren

```
Dim benannteBereiche As Object
Range("A1").Select
For Each benannteBereiche In ActiveWorkbook.Names
    ActiveCell.Value = benannteBereiche.Name
    ActiveCell.Offset(0, 1).Value = _
        ActiveWorkbook.Names.Item(benannteBereiche.Name)
    ActiveCell.Offset(1, 0).Select
Next
```

## Namen ändern

- Alle verwendeten deutschen Zellnamen sollen in englische Zellennamen umgesetzt werden. U.a. muss eine Kundenliste umgesetzt werden, bei der der Zellennamen aus dem eigentlichen Kundennamen mit der Vorsilbe "Kunde" besteht. Diese Vorsilbe muss nun in "Customer" umbenannt werden. Dabei müssen alle eingesetzten Namen in der Arbeitsmappe daraufhin überprüft werden.

```
Sub NamenÄndern()
Dim benannteBereiche As Object
Dim VglName As String

For Each benannteBereiche In ThisWorkbook.Names
    VglName = benannteBereiche.Name
    MsgBox InStr(VglName, "Kunde")
```

```

    If InStr(VglName, "Kunde") > 0 Then
        VglName = Application.Substitute(VglName, "Kunde", "Customer")
        benannteBereiche.Name = VglName
    End If
Next benannteBereiche
End Sub

```

- `InStr(Start, Durchsuchte Zeichenfolge, Gesuchte Zeichenfolge, _ [Vergleich])`
- Da Sie die Funktion `InStr` anwenden müssen, um die Namenprüfung durchzuführen, weisen Sie die Objektvariable "BenannteBereiche" der String-Variablen `VglName` zu. Jetzt ermitteln Sie mit der Funktion `InStr`, ob der Textteil "Kunde" im jeweiligen Namen vorkommt. Wenn ja, dann meldet die Funktion das erste Vorkommendes Textteils, einen Wert grösser Null, zurück. In diesem Fall kommt dann die Tabellenfunktion `Substitute` Einsatz. Dieser Tabellenfunktion übergeben Sie zuerst den Textteil, der ersetzt werden soll (Kunde), und danach die neue Zeichenfolge (Customer). Zum Schluss weisen Sie die überarbeitete String-Variable `VglName` der Objektvariable "BenannterBereich" wieder zu und machen damit die Namensänderung perfekt.

### Bezugsadresse von einem Namen ändern

```

Dim VerName As Name
For Each VerName In ActiveWorkbook.Names
    If VerName.Name = "BenannterBereich" Then
        VerName.RefersTo = "=$A$1:$B$10"
        Range("BenannterBereich").Select
    Exit Sub
    End If
Next VerName

```

- Denken Sie daran, beim neuen Zellenbezug die Bezüge absolute zusetzen. Das Weglassen das Absolut-Zeichens \$ liefert keine zuverlässige Ergebnisse

### In welchem Bereich steckt der Mauszeiger

```

Dim benannterBereich As Object
For Each benannterBereich In ThisWorkbook.Names
    If Not Intersect(Selection, benannterBereich.RefersToRange) _
        Is Nothing _
    Then
        MsgBox Selection.Address & _
            " ist innerhalb des benannten Bereichs " & _
            & benannterBereich.Name & Chr(13) & _
            " und hat die Zellenadresse " & _
            & benannterBereich.RefersToRange.Address
    Exit For
    End If
Next

```

- `MsgBox $D$7` ist innerhalb des benannten Bereichs `Bereich2` und hat die Zellenadresse `$D$4:$D$10`

- Mit der Methode `Intersect` wird geprüft, ob die momentan aktive Zelle innerhalb eines benannten Bereichs liegt. Diese Methode liefert den Wert `Nothing` zurück, wenn die aktuelle Zelle nicht in einem benannten Bereich liegt.

## Namen verstecken

```
Dim benannteBereiche As Object
  For Each benannteBereiche In ActiveWorkbook.Names
    benannteBereiche.Visible = False
  Next benannteBereiche
```

## Namen wieder sichtbar machen

```
Dim benannteBereiche As Object
  For Each benannteBereiche In ActiveWorkbook.Names
    benannteBereiche.Visible = True
  Next benannteBereiche
```

## Namen löschen

- **Einen:**

```
ActiveWorkbook.Names("BenannterBereich").Delete
```

- **Alle:**

```
Dim benannteBereiche As Object
  For Each benannteBereiche In ActiveWorkbook.Names
    benannteBereiche.Delete
  Next
```

## Alle Berechnamen einer Mappe löschen

```
Dim nam As Name
  For Each nam In Application.Names
    nam.Delete
  Next nam
```

## Varianten der Adressierung

```
Set R = Range("E3")
```

```
?R.Address(ReferenceStyle :=xlR1C1)
R3C5
```

```
?R.Address(ReferenceStyle :=xlA1)
$E$3
```

```
?R.Address(ReferenceStyle :=xlR1C1, RowAbsolute:=False, ColumnAbsolute:=True)
R[2]C[4]
```

```
?R.Address(ReferenceStyle :=xlR1C1, RowAbsolute:=True, ColumnAbsolute:=True)
R3C5
```

## 6.2 Kommentare

### Kommentare erfassen

- Neben dem Namen noch zusätzlich das Datum und die Uhrzeit erfassen. Das folgende Makro fügt einen solchen Kommentar in der momentan aktiven Zelle ein.

```
Dim Kom As Comment
Dim s As String
s = InputBox("Geben Sie Ihren Kommentar ein!", "Kommentar erfassen")
If s = "" Then Exit Sub
Set Kom = ActiveCell.addcomment
Kom.Text Application.UserName & Chr(10) & Date & Chr(10) & Time &
" Uhr" &
Chr(10) & s
With Kom.Shape.TextFrame
.Characters.Font.Name = "Courier"
.Characters.Font.Size = 12
.AutoSize = True
End With
```

### Kommentare ergänzen

```
Dim sAlt As String
Dim sNeu As String
sNeu = InputBox("Geben Sie einen Kommentar ein", "Kommentar ergänzen")
If sNeu = "" Then Exit Sub
With Selection
On Error Resume Next
sAlt = .Comment.Text
If sAlt = "" Then .addcomment
sNeu = sAlt & Chr(10) & Application.UserName & Chr(10) & "Kommentar vom " &
Date & Chr(10) & sNeu & Chr(10)
.Comment.Text sNeu
.Comment.Visible = True
.Comment.Shape.TextFrame.AutoSize = True
End With
```

### Kommentare finden

- Das Makro markiert alle Zellen, die Kommentare enthalten. Zusätzlich sorgt es dafür, dass der rote Indikator wieder angezeigt wird.

```
On Error Resume Next
Selection.SpecialCells(xlCellTypeComments).Select
If Application.DisplayCommentIndicator = 0 Then _
Application.DisplayCommentIndicator = 1
```

- xlNoIndicator 1
- xlCommentIndicatorOnly 2
- xlCommentAndIndicator 3

## Kommentare aus Zellentexten bilden

```
Sub KommentareAusZellenInhaltBilden()  
Dim Kom As Comment  
Dim Zelle As Object  
    On Error Resume Next  
    For Each Zelle In Selection  
        Set Kom = Zelle.addcomment  
        Kom.Text Date & Chr(10) & Zelle.Value  
    Next Zelle  
End Sub
```

## Kommentare löschen

```
On Error Resume Next  
Selection.SpecialCells(xlCellTypeComments).Select  
Selection.ClearComments
```

## Alle Kommentare einer Arbeitsmappe löschen

```
Dim i As Integer  
Dim Notiz As Comment  
For i = 1 To Sheets.Count  
    Sheets(i).Activate  
    For Each Notiz In Sheets(i).Comments  
        Notiz.Delete  
    Next Notiz  
Next i
```

## 6.3 Diverses

### Die Eigenschaft Range erforschen

```
Sub BereichBeobachten()  
    Range("A1", "D2").Select  
    Range("ActiveCell, "B6").Select  
    Range("B2:C8").Select  
    Range("B2:E4").Name = "Testbereich"  
    Range("Testbereich").Select  
    Range("B2").Select  
    ActiveCell.Range("B2").Select  
    Range("Testbereich".Range("A1").Select  
End Sub
```

- ActiveCell bedeutet A1  
- Erste Zelle im Testbereich markieren

### Einen Bereich als Auflistung erforschen

```
Sub AuflistungBeobachten()  
    Dim neuBereich As Range  
    Set neuBereich = Range("B2:E4")  
    neuBereich.Interior.Color = vbYellow  
    neuBereich.Cells(1,4).Select  
    neuBereich.Cells(6).Select  
    neuBereich.Cells(neuBereich.Cells.Count).Select  
    Cells(Cells.Count).Select  
    neuBereich.Rows(2).Select  
    neuBereich.Columns(neuBereich.Columns.Count).Select  
    Columns(2).Select  
End Sub
```

## Berechnete Bereiche erforschen

```
Sub BerechnungBeobachten()  
    Dim neuBereich As Range  
    Sheets("Preise").Activate  
    Set neuBereich = Range("C4:E5")  
    neuBereich.Interior.Color = vbYellow  
    neuBereich.Offset(1, 0).Select  
    neuBereich.Offset(0, neuBereich.Columns.Count).Select  
    neuBereich.Offset(-1, -1).Resize(neuBereich.Rows.Count _  
        + 2, neuBereich.Columns.Count + 2).Select  
    neuBereich.Cells(1).EntireRow.Select  
    neuBereich.EntireColumn.Select  
    neuBereich.CurrentRegion.Select  
End Sub
```

## Nach rechts verschieben

```
If ActiveCell.Column > 5 Then  
    ActiveCell.Offset(0, 1).Select  
Else  
    Cells(ActiveCell.Row + 1, 1).Select  
End If
```

## Zellen vergleichen

```
Dim i As Integer  
Calculate  
For i = 1 To Range("Überarbeiten").Cells.Count  
    If Range("Überarbeiten").Cells(i) > Range("Original").Cells(i)  
Then  
    Range("Überarbeiten").Cells(i).Interior.Color = vbYellow  
    Else  
    Range("Überarbeiten").Cells(i).Interior.Color = vbCyan  
    End if  
Next i
```

## Andere Schreibweise für Range

- `Sheets("Tabelle1").[a1:a4].Select`

## Kopieren

- `Range("A1").Copy Range("D1:D6")`
- `Application.CutCopyMode = False`

## Bereich begrenzen

```
Worksheets("Tabelle1").ScrollArea "B2:G19"
```

## Cells

- `Objekt.Cells(Zeilenindex, Spaltenindex)`  
`ActiveSheet.Cells(1,2)`
- Zelle B1  
`ActiveSheet.Cells(1,2).Value = 10`
- Wenn auf Zellen einer anderen Tabelle zugegriffen werden soll, lautet die korrekte Schreibweise nicht  
`Worksheets(n).Range(Cells(...), Cells(...))`

sondern

```
Range(Worksheets(n).Cells(...), Worksheets(n).Cells(...))
```

## Reihenfolge (Zeile, Spalte) für Offset und Cells

- Sowohl `Offset` als auch `Cells` erwarten die Parameter in der Reihenfolge (Zeile, Spalte). Das widerspricht sowohl der üblichen Nomenklatur von Zellen (etwa B5, wo zuerst die Spalte B und dann die Zeile 5 angegeben wird) als auch den mathematischen Gepflogenheiten (wo in der Regel zuerst die X-, dann die Y-Koordination angegeben wird).

## NumberFormat, NumberFormatLocal und Style

- `NumberFormat` gibt als Zeichenkette das Zahlenformat an. `NumberFormatLocal` erfüllt dieselbe Aufgabe, allerdings wird die Zeichenkette in der landestypischen Schreibweise formatiert. `Style` verweist schliesslich auf eine Formatvorlage (`Style`-Objekt).
- Einige Formatvorlagen sind vordefiniert (`Builtin = True`).

```
Dim s As Style
For Each s In ThisWorkbook.Styles
    If s.Builtin = True Then
        Debug.Print s.Name, s.NameLocal, s.NumberFormat,
s.NumberFormatLocal
    End If
Next
```

## Select und Activate

- `Select` wählt das angegebene Objekt aus
- `Activate` aktiviert das angegebene Objekt

## Areas

- Die Methode ist ähnlich wie `Cells`, sie liefert aber zusammengehörige (rechteckige) Zellbereiche als Ergebnis. Die Anwendung von `Areas` ist zur Verarbeitung von Bereichen notwendig, die aus mehreren rechteckigen Teilbereichen zusammengesetzt sind (etwa nach einer Mehrfachauswahl mit CTRL).
- Bei zusammengesetzten Bereichen kann über `Cells` nur der erste rechteckige Teilbereich bearbeitet werden. Damit alle rechteckigen Bereiche bearbeitet werden können, muss die Methode **Areas** eingesetzt werden.
- Die Anwendung von `Areas` ist zur Verarbeitung von Bereichen notwendig, die aus mehreren rechteckigen Teilbereichen zusammengesetzt sind.

## Union und Intersect

- Mit `Range(Cells(...), Cells(...))` können Sie nur einfache Bereiche definieren. Bereiche mit komplexer Form müssen mit **Union** aus mehreren rechteckigen Bereichen zusammengesetzt werden.
- **Union** und **Intersect**: Die beiden Methoden bilden aus mehreren Bereichen einen zusammengesetzten Bereich (**Vereinigung**) bzw. ermitteln jenen Bereich, der in allen angegebenen Bereichen vorkommt (**Schnittmenge**). Für erfahrene Programmierer: `Union` entspricht dem logischen Oder, `Intersect` dem logischem Und. `Intersect` eignet sich beispielsweise dazu, aus einem Bereich alle Zellen auszuwählen, die in einer bestimmten Zeile oder Spalte liegen. Mit `Union` können Sie aus mehreren rechteckigen Bereichen einen zusammengesetzten Bereich bilden.

## Union - Die übersichtliche Mehrfachauswahl

- Wenn Sie mehr als zwei Bereiche markieren möchten, wird die Schreibweise `Range("A1:C9,E6:H14,A17:D23,G18:K27").Select` etwas unübersichtlich. Für eine übersichtliche Schreibweise setzen Sie die Methode `Union` ein.

```
Sub MehrereBereicheMarkieren()  
Dim Ber1 As Range, Ber2 As Range  
Dim Ber3 As Range, Ber4 As Range  
Dim Bereiche As Range  
Worksheets("Tabelle1").Activate  
Set Ber1 = Range("A1:A5")  
Set Ber2 = Range("C1:C5")  
Set Ber3 = Range("A10:A15")  
Set Ber4 = Range("C10:C15")  
Set Bereiche = Union(Ber1, Ber2, Ber3, Ber4)  
Bereiche.Select  
End Sub
```

## AddressLocal und ConvertFormula

- **AddressLocal** funktioniert wie **Address**, liefert Adressen aber in der Schreibweise der jeweiligen Landessprache (d.h. Z1S1 statt R1C1).
- Wenn Sie eine Adresse einmal besitzen, können Sie sie mit der Application-Methode **ConvertFormula** weiterverarbeiten. `ConvertFormula` ermöglicht unter anderem eine Konversion zwischen A1- und R1C1-Notation, zwischen absoluter und relativer Adressierung etc.

## Notizen / Kommentare

- Der Zugriff auf eine Zellennotiz erfolgt über die Methode `NoteText`. Da mit Excel-Methoden nur Zeichenketten mit maximal 255 Zeichen übergeben werden können, weist diese Methode zwei Parameter auf, mit denen die Start- und Endposition innerhalb der Notiz angegeben werden kann. Diese Parameter ermöglichen es, auch Notizen, die länger als 255 Zeichen sind, auszulesen bzw. zu verändern.
- Seit Excel 97 heißen Notizen auch Kommentare. Sie werden jetzt über das `Comment`-Objekt verwaltet. (`NoteText` kann aber weiter verwendet werden). Mit der Methode `AddComment` können neue Kommentare definiert werden. `ClearComment` löscht vorhandene Kommentare. Die Aufzählung `Comments` für das `WorkSheet`-Objekt hilft beim Aufspüren aller Kommentare in einem Tabellenblatt.

## Zelle auf Werte prüfen

```
If IsNumeric(ActiveCell.Value)
```

## Zelle auf Datumswerte prüfen

```
If IsDate(ActiveCell.Value)
```

## Prüfen, ob Zelle einen Wert enthält

```
If ActiveCell.Value = ""  
eleganter:  
If IsEmpty(ActiveCell)
```

## Schrift und Hintergrundfarbe

```
If ActiveCell.Font.Bold = True
If ActiveCell.Font.ColorIndex = 3
If ActiveCell.Font.Italic = True
ActiveCell.Interior.ColorIndex = xlColorIndexNone - Kein
```

## Gross- und Kleinschreibung

- Die Funktion **UCase** (gross) unterscheidet nicht zwischen Gross- und Kleinschreibung. Sie wandelt Kleinbuchstabe automatisch in Grossbuchstaben um.
- Analog dazu wandelt die Funktion **LCase** (klein) Grossbuchstaben in Kleinbuchstaben um.

```
Select Case UCase(ActiveCell.Value)
  Case Is = "A", "B", "C"
  ...
```

## Kopien entfernen

```
If Right(ActiveCell.Value, 5) = "Kopie" Then ...
```

## Sortieren mit der Methode Sort

```
Sort(Key1, Order1, Key2, Type, Order2, Key3, Order3, Header, _
  OrderCustom, MatchCase, Orientation, SortMethod)
Selection.Sort Key1:=Range("A1"), _
  Order1:=Ascending, _
  Header:=xlGuess, _
  OrderCustom:=1 _
  MatchCase:=False _
  Orientation:=xlTopToBottom
```

- Die ersten beiden Argumente müssen Sie immer auf einen Blick betrachten. Das erste Argument **Key** bestimmt das Sortierfeld, das zweite Argument **Order** die Sortierreihenfolge. Entweder aufsteigend (xlAscending) oder absteigend (xlDescending). Insgesamt können Sie drei verschiedene Sortierfelder bestimmen.
- Das Argument **Type** ist nur für Pivot-Tabellenbereiche interessant
- Das Argument **Header** legt fest, ob die erste Zeile Überschriften enthält oder nicht. Mit **xlGuess** überlassen Sie die Entscheidung Excel selbst. Setzen Sie die Konstante **xlYes**, wenn der Sortierbereich eine Überschriftenzeile enthält, die natürlich nicht mitsortiert werden darf. Wenn Sie die Konstante **xlNo** zuweisen, enthält der Sortierbereich keine Überschriften.
- Das Argument **CustomOrder** wird bei benutzerdefinierten Sortierreihenfolgen verwendet
- Das Argument **MatchCase** (GrossKlein) nimmt den Wert **True** an, wenn beim Sortieren Gross- und Kleinschreibung berücksichtigt werden soll. Mit **False** wird die Gross- und Kleinschreibung nicht berücksichtigt.
- Beim Argument **Orientation** wird die Sortierreihenfolge festgelegt. Hat das Argument den Wert **xlSortRows**, so wird von oben nach unten, also zeilenweise sortiert. Wird das Argument auf **xlSortColumns** gesetzt, so wird von links nach rechts, also spaltenweise sortiert.

## Ausschneide- bzw. Kopiermodus entfernen

```
Application.CutCopyMode = False
```

## Relative Markierungsform

```
Range(ActiveCell(), ActiveCell.Offset(5, 10)).Select
```

## Bestimmte Zellen ansteuern mit der Methode *SpecialCells*

### **xlCellTypeAllFormatConditions**

- Formatierte Zellen

### **xlCellTypeAllValidation**

- Mit Gültigkeitsregeln

### **xlCellTypeBlanks**

- Leere Zellen

### **xlCellTypeComments**

- Kommentare

### **xlCellTypeConstants**

- Konstanten

### **xlCellTypeFormulas**

- Formeln

### **xlCellTypeLastCell**

- letzte Zelle

### **xlCellTypeSameFormatConditions**

- Zellen mit gleichem Format

### **xlCellTypeSameValidation**

- Zellen mit gleichen Gültigkeitskriterien

### **xlCellTypeVisible**

- Alle sichtbaren Zellen

## Letzte Zelle im benutzten Bereich ermitteln

```
ActiveSheet.Cells.SpecialCells(xlCellTypeLastCell).Activate
```

## Bestimmter Bereich auswählen

```
Range(Selection, Selection.SpecialCells(xlCellTypeLastCell)).Select
```

## Letzte Zelle in Markierung Ermitteln

```
s = Selection(Selection.Count).Address
```

## Dynamischer Datenbezug

```
Dim Mitarbeiterliste As Name  
On Error Resume Next  
ThisWorkbook.Names("Mitarbeiterliste").Delete  
ThisWorkbook.Names.Add "Mitarbeiterliste",  
    ThisWorkbook.Sheets("Tabelle6").Range("A1").CurrentRegion  
Range("Mitarbeiterliste").Select
```

## Bedingte Formatierung einfügen

Mit dem FormatConditions-Objekt

## Schriftart ändern

### **Bold**

- Fett

### **Color**

- Farbe. Diese Eigenschaft gibt die Primärfarben des Objektes wieder. Möglich sind hierbei folgende Konstanten: vbBlack, vbRed, vbGreen, vbYellow, vbBlue, vbMagenta, vbCyan und vbWhite.

### ColorIndex

- Farbindex. Diese Eigenschaft gibt die Farbe des Rahmens, der Schriftart oder des Innenraums zurück. Es existieren in Excel genau 56 Farben

### FontStyle

- Diese Eigenschaft sagt aus, welcher Schriftschnitt verwendet wird. Möglich sind u.a. Fett- und Kursivdruck

### Italic

- Kursiv

### OutlineFont

- Kontur

### Shadow

- Schatten

### Strikethrough

- Durchstreichen

### Subscript

- Tiefgestellt

### Superscript

- Hochgestellt

### Underline

- Unterstrich

## Inhalte löschen bei roter Schrift

```
Dim Zelle As Range
For Each Zelle In ActiveSheet.UsedRange
    If Zelle.Font.ColorIndex = 3 Then
        Zelle.ClearContents
    End If
Next Zelle
```

## Syntax von Characters

```
Ausdruck.Characters([Start,] [Length])
```

- Ausdruck Erforderlich. Ein Ausdruck, der ein Objekt der Liste **Betrifft** zurückgibt.
- **Start** Optionaler Variant-Wert. Das erste zurückzugebende Zeichen. Falls dieses Argument den Wert 1 hat oder nicht angegeben wird, gibt diese Eigenschaft einen Zeichenbereich zurück, der mit dem ersten Zeichen beginnt.
- **Length** Optionaler Variant-Wert. Die Anzahl der zurückzugebenden Zeichen. Falls dieses Argument nicht angegeben wird, gibt diese Eigenschaft den Rest der Zeichenfolge zurück (alle Zeichen nach **Start**).

## Farben mit Indexnummern erstellen

```
Dim i As Integer
Range("A1").Select
For i = 1 To 28
    ActiveCell.Interior.ColorIndex = i
    ActiveCell.Offset(1, 0).Value = i
    ActiveCell.Offset(0, 1).Select
Next i

Range("A4").Select
```

```

For i = 29 To 56
  ActiveCell.Interior.ColorIndex = i
  ActiveCell.Offset(1, 0).Value = i
  ActiveCell.Offset(0, 1).Select
Next i

```

## Gültigkeitsprüfung

...

## Bedingte formatierung

...

## Eckpositionen der Markierung ermitteln

```

MsgBox "Start Zelle: " & ActiveCell.Address & Chr(10)
  & "Ende Zelle: " & Selection(Selection.Count).Address

```

## Markierter Bereich wird zum Druckbereich

```

Dim s As String
S = Selection.Address
ActiveSheet.PageSetup.PrintArea = s

```

- Speichern Sie den Zellbezug der Markierung in einer String-Variablen und übergeben Sie diesen an die Eigenschaft `PrintArea` des Objekts `PageSetup`. Hiermit legen Sie den Druckbereich fest.
- Setzen Sie die Eigenschaft `PrintArea` auf den Wert `False` oder auf die leere Zeichenfolge (`""`), um das gesamte Blatt als Druckbereich festzulegen, also den gerade festgelegten Druckbereich zu löschen.

## Zelle mit "X" ausfüllen

- `ActiveCell.Value = "X"`
- `ActiveCell.HorizontalAlignment = xlFill - Alignment = Ausrichten`

## Diverses

- `Standardformat = "General"`
- `ActiveCell.Clear` - Alles Löschen
- Empfehlenswert ist hin und wieder die Bildschirmaktualisierung einzuschalten.
- Schonen Sie Ihre Augen und Ihren Bildschirm. Geschwindigkeitsoptimierung
- `# = Lattenzaun`

## 6.4 Syntaxzusammenfassung

### Zugriff auf ausgewählte Bereiche

<code>ActivCell</code>	aktive Zelle
<code>Selection</code>	markierter Bereich oder markiertes Objekt
<code>RangeSelection</code>	markierter Bereich (auch dann, wenn zusätzlich ein anderes Objekt ausgewählt wurde)
<code>UsedRange</code>	genutzter Bereich im Tabellenblatt

### Auswahl von Bereichen

```

Range("A3")
Range("A3:B5")

```

Range("A3:B5, C7")	
Range("Name")	
Evaluate("Name")	
[A3] oder [A3:B5] oder [Name]	Kurzschreibweise für Range. Bzw Evaluate
Range.Offset(z, sp)	liefert um einen z Zeilen und sp Spalten versetzten Bereich
Range.Resize(z, sp)	verändert die Bereichsgrösse auf z Zeilen und sp Spalten
Range.Select	wählt den angegebenen Bereich aus
Range.Activate	wie oben
GoTo Range	wählt den angegebenen Bereich aus
GoTo Range, True	wie oben, zeigt Bereich aber auch an
Union(Range1, Range2, ...)	Vereinigung der angeführten Bereiche
Intersect(Range1, Range2, ...)	Schnittmenge der angeführten Bereiche

### Zugriff auf spezielle Zellen

Range.Cells	Aufzählobjekt aller Zellen
Range.Cells(n)	n-te Zelle (1=A1, 2=B1, 257=A2 etc.)
Range.Cells(z, sp)	Zelle der z-ten Zeile sp-ten Spalte
Range.Areas	Aufzählobjekt aller rechteckigen Bereiche
Range.Areas(n)	n-ter rechteckiger Bereich
Range.EntireColumn	Spalten, in denen sich der Bereich befindet
Range.EntireRow	wie oben für Zeilen
Range.Columns(n)	Zugriff auf einzelne Spalten
Range.Rows(n)	Zugriff auf einzelne Zeilen
Range.SpecialCells(typ)	Zugriff auf leere, sichtbare, untergeordnete etc. Zellen
Range.End(xlDown / xlUp)	Zugriff auf letzte Zelle in einer Richtung
Range.CurrentRegion	Zugriff auf zusammengehörigen Zellbereich
Range.[Direct]Precedents	Zugriff auf Vorgängerzellen (Ausgangsdaten)
Range.[Direct]Dependents	Zugriff auf Nachfolgerzellen (Formeln)
Range.ListHeaderRows	ermittelt die Anzahl der Überschriftszeilen eines Bereichs

### Benannte Zellbereiche, Adressen von Bereichen

Names.Add "test", "\$d\$5"	definiert den Namen "Test" mit dem Bezug auf die Zelle D5
[Test].Select	wählt den Zellbereich "Test" aus
Names("Test").RefersTo	liefert Bereichsbezeichnung (z.B. "=Tabelle1!\$F\$4:\$G\$6")
Names("Test").RefersToR1C1	wie oben, aber in R1C1-Schreibweise
Names("Test").RefersToR1C1Local	wie oben, aber in Z1S1-Schreibweise
Names("Test").Delete	löscht den Namen "Test"
Range.Adress(...)	liefert Zeichenkette mit Bereichsadresse
Range.AdressLocal(...)	wie oben, aber Z1S1- statt R1C1-Schreibweise

### Daten in Zellbereichen einfügen / löschen

Range.ClearContents	Zellinhalte löschen
Range.ClearFormats	Formatierung der Zellen löschen
Range.Clear	Inhalte und Formate löschen
Range.ClearNotes	Notizen löschen

Range.Delete [xlToLeft oder xlUp] Zellen löschen  
Range.Insert [xlToRight oder xlDown] Zellen einfügen

### **Inhalt und Format einzelner Zellen**

Range.Value	Wert der Zelle
Range.Text	formatierte Zeichenkette mit Inhalt der Zelle (read-only)
Range.Characters(start, anzahl)	einzelne Zeichen einer Textkonstanten
Range.Formula	Formel der Zelle in A1-Schreibweise, englische Funktionsnamen
Range.FormulaR1C1	Formel in R1C1-Schreibweise, engl. Funktionsnamen
Range.FormulaLocal	Formel der Range A1-Schreibweise, deutsche Funktionsnamen
Range.FormulaR1C1Local	Formel in Z1S1-Schreibweise, deutsche Funktionsnamen
Range.NoteText(Text, Start, End)	liest oder verändert bis zu 255 Zeichen der Notiz zur Zelle
Range.Font	Verweis auf Schriftartobjekt
Range.VerticalAlignment	vertikale Ausrichtung (links / rechts / zentriert / bündig)
Range.HorizontalAlignment	horizontale Ausrichtung (oben / unten / mitte)
Range.Orientation	Textrichtung (horizontal / vertikal)
Range.WrapText	Zeilenumbruch
Range.ColumnWidth	Breite der ganzen Spalte
Range.RowHeight	Höhe der ganzen Zeile
Range.NumberFormat	Zeichenkette mit Zahlenformat
Range.Style	Zeichenkette mit Formatvorlagenname
Range.BorderAround art, stärke	stellt den Gesamtrahmenein
Range.Borders	Verweis auf Rahmenobjekt
Range.Row	Zeilennummer der Zelle
Range.Column	Spaltennummer der Zelle

## 7 Zeilen und Spalten

### 7.1 Zeilen und Spalten markieren und ansteuern

#### Markierung einer einzelnen Zeile bzw. Spalte

- `Rows("3:3").Select`
- `Columns("A:A").Select`

#### Mehrere Zeilen und Spalten markieren

- `Range("2:2, 3:3, 4:4, 10:10").Select`
- `Range("A:A, C:C, E:E").Select`

#### Erste freie Zelle in Spalte anspringen

- `Range("A65536").End(xlUp).Offset(1, 0).Select`

#### Anzahl der verwendeten Zeilen

```
Dim l As Long  
l = ActiveSheet.UsedRange.Rows.Count
```

#### Anzahl der verwendeten Spalten

```
Dim l As Long  
l = ActiveSheet.UsedRange.Columns.Count
```

### 7.2 Zeilenhöhe und Spaltenbreite einstellen

#### Zeilenhöhe und Spaltenbreite einstellen

```
Range("A:E").EntireColumn.ColumnWidth = 15  
Range("1:4").EntireRow.RowHeight = 20
```

#### Zeilenhöhe und Spaltenbreite für ganze Tabelle einstellen

```
Cells.Select  
With Selection  
    .EntireColumn.ColumnWidth = 15  
    .EntireRow.RowHeight = 20  
End With
```

#### Spaltenbreite optimal anpassen

```
Worksheets(1).Columns("A:G").AutoFit
```

#### Dynamische Spaltenanpassung

- Wenn Zelle so aus sieht (da Spalte zu eng): #####  

```
Dim Zelle As Range  
For Each Zelle In ActiveSheet.UsedRange  
    If IsNumeric(Zelle.Value) And Left(Zelle.Text, 1) = "#" Then  
        Columns(Zelle.Column).AutoFit  
    End If  
Next Zelle
```

## **Zeilenhöhe vergrößern**

```
Zeile.RowHeight = Zeile.RowHeight + s
```

## **7.3 Zeilen einfügen und löschen**

### **Zeile einfügen**

```
Range("A1").Select  
Selection.EntireRow.Insert
```

### **Zeile löschen**

```
Rows("1:4").Select  
Selection.Delete Shift:=xlUp
```

### **Zeile löschen bei Bedingung**

```
If InStr(1, ActiveCell.Value, "Alt") Then Selection.EntireRow.Delete
```

### **Zeilen löschen größer als 10 Zeichen**

```
If Len(ActiveCell.Value) > 10 Then Selection.EntireRow.Delete
```

### **Versteckte Zeilen löschen**

```
Dim Zeile As Range  
For Each Zeile In ActiveSheet.UsedRange.Rows  
    If Zeile.Hidden Then  
        Zeile.Hidden = False  
        Zeile.Delete  
    End If  
Next Zeile
```

## **7.4 Spalten einfügen, löschen und bereinigen**

### **Spalte einfügen**

```
Range("A1").Select  
Selection.EntireColumn.Insert
```

### **Mehrere Spalten einfügen**

```
Columns("C:E").Select  
Selection.Insert Shift:=xlToRight
```

### **Spalte Löschen**

```
Range("A1").Select  
ActiveCell.EntireColumn.Delete
```

### **Mehrere Spalten löschen**

```
Columns("B:D").Select  
Selection.Delete Shift:=xlToLeft
```

### **Zweite und vierte Spalte bereinigen**

```
Dim Zelle As Object  
ActiveSeet.UsedRange.Select  
For Each Zelle In Selection  
    If Zelle.Column = 2 Or Zelle.Column = 4 Then Zelle.Value = ""
```

Next Zelle

## Spaltenbuchstaben ermitteln

```
Dim s As String
Dim sbuch As String
s = ActiveCell.Address
sbuch = Mid(s, 2, InStr(2, s, "$") - 2)
MsgBox "Der Spaltenbuchstabe der aktiven Zelle ist << " & _
sbuch & " >>"
```

- Um den Spaltenbuchstaben der aktiven Zelle zu ermitteln, speichern Sie die Zellenadresse der aktiven Zelle in einer String-Variablen. Danach zerlegen Sie diese Variable und übertragen den Spaltenbuchstaben in die Variable `sbuch`. Dazu setzen Sie die Funktion `Mid` ein, mit welcher Sie einen Teil aus einem String ermitteln können. Dabei müssen Sie als Argumente angeben, um welchen String es sich dabei handeln soll, sowie die Anzahl der Zeichen, die übertragen werden sollen. Diese Anzahl ermitteln Sie mit Hilfe der Funktion `InStr`. Dabei setzen Sie nach dem zweiten Zeichen der Variable `s` auf und durchsuchen den Rest der Variablen nach dem Absolut-Zeichen `$`, Wenn Sie dieses gefunden haben, brauchen Sie nur noch den Wert `2` zu subtrahieren, um den Buchstaben bzw. die Buchstabenkombination zu bekommen.

## 7.5 Zeilen ein- und ausblenden

### Zeilen ausblenden

- Das folgende Makro durchsucht in Spalte A, ob die Einträge in den einzelnen Zellen eingerückt sind. Wenn ja, werden die entsprechenden Zellen ausgeblendet.

```
Range("A4").Select
Do Until ActiveCell.Value = ""
    If ActiveCell.IndentLevel = 1 Then Rows(ActiveCell.Row).Hidden =
True
    ActiveCell.Offset(1, 0).Select
Loop
```

- Die `IndentLevel`-Eigenschaft liefert einen ganzzahligen Wert, der die Einzugsebene der Zelle liefert. Zwischen 0 (kein Einzug) und 15 (maximaler Einzug) ist alles möglich.

### OnKey

```
Private Sub Workbook_Open()
    Application.OnKey "w", "AusblendenZeilen"
End Sub
```

### Zeile ausblenden

```
Selection.EntireRow.Hidden = True
```

### Jede zweite Zeile ausblenden

```
For i = 1 To 20 Step 2
    Rows(i).Hidden = True
Next
```

### Zeilen einblenden

```
Dim Zeile As Object
```

```

For Each Zeile in ActiveSheet.UsedRange.Rows
    Zeile.Hidden = False
Next Zeile

```

## 7.6 Text auf Spalten verteilen

### Text aus einer Spalte in mehreren Spalten darstellen

```

Dim Bereich As Range
Dim Zelle As Range
Dim Leerz As Integer
Dim Vorname As String
Dim Nachname As String
Set Bereich = Range("A:A")
For Each Zelle In Bereich
    If IsEmpty(Zelle) Then Exit For
    Leerz = InStr(Zelle, " ")
    Vorname = Left(Zelle, Leerz - 1)
    Nachname = Mid(Zelle, Leerz + 1)
    Zelle = Vorname
    Zelle.Offset(0, 1) = Nachname
Next

```

### Text aus mehreren Spalten in eine Spalte bringen

```

Dim s As String
Range("A1").Select
Do Until ActiveCell.Value = ""
    s = ActiveCell.Value & " " & ActiveCell.Offset(0, 1).Value
    ActiveCell.Value = s
    ActiveCell.Offset(1, 0).Select
Loop
Range("B:B").Clear

```

## 7.7 Autofilter aktivieren bzw. deaktivieren

### Autofilter Einschalten

```

If Not ActiveSheet.AutoFilterMode = True Then Range("A1").AutoFilter

```

### Alle gesetzten Filter entfernen

```

ActiveSheet.AutoFilterMode = False

```

### Gefilterte Zeilen in anderes Tabellenblatt übertragen

```

ActiveCell.CurrentRegion.SpecialCells(xlVisible).Copy
Sheets("Tabelle2").Activate
ActiveSheet.Paste

```

### Fitern von Daten auch bei geschützten Tabellen durchführen

```

ActiveSheet.Protect userinterfaceonly:=True
ActiveSheet.EnableAutoFilter = True

```

- Indem Sie die Eigenschaft `EnableAutoFilter` auf `True` setzen, aktivieren Sie die `AutoFilter`-Pfeile.

## 7.8 Diverses

### Spalten ausblenden

```
Columns("D:F").EntireColumn.Hidden = True
```

### Zwei Spalten vergleichen und den grösseren Wert in die dritte Spalte schreiben

```
Dim i As Long
Dim i2 As Long
i = Range("A1").CurrentRegion.Rows.Count
For i2 = 3 To i
    If Cells(i2, 1) > Cells(i2, 2) Then
        Cells(i2, 3).Value = Cells(i2, 1).Value
    Else
        Cells(i2, 3).Value = Cells(i2, 2).Value
    End If
Next i2
```

### Wiederholungszeilen und –spalten definieren

```
With ActiveSheet.PageSetup
    .PrintTitleRows = "$1:$1"
    .PrintTitleColumns = "$A:$A"
End With
```

### Jede zweite Zeile schattieren

```
Dim i As Integer
For i = 1 To Selection.Rows.Count
    If i Mod 2 = 1 Then Selection.Rows(i).Interior.ColorIndex = 15
Next
```

- Mit Hilfe des Operators Mod ermitteln Sie das ganzzahlige Ergebnis der Division der beiden Werte aus der Variablen i, die bei jedem Schleifendurchlauf hochgezählt wird, und der Anzahl der Zellen in der Markierung. Entsteht als Ergebnis der Division der Wert 1, dann wird die Zeile innerhalb der Markierung mit der Hintergrundfarbe Grau belegt.

### Zeilennummer der letzten benutzten Zeile im Tabellenblatt

```
?ActiveSheet.Range("A1").SpecialCells(xlCellTypeLastCell).Row
```

## 8 Tabellenblätter

### 8.1 Tabellen einfügen

#### Tabelle einfügen

```
Worksheets.Add
```

#### Tabelle am Anfang einfügen

```
Worksheet.Add Before:=ActiveWorkbook.Worksheet(1)
```

#### Tabelle am Ende Einfügen

```
Worksheets.Add After:=Worksheets(Worksheets.Count)
```

#### Tabelle einfügen und Namen geben

```
Dim neuBlatt As Worksheet  
On Error GoTo fehlermeldung  
Set neuBlatt = Worksheets.Add  
neuBlatt.Name = "Bericht"  
fehlermeldung: Blattname schon vorhanden
```

#### Fünzig Tabellenblätter einfügen

```
For i = 1 To 50  
Worksheets.Add  
Worksheets(i).Name = Application.UserName & i  
Next
```

#### Ausgewählte Blätter löschen

...

### 8.2 Tabellen benennen

#### Tabelle nach Tagesdatum benennen

```
On Error Resume Next  
Worksheets("Tabelle2").Name = Date
```

#### Tabelle nach formatiertem Datum benennen

```
ActiveSheet.Name = Format(Now, "mmm dd")
```

#### Tabelle nach Zelleninhalt benennen

```
Worksheet(1).Name = Range("B1").Value
```

#### Tabelle nach Anwender und Tagesdatum benennen

```
Worksheets(1).Name = Application.UserName & ", " & Date
```

#### Tabelle einfügen und benennen kombinieren

```
Worksheets.Add.Name = "Tabelle1"
```

## **8.3 Tabellen löschen**

### **Tabellenblatt löschen**

```
On Error GoTo fehler
    Sheets("Tabelle1").Delete
    Exit Sub
fehler:
MsgBox "Es gibt keine Tabelle1 zum Löschen"
```

### **Tabelle löschen ohne Rückfrage**

```
Application.DisplayAlerts = False
Seets(1).Delete
```

### **Alle Tabellen löschen, nur die aktive Tabelle nicht**

```
Dim Blatt As Object
Application.DisplayAlerts = False
For Each Blatt In Sheets
    If Blatt.Name <> ActiveSheet.Name Then
        Blatt.Delete
    End If
Next Blatt
ChDir ("C:\Eigene Dateien")
Application.Dialogs(xlDialogSaveAs).Show ActiveSheet.Name
Application.DisplayAlerts = True
```

### **Alle Tabellen löschen bis auf die erste**

```
For i = Worksheets.Count To 1 Step -1
    Sheets(i).Delete
Next
```

### **Alle leeren Tabellen in Arbeitsmappe löschen**

```
Application.DisplayAlerts = False
On Error Resume Next
For i = 1 To ActiveWorkbook.Sheets.Count
    Sheets(i).Activate
    If ActiveCell.SpecialCell(xlLastCell).Address = "$A$1" Then
        Sheets(i).Delete
    End If
Next i
```

```
ActiveWindow.SelectedSheets.Delete
Application.DisplayAlerts = False
```

## **8.4 Tabellen markieren**

### **Vorheriges Blatt aktivieren**

```
On Error Resume Next
ActiveSheet.Previous.Activate
```

### **Nächstes Blatt aktivieren**

```
On Error Resume Next
ActiveSheet.Next.Activate
```

## Mehrere Tabellenblätter markieren

```
On Error Resume Next
Sheets(Array("Tabelle1", "Tabelle2", "Tabelle3")).Select
```

## Alle Tabellen markieren

```
Dim l As Long
Dim lTab As Long
Dim TabArray() As Long
    lTab = ThisWorkbook.Worksheets.Count
    ReDim TabArray(1 To lTab)
    On Error Resume Next
    For l = 1 To lTab
        TabArray(l) = l
    Next l
    ThisWorkbook.Worksheets(TabArray).Select
```

- Ermitteln Sie mit der Eigenschaft `Count` die Anzahl der Tabellenblätter, die in der Arbeitsmappe enthalten sind. Mit der Anweisung `ReDim` reservieren Sie Speicherplatz für die dynamische Datenfeldvariable `TabArray`. Danach füllen Sie den Array mit Hilfe einer `For Next`-Schleife. Im Anschluss daran werden alle Tabellenblätter der markiert

## 8.5 Tabelle schützen

### Variante 1

```
Dim i As Integer
For i = 1 To Worksheets.Count
    Sheets(i).Protect "Passwort" & i
Next
```

### Variante 2

```
Dim neuBlatt As Worksheet
    For Each neuBlatt In Worksheets
        neuBlatt.Activate
        neuBlatt.Protect ""
    Next neuBlatt
End Sub
```

### Variante 3

```
Dim neuBlatt As Worksheet
Dim i As Integer
For i = 1 To Worksheets.Count
    Set neuBlatt = Worksheets(i)
    neuBlatt.Activate
    neuBlatt.Project ""
Next i
```

## Syntax für Tabellenschutz

```
ActiveSheet.Protect(Password, DrawingObjects, Contents, _
    Scenarios, UserInterfaceOnly)
```

## 8.6 Tabellenblätter ausblenden

### Tabellenblatt ausblenden

```
On Error Resume Next
Sheets("Tabelle1").Visible = False
```

### Tabellenblätter sicher ausblenden

```
Sheets("Tabelle1").Visible = xlVeryHidden
```

### Tabellen je nach Status ein- oder ausblenden

```
Dim Blatt As Worksheet
On Error Resume Next
For Each Blatt In ActiveWorkbook.Worksheets
    Select Case Blatt.Visible
        Case xlSheetHidden: Blatt.Visible = xlSheetVisible
        Case xlSheetVisible: Blatt.Visible = xlSheetHidden
    End Select
Next Blatt
```

- Je nach Status wird der Eigenschaft `Visible` entweder die Konstante `xlSheetVisible` bzw. `xlSheetHidden` zugewiesen.

### Alle versteckten Blätter anzeigen

```
Dim Blatt As Worksheet
For Each Blatt In Sheets
    Blatt.Visible = True
Next Blatt
```

### Alle Tabellen ausser der aktiven Tabelle ausblenden

```
Dim Blatt As Object
For Each Blatt In Sheets
    If Blatt.Name <> ActiveSheet.Name Then
        Blatt.Visible = False
    End If
Next Blatt
```

## 8.7 Drucken, kopieren, verschieben

### Druckbereich setzen

```
ActiveSheet.PageSetup.PrintArea = Selection.Address
```

### Druchbereich festlegen

```
Worksheets("Tabelle1").PageSetup.PrintArea = "$A$1:$E$80"
```

### Druckbereich nach Verwendung Festlegen

```
On Error Resume Next
Range("A1").Select
ActiveSheet.PageSetup.PrintArea = ActiveCell.CurrentRegion.Address
```

### Tabellenblatt drucken

```
Sheets("Tabelle1").PrintOut
```

## Verwendeter Bereich der Tabelle kopieren

```
ActiveSheet.UsedRange.Copy
```

## Markierter Bereich drucken

```
Selection.PrintOut Copies:=1, Collate:=True
```

## Mehrere Kopien drucken

```
Sheets("Tabelle1").PrintOut Copies:=2
```

## Mehrere Tabellenblätter drucken

```
Sheets(Array("Tabelle4", "Tabelle1", "Tabelle2")).PrintOut
```

## Den integrierten Drucken-Dialog aufrufen

```
Application.Dialogs(xlDialogPrint).Show
```

- Alle Dialogs-Konstanten im Objektkatalog unter **xlBuiltinDialog**

## Wieviele Druckseiten enthält die Tabelle

```
MsgBox "Die Tabelle enthält : " & _  
ExecuteExcel4Macro("Get.Document(50)") & " Druckseite(n)"
```

- Um diese Aufgabe zu lösen, müssen Sie auf ein Excel-4.0-Makro zurückgreifen. Dieses Makro starten Sie mit der Methode `ExecuteExcel4Macro`

## Tabellenblatt kopieren

- Es soll eine Kopie des ersten Tabellenblatts ganz rechts in der Arbeitsmappe eingefügt werden.

```
Dim s As String  
Dim i As Integer  
s = InputBox("Bitte geben Sie den Namen des Blattes ein!", _  
"Blattnamen vergeben", "Tabelle1")  
If s = "" Then Exit Sub  
i = Sheets.Count  
On Error Resume Next  
Sheets(1).Copy After:=Sheets(i)  
ActiveSheet.Name = s
```

## Tabellenblatt verschieben

```
On Error Resume Next  
Sheets("Tabelle1").Move After:=Sheets(Sheets.Count)
```

## Tabelle in andere Arbeitsmappe kopieren

```
Dim Mappe As Workbook  
Dim Blatt As Object  
Set Blatt = ActiveSheet  
Application.ScreenUpdating = False  
On Error Resume Next  
Set Mappe = Workbooks.Open("C:\eigene Dateien\Mappe1.xls")  
Blatt.Copy Before:=Mappe.Sheets(1)  
Mappe.Save  
Mappe.Close  
Application.ScreenUpdating = True
```

## 8.8 Fusszeile beschriften

### Fusszeile mit Anwendernamen

```
ActiveSheet.PageSetup.RightFooter = Application.UserName
```

### Fusszeile mit Pfad

```
ActiveSheet.PageSetup.LeftFooter = ActiveWorkbook.Path _  
& "\" & ActiveWorkbook.Name
```

### Fusszeile mit Dokumenteigenschaften füllen

```
With ActiveSheet.PageSetup  
    .LeftFooter = _  
        ActiveSheet.Parent.BuiltinDocumentProperties("Company")  
    .RightFooter = _  
        ActiveSheet.Parent.BuiltinDocumentProperties("Author")  
End With  
ActiveWindow.SelectedSheets.PrintPreview
```

## 8.9 Konsolidieren

### Tabellenblätter konsolidieren – Alle untereinander kopieren

```
Dim KBereich As Range  
Dim ZBereich As Range  
With ActiveWorkbook  
    .Worksheets.Add Before:=.Worksheets(1)  
    For i = 2 To .Worksheets.Count  
        Set KBereich = .Worksheets(i).UsedRange  
        Set ZBereich = Worksheets(1).Cells(Rows.Count, "A").End(xlUp) (2)  
        'letzte Zeile ermitteln des ersten Blattes  
        KBereich.Copy Destination:=ZBereich  
    Next  
End With
```

### Tabellenblätter summieren (Festwert)

```
Dim erg As Long  
Dim i As Integer  
Dim lTab As Integer  
lTab = ActiveWorkbook.Sheets.Count  
Sheets(lTab).Activate  
For i = 1 To ActiveWorkbook.Sheets.Count - 1  
    If IsNumeric(Sheets(i).Range("B6").Value) Then erg = erg +  
Sheets(i).Range("B6").Value  
Next i  
Range("B2").Value = erg
```

### Tabellenblätter summieren (Verknüpfung)

```
Dim BArray()  
Dim i As Integer  
Dim lTab As Integer  
Dim s As String  
lTab = ThisWorkbook.Worksheets.Count  
Sheets(lTab).Activate  
ReDim BArray(1 To lTab)
```

```

For i = 1 To lTab - 1
    BArray(i) = Sheets(i).Name & "!B6+"
    s = s & BArray(i)
Next i
s = "=" & s
s = Left(s, Len(s) - 1)
Range("B2").Value = s

```

- Ermitteln Sie das letzte Tabellenblatt der Arbeitsmappe und aktivieren Sie es. Da Sie die Verknüpfungen in der Zielzelle erhalten möchten, müssen Sie die Namen der einzelnen Tabellenblätter sowie die Zelle, die summiert werden soll, in einen Array einlesen. Diesen Array definieren Sie mit der Anweisung "ReDim" und legen ihn in Grösse an, die ausreicht, um alle Tabellennamen in der Arbeitsmappe aufzunehmen. In einer For Next-Schleife füllen Sie den array, indem Sie jeweils den Namen und die summierende Zelle angeben. Bei Schleifenausritt haben Sie folgenden Textstring:
  - Januar!B6+Februar!B6+März!B6+April!B6+Mai!B6+Juni!B6+
- Damit der Textstring als Formel erkannt wird, müssen Sie ein führendes Gleichheitszeichen einfügen sowie das letzte Zeichen + aus dem String entfernen. Dazu nutzen Sie den Verkettungsoperator & sowie die Textfunktionen Left und Len.

## 8.10 Diverses

### Name der Vorgängertabelle ermitteln

```
ActiveSheet.Previous.Name
```

### Name der Nachfolgertabelle ermitteln

```
ActiveSheet.Next.Name
```

### Aktive Tabelle in neue Datei kopieren

```
ActiveSheet.Copy
```

- Die Eigenschaft ActiveSheet im Zusammenspiel mit der Methode Copy hat als Ergebnis, dass das aktuelle Tabellenblatt automatisch in eine neue Arbeitsmappe kopiert wird.

### Tabellenblatt suchen

```

Dim TabBlatt As Worksheet, BlattName As String
BlattName = InputBox("Bitte geben Sie einen Suchbegriff ein!", _
    "Tabellenblatt suchen")
For Each TabBlatt In Sheets
    If InStr(LCase(TabBlatt.Name), LCase(BlattName)) > 0 Then
        TabBlatt.Activate
        Exit Sub
    End If
Next
MsgBox "Leider kein Tabellenblatt mit diesem Namen.", _
    vbInformation
End If

```

### Tabellenblätter alphabetisch sortieren

```

Dim iMax As Integer
Dim iBl As Integer
Dim iBl2 As Integer
Application.ScreenUpdating = False

```

```

iMax = ActiveWorkbook.Worksheets.Count
For Ibl = 1 To iMax
  For ibl2 = Ibl To iMax
    If UCase(Worksheets(ibl2).Name) < _
      UCase(Worksheets(Ibl).Name) _
    Then
      Worksheets(ibl2).Move before:=Worksheets(Ibl)
    End If
  Next ibl2
Next Ibl
Application.ScreenUpdating = True

```

- Um das Sortieren von Arbeitsblättern durchzuführen, müssen Sie zwei verschachtelte For Next-Schleifen durchlaufen. Beide haben als Endbedingung immer die Anzahl der Tabellen, die in der Mappe enthalten sind. Innerhalb der zweiten Schleife werden die Namen der Tabellenblätter verglichen. Beim Vergleich der Tabellennamen werden diese erst einmal in Grossbuchstaben gewandelt, um sicherzustellen, dass die Gross- und Kleinschreibung beim Sortiervorgang keine Rolle spielt. Je nach Vergleichsergebnis werden die einzelnen Tabellen dann innerhalb der Arbeitsmappe mit Hilfe der Methode Move verschoben oder nicht

## Tabellenblatt als E-Mail versenden

```

Dim s As String
s = InputBox("Geben Sie den Empfänger des e-Mails ein!")
If s = "" Then Exit Sub
ActiveSheet.Copy
ActiveWorkbook.SaveAs "Anhang.xls"
Application.Dialogs(xlDialogSendMail).Show s

```

## Bilder in Tabelle automatisch einfügen

```

Dim Picture As Picture
Dim s As String
s = Application.GetOpenFilename(" Bilder (*.Jpg; *.Bmp; *.Gif),*.jpg, *.bmp, *.gif")
Range("A1").Value = s
Range("A2").Select
On Error GoTo abbruch
If s = "Falsch" Then
  Range("A1").Clear
Else
  Set Picture = ActiveSheet.Pictures.Insert(s)
  Picture.ShapeRange.Height = 220
  Range("A1").Select
End If
abbruch:

```

- Wenden Sie die Methode GetOpenFilename an. Sie zeigt das Standarddialogfeld Öffnen an, ohne jedoch irgendwelche Dateien zu öffnen. Die Auswahl der Dateien, die angezeigt werden sollen, können Sie selber festlegen. Im nächsten Schritt erfolgt eine Prüfung, ob der Name der Grafikdatei auch in Zelle A1 geschrieben wurde. Wenn ja, wird die Grafikdatei über die Methode "Insert" eingefügt. Danach können Sie die Höhe der eingefügten Bilddatei über die Eigenschaft Height des Auflistungsobjekts ShapeRange anpassen.

## **Syntax der Methode CheckSpelling (Rechtschreibprüfung)**

Ausdruck.CheckSpelling (CustomDictionary, IgnoreUppercase, \_  
AlwaysSuggest, SpellLang)

### **CustomDictionary**

- Gibt das Benutzerwörterbuch an

### **IgnoreUppercase**

- ImmerVorschlagen. Excel zeigt eine Liste mit alternativen Schreibweisen an.

### **AlwaysSuggest**

- Excel ignoriert alle Wörter in grossbuchstaben

### **SpellLang**

- Gibt die Sprache des verwendeten Wörterbuchs an

## 9 Arbeitsmappen

### 9.1 Arbeitsmappen und Verknüpfungen

#### Verknüpfte Mappen als Hyperlink ausgeben

```
Dim Mappe As Workbook
Dim VLink As Variant
Dim i As Integer

Set Mappe = ThisWorkbook
Sheets.Add
Range("A1").Select
VLink = Mappe.LinkSources(xlExcelLinks)
If Not IsEmpty(VLink) Then
    For i = 1 To UBound(VLink)
        ActiveCell.Hyperlinks.Add ActiveCell, VLink(i)
        ActiveCell.Offset(1, 0).Select
    Next i
End If
ActiveSheet.Columns(1).AutoFit
```

- Definieren Sie zuerst ein Objekt von Typ "Workbook". Dadurch ersparen Sie sich später einiges an Schreiarbeit. Danach definieren Sie ein Datenfeld (Array) vom Datentyp Variant, indem Sie die Namen und die Pfade der verknüpften Arbeitsmappen speichern. Mit der Anweisung Set sagen Sie aus, dass das Objekt "Mappe" die momentan aktive Arbeitsmappe repräsentieren soll. Fügen Sie ein neues Tabellenblatt mit der Methode Add ein. Füllen Sie jetzt das Datenfeld "VLink" mit allen Excel-Verknüpfungen. Dazu setzen Sie die Methode LinkSources mit der Xlink-Konstanten xlExcelLinks ein. Die Methode gibt eine Matrix mit Verknüpfungen einer der Arbeitsmappen zurück. Die Namen in der Matrix entsprechen dabei den Namen der verknüpften Excel-Arbeitsmappen. Wenn keine Verknüpfung besteht, wird der Wert Empty zurückgegeben. Liefert die Methode nicht den Wert Empty zurück, dann setzen Sie eine For Next-Schleife ein. Dies Schleife fängt bei der ersten Verknüpfung an und endet bei der letzten Verknüpfung. Innerhalb der Schleife fügen Sie mit Hilfe der Methode Add einen Hyperlink ein, der als Ziel den Namen sowie die Pfadangabe der verknüpften Arbeitsmappe beinhaltet. Diese beiden Informationen haben Sie vorher im Datenfeld "VLink" gespeichert. Danach positionieren Sie eine Zelle weiter nach unten und fügen den nächsten Hyperlink ein.

#### Verknüpfungen aus der Arbeitsmappe entfernen

```
Dim VLink As Variant
Dim i As Integer
VLink = ActiveWorkbook.LinkSources(xlExcelLinks)

If Not IsEmpty(VLink) Then
    For i = 1 To UBound(VLink)
        ActiveWorkbook.ChangeLink Name:=VLink(i), _
            newname:=ThisWorkbook.Name
    Next i
End If
```

- Definieren Sie ein Datenfeld (Array) vom Datentyp Variant, indem Sie die Namen und die Pfade der verknüpften Arbeitsmappen mit Hilfe der Methode LinkSources

speichern. Im Anschluss daran fragen Sie ab, ob die Arbeitsmappe überhaupt Verknüpfungen enthält. Wenn nicht, meldet die Funktion `IsEmpty` den Wert `True` zurück, was bedeutet, dass das Datenfeld `VLink` leer ist. Im anderen Fall wird eine `For Next`-Schleife aufgesetzt. Die Schleife beginnt bei der ersten Verknüpfung und endet bei der letzten Verknüpfung, die im Datenfeld `VLink` steht. Den letzten Eintrag des Datenfelds `VLink` ermitteln sie mit Hilfe der Funktion `UBound`. Innerhalb der Schleife wenden Sie die Methode `ChangeLink` an. Diese Methode ändert eine Verknüpfung von einem Dokument zu einem anderen Dokument. Als erstes Argument müssen Sie die Quelle angeben, also die Verknüpfung zur anderen Arbeitsmappe, die Sie aus dem Datenfeld `VLink` herausholen. Das zweite Argument stellt den Namen der neuen Verknüpfung dar. Als neue Verknüpfung geben Sie den Namen der aktiven Arbeitsmappe an.

- Da die Methode `ChangeLink` lediglich den Namen der Arbeitsmappe austauscht, ist bei dieser Art der Entfernung von Verknüpfungen Vorsicht geboten. Die externen Verknüpfungen können auf diese Art natürlich entfernt werden; die Methode belässt aber innerhalb der Verknüpfung die ursprünglichen Zellenbezüge, die dann auf die aktive Arbeitsmappe verweisen.

## Verknüpfungen in Festwerte umwandeln

```
Sub ExterneLinksInFestwerteUmsetzen()
Dim Blatt As Worksheet
Dim Zelle As Object
For Each Blatt In ActiveWorkbook.Worksheets
    Blatt.Activate
    Set Zelle = Cells.Find _
        (what:="[", _
        After:=ActiveCell, _
        LookIn:=xlFormulas, _
        lookat:=xlPart, _
        searchorder:=xlByRows, _
        searchdirection:=xlNext, _
        MatchCase:=False)
    While TypeName(Zelle) <> "Nothing"
        Zelle.Activate
        Zelle.Formula = Zelle.Value
        Set Zelle = Cells.FindNext(After:=ActiveCell)
    Wend
Next Blatt
End Sub
```

- Bei der Suche nach Verknüpfungen setzen Sie die Methode `Find` ein, der Sie als Suchzeichen die eckige Klammer übergeben. Mit der Funktion `TypeName` können Sie den Status der Variablen `Zelle` abfragen. Entspricht dieser Status dem Wert `Nothing`, kann keine Verknüpfung auf der aktiven Tabelle mehr gefunden werden. Diese haben Sie entweder schon alle umgesetzt bzw. es existieren überhaupt keine Verknüpfungen auf dem Tabellenblatt. Mit Hilfe der Methode `FindNext` setzen Sie die Suche, die mit der Methode `Find` begonnen wurde, mit demselben Suchkriterium fort. Erreicht die Suche das Ende des angegebenen Suchbereichs, beginnt sie erneut am Anfang dieses Bereichs. Da Sie aber direkt nach der Suche die Verknüpfungen in Festwerte umwandeln, liefert die Variable `Zelle` irgendwann den Wert `Nothing` zurück und Sie können das nächste Tabellenblatt aktivieren und durchsuchen.

## Arbeitsmappe als Verknüpfung auf den Desktop legen

```
Sub ArbeitsmappeAufDesktopLegen()  
Dim wsh As Object  
Dim o_Sh As Object  
Dim s_DeskTop As String  
Set wsh = CreateObject("WScript.Shell")  
s_DeskTop = wsh.SpecialFolders("Desktop")  
Set o_Sh = wsh.CreateShortcut(s_DeskTop & _  
"\\" & ThisWorkbook.Name & ".lnk")  
With o_Sh  
    .Targetpath = ThisWorkbook.FullName  
    .Save  
End With  
Set wsh = Nothing  
End Sub
```

- Erstellen Sie zuerst einen Verweis auf das Objekt `WScript.Shell` mit der Methode `CreateObject`. Danach definieren Sie als Speicherort für Ihre Verknüpfung Ihren Windows Desktop. Dazu setzen Sie die Eigenschaft `SpecialFolders` ein. Jetzt erzeugen Sie mit der Methode `CreateShortcut` eine Verknüpfung auf Ihrem Desktop.
- Achten Sie darauf, dass Sie beim Namen der Verknüpfung die Endung `LNK` oder `URL` angeben, sonst kommt es zu einer Fehlermeldung.
- Möchten Sie mehr zum Objekt von Windows Scripting Host (WSH) erfahren, dann binden Sie in der Entwicklungsumgebung die Objektbibliothek Windows Scripting Host Object Model (Vers. 1.0) ein.

## Verknüpfte Mappen öffnen

```
Dim V_Mappen As Variant  
Dim i As Integer  
V_Mappen = ActiveWorkbook.LinkSources(xlExcelLinks)  
If Not IsEmpty(Links) Then  
    For i = 1 To UBound(V_Mappen)  
        Workbooks.Open V_Mappen(i)  
    Next i  
Else  
    MsgBox "In dieser Mappe sind keine Verknüpfungen zu anderen  
Mappen enthalten!"  
End If
```

## Verknüpfungen farblich kennzeichnen

```
Sub VerknüpfungenKenntlichMachen()  
Dim s As String  
Dim Zelle As Range  
Application.ScreenUpdating = False  
With Selection  
    For Each Zelle In ActiveSheet.UsedRange  
        s = Zelle.Formula  
        If s Like "*.xls*" Then  
            Zelle.Interior.ColorIndex = 3  
        Else  
            Zelle.Interior.ColorIndex = xlNone  
        End If  
    Next Zelle  
End With
```

```
Application.ScreenUpdating = True
End Sub
```

## 9.2 Benutzerdefinierte Listen

### Benutzerdefinierte Liste aus Zellbezügen herstellen

```
Application.AddCustomList ListArray:=Columns("B:B")
```

### Benutzerdefinierte Liste herstellen

```
Application.AddCustomList Array("Personal", "Hardware", "Software",
"Raum", "Energie", "Abschreibung", "Umlagen", "Leistung",
"Ergebnis")
```

### Benutzerdefinierte Listen löschen

```
Dim i As Integer
Dim j As Integer
On Error Resume Next
For i = 1 To Application.CustomListCount
Application.DeleteCustomList i
Next i
```

## 9.3 Formatvorlagen

### Aktuelle Formatierung als Formatvorlage

```
ActiveWorkbook.Styles.Add Name:="Titelrahmen", basedon:=ActiveCell
```

- Die Methode Add erstellt eine neue Formatvorlage und fügt sie der aktiven Arbeitsmappe hinzu. Dabei werden zwei Argumente angegeben: Das erste Argument Name beinhaltet den Namen der Formatvorlage. Das zweite Argument sagt aus, wo die Formatvorlage die Formatierung hernehmen soll.

### Formatvorlage erstellen

```
On Error Resume Next
With ActiveWorkbook.Styles.Add(Name:="Überschrift1")
.Font.Name = "Arial"
.Font.Size = 25
End With
```

### Formatvorlagen löschen

```
Dim Fv As Object
On Error Resume Next
For Each Fv In ActiveWorkbook.Styles
Fv.Delete
Next Fv
```

- Die Eigenschaft Style gibt eine Auflistung aller Formatvorlagen zurück, die die Arbeitsmappe enthält. Über eine For Next-Schleife werden alle Formatvorlagen der Arbeitsmappen gelöscht, die Formatvorlage Standard kann jedoch nicht gelöscht werden. Die On Error-Anweisung fängt den Versuch, diese Formatvorlage zu löschen, ab.

### Formatvorlagen löschen 2

```
Dim Fv As Object
```

```

For Each Fv In ActiveWorkbook.Styles
    If Fv.BuiltIn = False Then
        Fv.Delete
    End If
Next Fv

```

- Die Formatvorlage `Standard` können Sie aber auch noch über eine andere Möglichkeit vor dem Versuch der Löschung schützen. Dazu verwenden Sie die Eigenschaft `BuiltIn`. Die Eigenschaft `BuiltIn` meldet den Wert `True`, wenn die Formatvorlage integriert, also fest in Excel eingebaut ist.

## 9.4 Diverses

### Geöffnete Arbeitsmappen zählen

```

MsgBox "Es sind zur Zeit " & Application.Workbooks.Count & _
    " Datei(en) geöffnet", vbInformation

```

### Arbeitsmappe einfügen und Anzahl Tabellen einstellen

```

Application.SheetsInNewWorkbook = 1
Workbooks.Add

```

### Arbeitsmappe drucken

```

ActiveWorkbook.PrintOut

```

### Neue Mappe erstellen

```

Dim neuMappe As Workbooks
Set neuMappe = Workbooks.Add
With neuMappe
    .Methoden
    .Eigenschaften
End With

```

### Das Speichern einer Arbeitsmappe

```

ActiveWorkbook.SaveAs FileName:="MeineMakros"

```

### Öffnen einer Arbeitsmappe

```

Dim wkbNeu As Workbook
Set wkbNeu = Application.Workbooks.Open(FileName:= _
    "C:\Eigene Dateien\MeineMakros.xls")

```

### Kopfzeile mit komplettem Pfad

```

Sub KopfzeileMitPfadangabe()
    ActiveSheet.PageSetup.RightHeader = ActiveWorkbook.FullName
    ActiveSheet.PrintPreview
    \ActiveWindow.SelectedSheets.PrintPreview
End Sub

```

Eigenschaft	Anordnung
<code>LeftFooter</code>	Fusszeile links
<code>CenterFooter</code>	Fusszeile Mitte
<code>RightFooter</code>	Fusszeile rechts
<code>LeftHeader</code>	Kopfzeile links

CenterHeader    Kopfzeile Mitte  
RightHeader    Kopfzeile rechts

- Über die Methode `PrintPreview` gehen Sie direkt in die Seitenansicht der Tabelle. Möchten Sie mehrere Tabellen nacheinander in der Seitenansicht betrachten, verwenden Sie den Befehl:

```
ActiveWindow.SelectedSheets.PrintPreview
```

## Diverses

- `neuGitter = ActiveWindow.DisplayGridlines`  
`ActiveWindow.DisplayGridlines = Not neuGitter`
- `ActiveWindow.WindowState = xlMinimized / xlMaximized / xlNormal`
- `Application.Caption = "Die Tabellenkalkulation"`

## ActivatePrevious, ActivateNext

- Aktiviert das in der Fensterliste letzte bzw. nächstfolgende Fenster

## Programmieren des Anwendungsfensters

```
Sub AnwendungsFensterGrösse()  
  Application.WindowState = xlNormal  
  Application.Left = 40  
  Application.Top = 40  
  Application.Height = 400 'Höhe  
  Application.Width = 600 'Breite  
End Sub
```

## Objekt.Methode

```
Workbooks(Mappenname).Activate  
Workbooks("Demo.xls").Activate
```

## 9.5 Syntaxzusammenfassung

### Zugriff auf Arbeitsmappen, Fenster und Blätter

Workbooks	Zugriff auf alle Arbeitsmappen
Windows	Zugriff auf alle Fenster
Sheets	Zugriff alle Blätter einer Mappe
SelectedSheets	Zugriff auf Blattgruppen (bei Mehrfachauswahl)
Worksheets	Zugriff nur auf Tabellenblätter
Chart	Zugriff nur auf Diagrammblätter
DialogSheet	Zugriff nur auf Dialogblätter
Modules	Zugriff nur auf Modulblätter
Excel4MacroSheets	Zugriff nur auf Excel-4-Makros
Excel4IntlMacroSheets	Zugriff auf internationale Makroblätter
ActiveWorkbook	zur Zeit aktive Arbeitsmappe
ThisWorkbook	Arbeitsmappe, in der sich der Code befindet
ActiveWindow	aktives Fenster
ActiveSheet	aktives Blatt von Fenster / Mappe / Anwendung
ActiveChart	aktives Diagramm von Fenster / Mappe / Anwendung
ActiveDialog	aktiver Dialog von Fenster / Mappe / Anwendung

## Umgang mit Arbeitsmappen

Workbook.Activate	bestimmt die aktive Arbeitsmappe
Workbooks.Add	erstellt eine neue leere Arbeitsmappe
Workbook.Close	schliesst die Arbeitsmappe
Workbook.Open "Dateiname"	lädt die angegebene Datei
Workbook.Save	speichert die Arbeitsmappe
Workbook.SaveAs "Dateiname"	wie oben, aber unter dem angegebenen Namen
Workbook.SaveCopyAs "dn"	wie oben, ohne Namen der Arbeitsmappe zu ändern
Workbook.Name	enthält den Dateinamen ohne Pfad
Workbook.Path	nur Pfad
Workbook.FullName	Pfad plus Dateiname
Workbook.Saved	gibt an, ob Arbeitsmappe gespeichert ist
Application.GetOpenFilename	vorhandenen Dateinamen auswählen
Application.GetSaveAsFilename	neuen Dateinamen auswählen

## Umgang mit Fenstern

Win.Activate	aktiviert das angegebene Fenster
Win.ActivatePrevious	aktiviert das zuletzt aktive Fenster
Win.ActivateNext	aktiviert das nächste Fenster der Fensterliste
Win.Close	schliesst das angegebene Fenster
Win.NewWindow	erzeugt ein neues Fenster
Win.WindowState	xlMaximized, xlMinimized, xlNormal
Win.Visible	ein- / ausgeblendet (True/False)
Win.Caption	gibt den Fenstertitel an
Win.DisplayGridlines	Gitter anzeigen (True/False)
Win.DisplayHeadings	Zeilen und Spaltenköpfe anzeigen (True/False)
Win.Zoom	Zoomfaktor (10-400)
Win.ScrollColumn	sichtbare Spaltennummer am linken Rand
Win.ScrollRow	sichtbare Zeilennummer am oberen Rand
Win.Split	gibt an, ob Fenster geteilt ist (True/False)
Win.FreezePane	gibt an, ob Fensterteilung fixiert ist
Win.SplitRow	bestimmt Zeilenanzahl im oberen Fensterteil
Win.SplitColumn	bestimmt Spaltenanzahl im linken Fensterteil
Win.Width/Height	Aussenmasse in Punkt (0.35 mm)
Win.UsableWidth/UsableHeight	Innenmasse in Punkt
Win.Left, Win.Top	Position in Punkt

## Umgang mit Fensterausschnitten

Win.Panes	Zugriff auf alle Ausschnitte des Fensters
Win.ActivePane	Zugriff auf den aktiven Ausschnitt des Fensters
pane.Activate	bestimmt den aktiven Ausschnitt
pane.SplitColumn	Zeilennummer am oberen Rand
pane.SplitRow	Spaltennummer am linken Rand

## Umgang mit Arbeitsblätter

Sheet.Activate	wählt ein Blatt aus
Sheet.Select False	Mehrfachauswahl
Workbook.Add	fügt ein leeres Tabellenblatt hinzu
Workbook.Add before:=, typ:=	wie oben, plus Position- und Blatttyp

Sheet.Copy	kopiert das Blatt in eine neue Mappe
Sheet.Copy Sheet2	kopiert Blatt1 und fügt es vor Blatt2 ein
Sheet.Delete	löscht das Blatt (mit Sicherheitsabfrage)
Sheet.Name	Name des Blatts
Sheet.Visible	ein- oder ausgeblendet

## 10 Mit dem Dateisystem programmieren

- Kommandos zur Manipulation von Dateien stammen aus drei unterschiedlichen Bibliotheken:
- Die Microsoft Scripting Library ermöglicht mit den File System Objects (FSO) einen objektorientierten Zugang auf Dateien, Verzeichnisse und Textdateien.
- Die in VBA integrierten Kommandos, mit denen nicht nur Text-, sondern auch Binärdateien bearbeitet werden können.
- Schliesslich gibt es noch eine Reihe von Methoden und Eigenschaften, die Excelspezifisch sind und daher zur Excel-Bibliothek zählen. Dazu gehören auch die Funktionen zum Import von Textdateien.

### 10.1 VBA-Kommandos

#### Dateien suchen

##### - NewSearch

- Setzt alle Suchkriterien zurück und leitet eine neue Suche ein

##### - FileName

- Ermittelt oder bestimmt das Suchkriterium (Dateiname oder Suchmuster oder Pfadname)

##### - FileType

- Legt einen bestimmten Dokumententyp fest, z.B. Word-Dokumente. Eine Dateieindung in der Eigenschaft FileName hat dabei Vorrang

##### - SearchSubFolders

- Legt fest, ob Unterverzeichnisse in die Suche eingeschlossen werden

##### - LookIn

- Ermittelt oder bestimmt das Startverzeichnis für die Suche. Fehlt die Angabe, wird das aktuelle Verzeichnis angenommen

##### - Execute

- Führt die Dateisuche aus und liefert die Anzahl der gefundenen Dateien zurück bzw. Null, wenn die Suche nicht erfolgreich verlief

##### - FoundFiles

- Liefert eine Liste der gefundenen Dateien

#### Beispiel: Datei suchen

```
Dim Datei As Variant
Dim Meldung As String
With Application.FileSearch
    .NewSearch
    .LookIn = "C\Eigene Dateien"
    .SearchSubFolders = True
    .FileName = "*.doc"
    If .Execute > 0 Then
        Meldung = "Es wurden " & .FoundFiles.Count & _
            " Dateien gefunden." & vbCrLf
        For Each Datei In .FoundFiles
            Meldung = Meldung & Datei & vbCrLf
        Next Datei
    End If
End With
```

## Mit dem Dateisystem programmieren

- **ChDir**
  - Wechselt in ein Verzeichnis
- **CurDir**
  - Ermittelt das aktuelle Verzeichnis
- **MkDir**
  - Erstellt ein neues Verzeichnis
- **Rmdir Pfad**
  - Das Verzeichnis löschen
- **Kill Pfadname**
  - Löscht eine Datei
  - Kill "C:\test.xls"
- **FileCopy**
  - Kopiert eine Datei
- **FileLen**
  - Bestimmt die Dateigrösse
- **FileDateTime**
  - Ermittelt Dateidatum und -zeit
- **Save**
  - Speichert die Arbeitsmappe unter ihrem bisherigen Namen
- **SaveAs**
  - Hier muss ein gültiger Dateinamen angegeben werden
- **SaveCopyAs**
  - Wie oben, allerdings ändert sich der Dateinamen der Arbeitsmappe nicht
- **GetOpenFilename**
  - Die Methode zeigt den Dialog zur Dateiauswahl an. Wenn ein gültiger Dateiname ausgewählt wird, gibt die Methode diesen zurück, andernfalls den Wahrheitswert *False*. Die ausgewählte Datei wird aber in keinem Fall geöffnet. Die Methode muss auf das *Application*-Objekt angewendet werden.
- **GetSaveAsFilename**
  - Wie oben, es darf aber auch eine noch nicht existierende Datei angegeben werden.
- **Name**
  - Name der Datei
- **Path**
  - Pfad der Datei
- **FullName**
  - Pfad und Name der Datei

## Beispiel: Datei Info

```
Dim Datei As String, Info As String
Datei = "daten.mdb"
FileSystem.ChDir ("C:\Eigene Dateien")
Info = Round(FileSystem.FileLen(Datei), 2) / 1024 & " KB " &
vbCrLf & _
FileSystem.FileDateTime(Datei)
MsgBox Info, vbOKOnly + vbInformation, Datei
```

## Verzeichnis zurückgeben

- neuPfad = Application.ActiveWorkbook.Path

## VBA kennt drei Arten von Dateien

- sequentielle Dateien
- Binärdateien
- Direktzugriffsdateien
- Bei der sequentiellen Speicherung befinden sich alle Daten unmittelbar nebeneinander, die Datei ist also extrem komprimiert und so klein wie möglich. VBA weiß nicht, welche Adressen vor der dritten gespeichert sind und wie lange diese Adressen sind. Um an die dritte Adresse heranzukommen, sind daher drei Leseanweisungen nötig.

## 10.2 Arbeitsmappe Speichern und sichern

### Datei Speichern

```
Dim s As String
Const Lw = "c:\"
Const Pfad = "c:\eigene Dateien"
s = ActiveWorkbook.Name
ChDrive Lw
ChDir Pfad
ActiveWorkbook.SaveAs _
    Filename:=s, _
    FileFormat:=xlNormal, _
    Password:="", _
    WriteResPassword:="", _
    ReadOnlyRecommended:=False, _
    CreateBackup:=True
```

### Syntax der SaveAs-Methode

- `ActiveWorkbook.SaveAs(Filename, FileFormat, Password, WriteResPassword, ReadOnlyRecommended, CreateBackup, AddToMru, TextCodePage, TextVisualLayout)`
- Das Argument `FileName` haben sie vorher in der Variablen `s` ermittelt. Beim Argument `FileFormat` können sie angeben, in welchem Format Sie Ihre Mappe speichern möchten. Mit dem nächsten Argument `Password` können Sie ein Passwort festlegen, welches der Anwender beim Öffnen der Datei eingeben muss, um die Datei laden zu können. Im letzten Beispiel wurde eine Leerzeichenfolge übergeben, was bedeutet, dass kein Passwort beim Öffnen der Datei abgefragt wird. Das Argument `WriteResPassword` sorgt dafür, dass ein Kennwort für die Schreiberlaubnis der Datei eingegeben werden muss. Das Argument `ReadOnlyRecommended` setzen Sie auf `True`, wenn beim Öffnen der Datei in einer Meldung empfohlen werden soll, die Datei mit Nur-Lesen-Zugriff zu öffnen. Belassen Sie das Argument auf dem Wert `False`, unterbleibt diese Meldung. Das Argument `CreateBackup` setzen Sie auf den Wert `True`, wenn Excel von der Mappe eine Sicherungskopie anlegen soll. Excel legt dann eine Sicherungskopie unter demselben Namen mit dem Zusatz `Sicherungskopie von ...` und der Endung `wlk` an. Die übrigen Argumente sind in der Praxis nicht so relevant und werden an dieser Stelle nicht weiter beschrieben. Eine Beschreibung können Sie aber in der Online-Hilfe einsehen.

### Arbeitsmappe doppelt sichern

```
Dim s As String
Const Lw = "c:\"
Const Lw2 = "q:\"
Const Pfad = "c:\Eigene Dateien"
```

```

Const Pfad2 = "q:\Sicherungen"

s = ActiveWorkbook.Name
ChDrive Lw
ChDir Pfad
ActiveWorkbook.SaveAs Filename:=s, FileFormat:=_
xlNormal, Password:="", WriteResPassword:="", _
ReadOnlyRecommended:=False, CreateBackup:=True

ChDrive Lw2
ChDir Pfad2
ActiveWorkbook.SaveAs Filename:=s, FileFormat:=_
xlNormal, Password:="", WriteResPassword:="", _
ReadOnlyRecommended:=False, CreateBackup:=True

```

## Integrierter Speichern unter-Dialog aufrufen

```
Application.Dialogs(xlDialogSaveAs).Show
```

## Die Ermittlung des Pfades der geladenen Arbeitsmappe

```

Dim s As String
s = Application.ActiveWorkbook.Path
MsgBox s

```

## Arbeitsmappe gespeichert oder nicht

```

If ActiveWorkbook.Saved = False Then
    MsgBox "Die Mappe wurde geändert!"
End If

```

Die Eigenschaft `Saved` liefert den Wert `True`, wenn die aktive Arbeitsmappe seit der letzten Speicherung nicht mehr geändert wurde.

## Arbeitsmappe ohne Makros speichern

```

Dim Original As String
Dim Kopie As String
Dim i As Integer

Original = ActiveWorkbook.Name
Kopie = ActiveWorkbook.Name & "_Kopie.xls"

Workbooks.Add
ActiveWorkbook.SaveAs Filename:="C:\Eigene Dateien\" & Kopie

Workbooks(Original).Activate
For i = 1 To Sheets.Count
    Sheets(i).Copy After:=Workbooks(Kopie).Sheets(i)
Next i

```

## 10.3 Arbeitsmappe öffnen

### Datei nur öffnen, wenn sie nicht schon geöffnet ist (`Notify:=False`)

```
Workbooks.Open:= Pfad, Notify:=False
```

- Hat die Arbeitsmappe schon ein anderer Anwender geöffnet, wird die Mappe nicht geöffnet.

## Arbeitsmappe öffnen

```
Const Lw = "c:\"  
Const Pfad = "c:\Eigene Dateien"  
Const Datei = "Mappe2.xls"
```

```
ChDrive Lw  
ChDir Pfad  
On Error Resume Next  
Workbooks.Open Datei
```

## Die Syntax der Methode Open

- `Workbooks.Open(FileName, UpdateLinks, ReadOnly, Format, Password, WriteResPassword, IgnoreReadOnlyRecommended, Origin, Delimiter, Editable, Notify, Converter, AddToMRU)`
- Besonders wichtig ist das Argument `UpdateLinks`. Sicher haben sie auch schon einmal beim Öffnen einer Arbeitsmappe die Meldung erhalten, ob Sie die Verknüpfungen in der Arbeitsmappe aktualisieren möchten oder nicht. Diese Abfrage können Sie unterdrücken, indem Sie ein entsprechendes Argument 0-3 einsetzen. Die Bedeutung der verschiedenen Werte entnehmen Sie der folgenden Tabelle:

- |   |   |
|---|---|
| 0 | Keine Aktualisierung von Bezügen                                  |
| 1 | Aktualisierung von externen Bezügen, jedoch nicht von Fernbezügen |
| 2 | Aktualisierung von Fernbezügen, jedoch nicht von externen Bezügen |
| 3 | Aktualisierung von externen Bezügen und Fernbezügen               |

```
Workbooks.Open Filename:="Mappe2.xls", UpdateLinks:=0
```

- Verknüpfung immer updaten:
- Setzen Sie die Eigenschaft `AskToUpdateLinks` auf den Wert `True`, um die Aktualisierungsabfrage beim Öffnen von Arbeitsmappen wieder anzuzeigen.

```
Application.AskToUpdateLinks = False
```

## Siehe auch Dialoge zur Dateiauswahl

auf Seite 139

## Den integrierten Öffnen-Dialog aufrufen

```
Application.Dialogs(xlDialogOpen).Show "C:\Eigene Dateien"
```

## Anzahl der angezeigten Arbeitsmappen im Menü Datei festlegen

```
With Application  
    .DisplayRecentFiles = True  
    .RecentFiles.Maximum = 9  
End With
```

- Mit der Eigenschaft `DisplayRecentFiles` bestimmen Sie, ob die Wiedervorlage-Liste im Menü Datei angezeigt werden soll.

## Mehrere Arbeitsmappen öffnen

```
Dim l As Long  
Dim Mappen As Variant
```

```

l = 0
Mappen = Application.GetOpenFilename(MultiSelect:=True)
If IsArray(Mappen) Then
    For l = LBound(Mappen) To UBound(Mappen)
        Workbooks.Open Mappen(l)
    Next l
Else
    Workbooks.Open Mappen
End If

```

## Syntax der GetOpenFilename-Methode

```
GetOpenFilename(FileFilter, FileIndex, Title, MultiSelect)
```

- Im ersten Argument können Sie bestimmen, welche Dateien überhaupt angezeigt werden sollen. Wenn Sie dieses Argument weglassen, werden alle Dateien im Dialog angezeigt. Das Argument `FileIndex` gibt die Indexnummer der Standarddatei-Filterkriterien an. Das Argument `Title` bestimmt die Überschrift im Dialog. Hiermit können Sie dem Öffnen-Dialog eine eigene Überschrift zuweisen. Wird das Argument weggelassen, wird standardmässig der Text "Öffnen" als Dialogüberschrift gewählt. Das Argument `MultiSelect` gibt an, ob es möglich ist im Öffnen-Dialog gleich mehrere Dateien zu markieren.
- Im nächsten Schritt müssen Sie prüfen, wie viele und vor allem welche Dateien der Anwender im Dialog Öffnen markiert hat. Dazu überprüfen Sie mit der Funktion *IsArray*, ob die Variable "Mappen" gefüllt ist. Wenn ja, dann ist mehr als eine Datei markiert und die For Next-Schleife kann aufgesetzt werden. Diese arbeitet den Array von links nach rechts ab. Es werden alle Dateien, die im Array stehen, mit der Hilfe der Methode `Open` geöffnet. Für den Fall, dass nur eine einzige Datei markiert wurde, meldet die Funktion `IsArray` den Wert `False`. In diesem Fall können Sie die Methode `Open` sofort ausführen und die Variable "Mappen" ohne Index anhängen.

## Die aktuellste Arbeitsmappe im Verzeichnis öffnen

- Die Funktion `FileDateTime` ermittelt das letzte Änderungsdatum.

```

Dim Dat As Date
Dim DatVgl As Date
Dim Mappe As String
Dim ZMappe As String
Const s = "c:\Eigene Dateien"

Mappe = Dir(s & "\*.xls")
Dat = FileDateTime(s & "\" & Mappe)
Do Until Mappe = ""
    DatVgl = FileDateTime(s & "\" & Mappe)
    If DatVgl > Dat Then
        Dat = DatVgl
        ZMappe = s & "\" & Mappe
    End If
    Mappe = Dir()
Loop
Workbooks.Open Filename:=ZMappe

```

- Mit der Funktion `Dir` können Sie ein Verzeichnis, ja sogar ganze Laufwerke nahe einer bestimmten Datei durchsuchen lassen. Der Funktion übergeben Sie den kompletten Pfad, den Sie in der Konstanten definiert haben, sowie den Dateifilter (`*.xls`). Das Ergebnis der Funktion speichern Sie in der String-Variablen "Mappe". Die Funktion findet nun die erste Datei, die dem Dateifilter entspricht. Ermitteln Sie daraufhin das letzte Änderungsdatum dieser Datei, setzen Sie die Funktion `FileDateTime` ein und speichern Sie das Datum in der Variablen `Dat`. In einer `Do Until`-Schleife erstellen Sie zu Beginn der Schleife eine zweite Variable `DatVgl`, in der Sie jeweils das letzte Änderungsdatum der nächsten Dateien speichern. Im direkten Vergleich der Variablen "Dat" mit der Variablen `DatVgl` ermitteln Sie die aktuellste Datei und speichern diese in der Variablen `ZName`. Wenden Sie die Funktion `Dir` erneut an, um auf die nächste Datei zu positionieren. Das Ende der Schleife ist erreicht, wenn die Funktion `Dir` einen leeren Wert zurückmeldet. In der Variablen "Znamen" steht nun die aktuellste Datei aus dem Verzeichnis, die Sie über die Methode `Open` öffnen können.

### Prüfen, ob keine Datei ausgewählt wurde

```
Dim v As Variant
v = Application.GetOpenFilename
If v = False Then Exit Sub
Workbooks.Open v
```

## 10.4 Arbeitsmappe schliessen

### Arbeitsmappe schliessen – Änderungen akzeptieren

```
With ActiveWorkbook
.Sheets(1).Range("A1").Value = _
"letzte Änderung " & Now & " vom Anwender " &
Application.UserName
.Close SaveChanges:=True
End With
Application.DisplayAlerts = False
```

### Arbeitsmappe schliessen – Änderungen verwerfen

```
With Application
.DisplayAlerts = False
.DisplayStatusBar = True
.StatusBar = "Änderungen an der Datei " _
& ActiveWorkbook.Name & _
" werden nicht gespeichert!"
.Wait (Now + TimeValue("0:00:05"))
.StatusBar = False
End With
ActiveWorkbook.Close
```

### Arbeitsmappe schliessen nach zwei Minuten

```
Dim l As Long
Const Puffer As Long = 120

l = Timer
Do While Timer < l + Puffer
DoEvents
Loop
ActiveWorkbook.Save
```

```
ActiveWorkbook.Close
'Application.Quit
```

- Definieren Sie zuerst einmal die Zeitdauer, nachdem Excel eine unberührte Arbeitsmappe schliessen soll. Die Angabe nehmen Sie in Sekunden vor. Speichern Sie danach einen aktuellen Zeitwert in der Variablen `l` mit Hilfe der Funktion `Timer`. Die Funktion `Timer` gibt einen Wert vom Typ `Single` zurück, der die Anzahl der seit Mitternacht vergangenen Sekunden angibt. Diese Zeitangabe können Sie nutzen, um die Dauer abzufragen, die seit dem Start des Makros vergangen ist. In einer `Do While`-Schleife kontrollieren Sie, wann die Zeitdauer aus der Variablen "Puffer" überschritten ist. Danach speichern und schliessen Sie die aktive Arbeitsmappe.

### Alle Arbeitsmappen bis auf die aktive schliessen

```
Dim Mappe As Workbook
For Each Mappe In Application.Workbooks
    If Mappe.Name <> ThisWorkbook.Name Then Mappe.Close
Next
```

## 10.5 Arbeitsmappe löschen

### Arbeitsmappe löschen

```
Const Lw = "c:\"
Const Pfad = "c:\eigene Dateien"
Const Datei = "Mappe2.xls"
    On Error GoTo fehler:
    Kill Datei
    MsgBox "Arbeitsmappe " & Datei & " wurde gelöscht!"
    Exit Sub
fehler:
    MsgBox "Es konnte keine Datei mit dem Namen " & Datei & _
        " gefunden werden!"
```

### Arbeitsmappe nach Verfallsdatum löschen

```
If Date > CDate("31. Dezember, 2000") Then _
Kill "C:\Eigene Dateien\Geheim.xls"
```

### Verzeichnis putzen

```
On Error GoTo ende
    ChDir "C:\Temp"
    Kill "*.*)"
ende:
```

## 10.6 Syntaxzusammenfassung zu VBA-Kommandos

In den Syntaxboxen steht *n* für Dateinamen (etwa "test.dat") und *k* für Kanalnummern

### Datei- und Verzeichnisverwaltung

<code>CurDir</code>	liefert das aktuelle Verzeichnis
<code>Environ("Temp")</code>	liefert das Verzeichnis für temporäre Dateien
<code>ChDir n</code>	ändert das aktuelle Verzeichnis
<code>ChDrive drv</code>	ändert das aktuelle Laufwerk
<code>MkDir n</code>	leg ein neues Verzeichnis an
<code>Rmdir n</code>	löscht ein leeres Verzeichnis

Name n1 As n2	gibt n1, den neuen Namen n2
FileCopy n1, n2	kopiert n1 nach n2
Kill n	löscht die angegebene(n) Datei(en)
Dir(n [,attribute])	liefert die erste Date, die dem Suchmuster entspricht
Dir	liefert die nächste Datei oder eine leere Zeichenkette
FileLen(n)	liefert die Länge von n in Byte
FileDateTime(n)	liefert Datum und Zeit der letzten Änderung
GetAttr(n)	liefert die Attribute (Read-Only etc.) von n
SetAttr(n, attr)	verändert die Attribute von n

## Datenkanal öffnen

f = FreeFile	ermittelt freie Datenkanalnummer Datenkanal öffnen, um eine
Open d For Input As #f	... Textdatei zu lesen
Open d For Output As #f	... Textdatei zu schreiben
Open d For Append As #f	... Textdatei zu lesen und zu schreiben
Open d For Binary As #f	... Binärdatei zu lesen und zu schreiben
Open d For Binary Access Read As #f	... Binärdatei nur zu lesen
Open d For Binary Access Write As #f	... Binärdatei nur zu schreiben
Open d For Random As #f Len=1	... Random-Access-Datei zu lesen und zu schreiben

## Dateien via Datenkanal bearbeiten

Close #f	Datenkanal schliessen
Reset	alle offenen Datenkanäle schliessen
EOF(n)	Dateiende erreicht?
LOF(n)	Dateigrösse ermitteln
Loc(n)	aktuelle Position des Dateizeigers ermitteln
Seek #f, position	Dateizeiger verändern
Print #f, var1, var2	Zeile im Textformat schreiben
Write #f, var1, var2	wie oben, aber mit Formatzeichen " und ,
Input #f, var1, var2	einzelne Variablen lesen
Line Input #f, var	ganze Zeile lesen
var = Input(n, #f)	n Zeichen lesen
var = InputB(n, #1)	n Byte lesen
Put #f, , var	Variable / Feld / etc. binär speichern
Get #f, , var	Variable binär lesen

## 10.7 Excel-spezifische Methoden und Eigenschaften

### Laufwerk und Verzeichnisse

ActiveWorkbook.Path	Pfad der aktiven Arbeitsmappe
ActiveWorkbook.Name	Dateiname der aktiven Arbeitsmappe
Application.Path	Pfad zu <i>Excel.exe</i>
Application.LibraryPath	Pfad zum globalen <i>Makro</i> -Verzeichnis
Application.UserLibraryPath	Pfad zum persönlichen Add-In-Verzeichnis
Application.StartupPath	Pfad zum persönlichen <i>xlstart</i> -Verzeichnis
Application.TemplatesPath	Pfad zum persönlichen Vorlagenverzeichnis
Application.AltStartupPath	Pfad zum zusätzlichen Vorlagenverzeichnis

## **Dateiauswahl**

Application.GetOpenFilename  
Application.GetOpenFilename

Dateiauswahl (Datei öffnen, nur existierende Dateien)  
Dateiauswahl (Datei speichern, mit Sicherheitsabfrage)

## **Import / Export**

Workbooks.OpenText

Textdatei importieren, Variante 1

Workbooks(...).QueryTables.Add

Textdati importieren, Variante 2

Workbooks(...).SaveAs

Tabellenblatt in diversen Formaten speichern

## 10.8 FileSystemObjekt

### Wesentlicher Vorteil von FileSystemObjekt

- Moderner, übersichtlicher und objektorientierter Zugang zu den meisten Funktionen, die zur Analyse des Dateisystems und zum Lesen und Schreiben von Dateien erforderlich sind.
- Sie müssen einen Verweis auf die MS-Scripting-Runtime-Bibliothek machen.

### FSO-Bibliothek verwenden

- An der Spitze steht das `FileSystemObject`. Es ist sinnvoll, eine `FileSystemObject`-Variable global mit `Dim As New` zu definieren.

```
Public fso As New FileSystemObject
```

- Ausgehend von `fso` können Sie nun neue Objekte erzeugen. Die beiden folgenden Kommandos erzeugen z.B. ein `Folder`-Objekt, das auf das existierende Wurzelverzeichnis `C:` verweist

```
Dim f As Folder  
Set f = fso.GetFolder("C:\")
```

- Jetzt können Sie mit `f.Files` auf alle Dateien in diesem Verzeichnis zugreifen, mit `f.SubFolders` auf Verzeichnisse etc. Über Eigenschaften wie `Attributes`, `Name`, `Path` und `Size` etc. können Sie diverse Merkmale der so angesprochenen Dateien und Verzeichnisse ermitteln.
- Im Gegensatz zu den meisten anderen Aufzählungen ist bei `Drives`, `Files`, und `Folders` der Zugriff auf einzelne Elemente durch `Files(n)` nicht möglich! Als Index kann nur der Name des jeweiligen Objekts verwendet werden. Da dieser im Regelfall nicht im voraus bekannt ist, *müssen* Sie mit `For-Each`-Schleifen arbeiten.
- Methoden zum Erzeugen oder Verändern neuer Verzeichnisse und Dateien sind direkt dem `FileSystemObject` untergeordnet, z.B. `CopyFile`, `CreateFolder`, `DeleteFile` etc.

### FileSystemObject – Objekthierarchie

<code>FileSystemObject</code>	Spitze der Objekthierarchie
<code>Drives</code>	Aufzählung der Laufwerke und Partitionen
<code>Drive</code>	<code>Drive</code> -Objekt zur Bearbeitung des Laufwerks
<b>- Drive – Objekthierarchie</b>	
<code>Drive</code>	<code>Drive</code> -Objekt
<code>RootFolder</code>	verweist auf Wurzelverzeichnis des Laufwerks
<code>Folder</code>	<code>Folder</code> -Objekt

### - Folder – Objekthierarchie

<code>Folder</code>	<code>Folder</code> -Objekt
<code>Drives</code>	<code>Drive</code> -Objekte
<code>Files</code>	Aufzählung aller Dateien im Verzeichnis
<code>File</code>	<code>File</code> -Objekt mit den Attributen einer Datei

ParentFolder	übergeordnetes Verzeichnis
Folder	Folder-Objekt des übergeordneten Verzeichnisses
SubFolder	Folders-Aufzählung
Folder	Folder-Objekt mit den Attributen des Unterverzeichnisses

### - File – Objekthierarchie

File	File-Objekt
ParentFolder	übergeordnetes Verzeichnis
Folder	Folder-Objekt des übergeordneten Verzeichnisses

## Laufwerke, Verzeichnisse und Dateien

- Eine Liste aller verfügbaren Laufwerke kann leicht über die Aufzählung `fso.Drives` ermittelt werden. Die Eigenschaften der dazugehörigen *Drive*-Objekte geben Aufschluss über die Merkmale des Laufwerks: `VolumeName (Name)`, `ShareName (Name, unter dem das Laufwerk in einem Netzwerk angesprochen wird)`, `TotalSize` und `FreeSpace` (gesamte und freie Kapazität), `FileSystem` (der Dateisystemtyp als Zeichenkette, etwa "FAT", "NTFS" oder "CDFS") und `DriveType` (`Fixed`, `Remote`, `Removeable` etc.)
- Die `Drives`-Aufzählung enthält nur lokale Laufwerke (bzw. mit Laufwerksbuchstaben eingebundene Netzwerklaufwerke). Eventuell zugängliche Netzwerkverzeichnisse werden dagegen nicht erfasst!
- Das Beispiel zeigt die wichtigsten Informationen zu allen verfügbaren Laufwerke an. Wenn sich in A: keine Diskette befindet, wird dieses Laufwerk dank `On Error` übersprungen.

### Liste aller Laufwerke + verfügbaren Speicher anzeigen

```
Public fso As New FileSystemObject
```

```
Private Sub btnShowDrives_Click()
```

```
Dim dr As Drive
```

```
Dim rng As Range
```

```
Dim i&
```

```
Set rng = Me.[A1]
```

```
rng.CurrentRegion.Clear
```

```
On Error Resume Next
```

```
i = 1
```

```
For Each dr In fso.Drives
```

```
rng.Cells(i, 1) = dr
```

```
rng.Cells(i, 2) = FormatNumber(dr.AvailableSpace / 1024 ^ 2, 1)
```

```
& " MB frei"
```

```
rng.Cells(i, 3) = " [" & dr.VolumeName & ", " & dr.FileSystem & "]" "
```

```
i = i + 1
```

```
Next
```

```
End Sub
```

### Das aktuelle Verzeichnis

`fso.GetFolder(".").Path` liefert den Pfad des aktuellen Verzeichnisses

- Zur Veränderung des aktuellen Laufwerks und Verzeichnisses müssen Sie allerdings weiterhin auf einige herkömmliche Kommandos zurückgreifen: `ChDrive` wechselt das aktu-

elle Laufwerk, `ChDir` wechselt das aktuelle Verzeichnis, und `CurDir` ermittelt das aktuelle Verzeichnis (samt Laufwerk).

- Zum Wechsel des aktuellen Verzeichnisses reicht `ChDir` normalerweise nicht aus – es muss auch das Laufwerk gewechselt werden. Daher lautet die übliche Kommandoabfolge:

```
Pfad = "d:\backup"  
ChDrive pfad  
ChDrive pfad
```

- Wenn `pfad` allerdings auf ein Netzwerkverzeichnis zeigt (`\\server\share\`), gibt es Probleme. `ChDrive` kommt mit Netzwerkverzeichnissen nicht zurecht und löst einen Fehler aus. (Der kann mit `On Error Resume Next` leicht übergangen werden). `ChDir` verändert zwar das aktuelle Verzeichnis, aber nur dann, wenn das Netzwerkverzeichnis als aktuelles Laufwerk gilt (etwa beim Start eines kompilierten Visual-Basic-Programms, das auf einem Netzwerk-Server liegt). Wenn das nicht der Fall ist, gibt es unter Visual Basic keine Möglichkeit, ein Netzwerkverzeichnis zum aktuellen Verzeichnis zu machen!
- Neben dem aktuellen Verzeichnis gibt es eine ganze Reihe Excel-spezifischer Verzeichnisse, deren Pfad über diverse Eigenschaften des `Excel-Application`-Objekts ermittelt werden kann.

## Temporäres Verzeichnis

```
fso.GetSpecialFolder(TemporaryFolder)
```

## Windows-Verzeichnis:

```
fso.GetSpecialFolder(WindowsFolder)
```

## Systemverzeichnis:

```
fso.GetSpecialFolder(SystemFolder)
```

- Wenn Sie nicht nur den Namen des temporären Verzeichnisses brauchen, sondern auch einen Vorschlag für einen gültigen (noch nicht verwendeten) Dateinamen darin, verwenden Sie einfach `fso.GetTempName()`. Diese Methode liefert allerdings nur den Namen, das dazugehörige Verzeichnis müssen Sie immer noch durch `GetSpecialFolder` ermitteln.

## Eigenschaften von Verzeichnissen (Folder-Objekt)

Zugriff auf Verzeichnis:

```
Dim f As Folder  
Set f = fso.GetFolder("C:\Windows\System32")
```

Jetzt kann auf eine Menge Eigenschaften zugegriffen werden:

- Name
- Path (inkl. Laufwerksangabe)
- ShortName bzw. ShortPath (Windows 3.1-Programme)
- DataCreated, -LastAccessed und -LastModified (erzeugt, zuletzt genutzt bzw. verändert).
- Attributes (Compressed, Hidden, ReadOnly)
- Type (Beschreibung des Verzeichnistyps, bei File-Objekten Dateikennungen)
- Drive (verweist auf Laufwerk-Objekt)

- `IsRootFolder` (ob Wurzelverzeichnis, etwa bei `C:\`). Nur wenn das nicht der Fall ist, kann mit `ParentFolder` das übergeordnete Verzeichnis ermittelt werden. `SubFolder` verweist auf eine `Folders`-Aufzählung mit allen untergeordneten Verzeichnissen (sofern es welche gibt; andernfalls ist `SubFolders.Count = 0`). Die Verzeichnisnamen in `Folders`-Aufzählung sind nicht sortiert.

- `Files` verweist auf alle Dateien innerhalb des Verzeichnisses. Im Gegensatz zum herkömmlichen `Dir`-Kommando werden damit weder Unterverzeichnisse noch die Pseudodateien `..` und `...` erfasst.

- `Size` ermittelt den Platzbedarf des Verzeichnisses und berücksichtigt dabei rekursiv alle Unterverzeichnisse. Aus diesem Grund kann die Ermittlung dieser Eigenschaft einige Zeit dauern. Greifen Sie nicht unnötig auf diese Eigenschaft zu.

Der resultierende Wert enthält die Summe der Byteanzahl aller Dateien. Tatsächlich ist der Platzbedarf auf der Festplatte meist grösser, weil Dateien immer sektorenweise gespeichert werden. (Eine 3 Byte lange Datei beansprucht daher je nach Dateisystem ein oder mehrere kByte Festplattenkapazität.) Der tatsächlich Platzbedarf kann allerdings auch kleiner sein, nämlich dann, wenn die Dateien (etwa in einem NT-Dateisystem) komprimiert sind. Betrachten Sie das Ergebnis von `Size` also mit einer gewissen Vorsicht!

- Die meisten Eigenschaften sind `read-only`, können nur gelesen, aber nicht verändert werden. Die einzigen Ausnahmen sind `Attributes` und `Name`.

### Eigenschaften von Dateien (File-Objekt)

- Im Gegensatz zur dafür früher eingesetzten Funktion `Dir` besteht keine Möglichkeit, nur Dateien eines bestimmten Typs (z.B. `*.txt`) oder mit bestimmten Attributen zu suchen – das müssen Sie innerhalb der Schleife selbst tun.
- `Files.Count` liefert die Anzahl der Dateien, die aber nur mit einer `For-Each`-Schleife abgearbeitet werden können.

[Short]Name, [Short]Path, Drive, ParentFolder, Attributes, DataXxx, Size, Type  
Eigenschaft "Type" z.B. `*.txt`

### Dateien und Verzeichnisse erzeugen, verschieben, kopieren oder löschen

- Mit `fse.CreateFolder` erzeugen Sie ein neues Verzeichnis. Erwartet Zeichenkette mit vollständigem Pfad als Parameter.
- Die Methoden `Copy`, `Move` und `Delete` können gleichermaßen auf `Folder` und `File`-Objekte angewandt werden. Alternativ können Sie auch `fso.CopyFile/-Folder`, `fso.DeleteFile/-Folder` sowie `fso.MoveFile/-Folder` benutzen.
- Bei den `Copy`-Operationen durch optionalen Parameter `Overwrite` angeben, ob vorhandene Dateien und Verzeichnisse überschrieben werden sollen. Vorsicht, die Defaulteinstellung ist `True`.
- Bei der `Move`-Methode wird die Operation nur durchgeführt, wenn die Zieldatei nicht existiert. (Dieses Sicherheitsmerkmal kann nicht durch optionale Parameter beeinflusst werden)

### Verzeichnisbaum rekursiv abarbeiten

- Oft wollen sie nicht nur alle Dateien innerhalb eines Verzeichnisses bearbeiten (durchsuchen, kopieren etc.), sondern auch alle Dateien in Unterverzeichnissen. Im Regelfall ist es

dazu sinnvoll, ein rekursives Unterprogramm zu formulieren, das zuerst all Dateien im aktuellen Verzeichnis bearbeitet und sich dann selbst mit den Pfaden aller Unterverzeichnisse aufruft.

```
Sub processFile(fld As Folder)
    Dim subfld As Folder, fil As File
    For Each fil In fld.Files
        \Dateien bearbeiten
    Next
    For Each subfld In fld.SubFolders
        processFile subfld
        'rekursiver Aufruf für alle Unterverzeichnisse
    Next
End Sub
```

## Hilfsfunktionen

- Über das `fsO`-Objekt können diverse Methoden aufgerufen werden, die bei der Analyse bzw. Synthese von Dateinamen hilfreich sind. Alle hier beschriebenen Methoden erwarten Zeichenketten als Parameter und liefern eine Zeichenkette als Ereignis (also keine `File`- oder `Folder`-Objekte).

<code>BuildPath(pfad, name)</code>	bildet aus Pfad und Name einen vollständigen Dateinamen
<code>GetAbsolutePath(name)</code>	liefert den vollständigen Dateinamen, wenn nur ein Name
<code>GetBaseName(name)</code>	rekursiv zum aktuellen Verzeichnis gegeben ist liefert den einfachen Dateinamen (ohne Verzeichnis / Laufwerk)
<code>GetDriveName(name)</code>	liefert das Laufwerk
<code>GetFileName(name)</code>	wie <code>GetBaseName</code>
<code>GetParentFolderName(name)</code>	liefert das Verzeichnis (inkl. Laufwerk, aber ohne den Dateinamen)
<code>DriveExist(name)</code>	testet, ob das Laufwerk existiert (True / False)
<code>FileExist(name)</code>	testet, ob Datei existiert
<code>FolderExist(name)</code>	testet, ob Verzeichnis existiert

## 10.9 Arbeitsmappen und Dokumenteigenschaften

### Arbeitsmappen-Bearbeiter ermitteln

```
Dim s As String
Dim DatName As String
s = ActiveWorkbook.Author
DatName = ActiveWorkbook.Name
MsgBox "Der Anwender " & s & " hat die Datei " & DatName & _
    " angelegt!"
```

### Zugriffsdaten einer Arbeitsmappe ermitteln

```
Dim fsO As Object
Dim sName As Object
Dim sMeldung As String
Set fsO = CreateObject("Scripting.FileSystemObject")
Set sName = fsO.GetFile(ActiveWorkbook.Name)
```

```

MsgBox ("Dateiname: " & ActiveWorkbook.Name & Chr(13) & _
"Autor: " & ActiveWorkbook.Author & Chr(13) & _
"angelegt am: " & sName.DateCreated & Chr(13) & _
"Letzter Zugriff: " & sName.DateLastAccessed & Chr(13) & _
"Letzte Änderung: " & sName.DateLastModified), _
vbInformation, "Datei-Info"

```

- Um Dateinformationen einer Arbeitsmappe abzurufen, erstellen Sie ein FileSystemObject mit der Funktion CreateObject. Damit haben Sie Zugriff auf die Microsoft Scripting Runtime-Bibliothek. Diese Bibliothek beinhaltet einige Eigenschaften, die Sie abfragen können.
- Über Extras / Verweise einen Verweis auf die Microsoft Scripting Runtime-Bibliothek machen. Dann im Objektkatalog Scripting auswählen und alle Objekte mit deren Methoden und Eigenschaften anschauen.

- neuDatei = Application.GetOpenFilename("Textdateien, \*.txt")
- Workbooks.OpenText Filename:= neuDatei
- Workbooks.Open Filename:= neuDatei

## 10.10 Syntaxzusammenfassung zum File System Objects

### FileSystemObject – Eigenschaften

Drives verweis auf Aufzählung aller Laufwerke

### FileSystemObject - Methode

BuildPath(pfad, name)	bildet vollständigen Dateinamen
CopyFile/-Folder	Datei oder Verzeichnis kopieren
DeleteFile/-Folder	Datei oder Verzeichnis löschen
DriveExist(name)	testet, ob Laufwerk existiert
FileExist(name)	testet, ob Datei existiert
FolderExist(name)	testet, ob Verzeichnis existiert
GetAbsolutePath(relname)	bildet vollständigen Dateinamen (aus relativer Angabe)
GetBaseName(name)	liefert einfachen Namen (ohne Verzeichnis / Laufwerk)
GetDrive	liefert <i>Drive</i> -Objekt
GetDriveName(name)	liefert Laufwerksnamen
GetFile	liefert <i>File</i> -Objekt
GetFileName(name)	wie <i>GetBaseName</i>
GetFolder	liefert <i>Folder</i> -Objekt
GetParentFolderName(name)	liefert Verzeichnisnamen (mit Laufwerk)
GetSpecialFolder	liefert <i>Folder</i> -Objekt für Windows-(System-)Verzeichnis
GetTempName	liefert Namen für eine temporäre Datei (ohne Verzeichnis)
MoveFile/-Folder	Datei / Verzeichnis verschieben / umbenennen
OpenTextFile	öffnet eine Textdatei

### Drive – Eigenschaft

AvailableSpace	freie Speicherkapazität
DriveType	Laufwerktyp (z.B. <i>Remote</i> , <i>CDRom</i> etc.)

FileSystem	Dateisystem (z.B. "NTFS", "FAT" etc.)
FreeSpace	wie <i>AvailableSpace</i>
IsReady	bereit (bei A: Diskette eingelegt)
Path	Zeichenkette des Pfads ohne \ (z.B. "C:")
RootFolder	Verweis auf <i>Folder</i> -Objekt
ShareName	Laufwerksnamen im Netzwerk
TotalSize	Gesamtkapazität
VolumeName	Laufwerksnamen

### File / Folder – Gemeinsame Eigenschaften

Attributes	Attribute (schreibgeschützt, komprimiert etc.)
DataCreated	Datum und Zeit der Erzeugung
DataLastAccessed	Datum und Zeit des letzten Zugriffs
DataLastModified	Datum und Zeit der letzten Änderung
Drive	Verweis auf Laufwerk ( <i>Drives</i> -Objekt)
Files	Aufzählung aller enthaltenen Dateien (nur <i>Folder</i> )
IsRootFolder	<i>True</i> , wenn Wurzelverzeichnis (nur <i>Folder</i> )
Name	Name (ohne Verzeichnis / Laufwerk)
ParentFolder	Verweis auf übergeordnetes Verzeichnis ( <i>Folder</i> -Objekt)
Path	Zeichenkette mit vollständigem Namen (inkl. Verz. / Laufw.)
ShortName	Name in 8+3-Konvention (DOS-Windows 3.1)
ShortPath	Pfad in 8+3-Konvention (DOS-Windows 3.1)
Size	Dateigröße bzw. Summe der enthaltenen Dateien
SubFolders	Aufzählung aller Unterverzeichnisse (nur <i>Folder</i> )
Type	Bezeichnung des Dateityps

### File / Folder – Gemeinsame Methoden

Copy	Datei / Verzeichnis kopieren
CreateTextFile	Textdatei erzeugen (nur <i>Folder</i> )
Delete	Datei / Verzeichnis löschen
Move	Datei / Verzeichnis umbenennen bzw. verschieben
OpenAsStream	als Textdatei öffnen (nur <i>File</i> )

### TextStream – Eigenschaft

AtEndOfLine	Zeilenende erreicht?
AtEndOfStream	Dateiende erreicht?
Column	aktuelle Position innerhalb der Zeile
Line	aktuelle Zeilennummer

### TextStream – Methode

Close	Datei schliessen
Read	n Zeichen lesen
ReadAll	die gesamte Datei in eine Zeichenkette lesen
ReadLine	die nächste Zeile lesen
Skip	n Zeichen überspringen
SkipLine	Zeile überspringen
Write	Zeichenkette schreiben (ohne Zeilenumbruchzeichen)
WriteLine	eine Zeile schreiben (mit Zeilenumbruchzeichen)
WriteBlankLines	n leere Zeilen schreiben

# 11 Ereignisse

## 11.1 Diverses

### Diverses

- In Excel sind rund 50 Ereignisse definiert.
- Im Objektkatalog durch einen gelben Blitz gekennzeichnet
- Durch Listenfeld automatisch Codeschablone einfügen
- `Auto_Open` und `Auto_Close` stehen nur noch aus Kompatibilitätsgründen zur Verfügung. `RunAutoMacros`
- `OnAction` für das Shape-Objekt und diverse `CommandBar`-Objekte
- Öffnen-Ereignis unterdrücken mit Shift-Taste

### Ereignisprozedur deaktivieren

- Aufruf einer Ereignisprozedur vorübergehend deaktivieren:
- Durch `activateEvents` (`Events = Ereignisse`) kann gesteuert werden, ob Ereignisse verarbeitet werden sollen (`True`) oder nicht. Sie müssen zur Veränderung von `activateEvents` den internen Namen des Tabellenblatts voranstellen, also etwa
- `Tabelle1.actiavteEvents = True`

```
Public activateEvents
Private Sub Worksheets_Activate()
    If activateEvents <> True Then Exit Sub
    ...
End Sub
```

### Alle Ereignisprozeduren deaktivieren

- Wenn Sie alle Ereignisprozeduren vorübergehend deaktivieren möchten (und nicht nur eine einzelne Prozedur wie im Beispiel oben), können Sie die Eigenschaft ***EnableEvents*** für das `Applications`-Objekt auf *False* setzen.
- `Application.EnableEvents = False`

### Rückgängig und Wiederholen(Methoden `OnUndo`, `OnRepeat`)

- Durch `OnUndo` und `OnRepeat` Prozeduren angeben, die Excel ausführt, wenn der Anwender die Kommandos "Bearbeiten / Rückgängig oder Wiederholen" ausführt.
- `Application.OnRepeat "Wiederholung: Daten analysieren", "Makroxxx"`
- Der erste Parameter gibt den im Menü angezeigten Text an
- Der zweite Parameter gibt die Prozedur an, die ausgeführt werden soll.

### Ereignisse beliebiger Objekte empfangen

- Im Klassenmodul eine öffentliche Variable definieren, deren Ereignisse Sie empfangen möchten. Dabei verwenden Sie das Schlüsselwort  `WithEvents`. In den Listenfeldern des Modulfensters können Sie daraufhin alle für dieses Objekt bekannten Ereignisse auswählen.

```
' Klassenmodul "ereignisklasse"
Public WithEvents x As Objname
Private Sub x_Ereignisname(parameterliste)
    ` ... die Ereignisprozedur
```

End Sub

- Damit nun tatsächlich Ereignisse empfangen werden, muss zuerst ein Objekt der neuen Klasse und darin wiederum ein Objekt der Klasse mit den Ereignissen erstellt werden.

```
' in einem beliebigen Modul
Dim Obj As New Ereignissklasse 'obj ist ein Objekt der "ereignisklasse"
Sub startevents()
    Set obj.x = [New] objname 'x ist ein Objekt der Klasse "objname"
End Sub
```

- Nachdem `startevents` ausgeführt wurde, wird die Ereignisprozedur im Klassenmodul solange ausgeführt, bis `obj.x` oder überhaupt `obj` gelöscht wird (also `Set obj = Nothing`)

... Beispiel ...

`StopApplicationEvents` beendet die automatische Veränderung neuer Arbeitsmappen

```
Option Explicit
Dim appObject As New ClassAppEvents

' startet die Ereignisprozeduren
Sub InitializeApplicationEvents()
    Set appObject.app = Application
End Sub

'beendet die Ereignisprozeduren wieder
Sub StopApplicationEvents()
    Set appObject.app = Nothing
End Sub
```

## Ereignisprozeduren per Programmcode erzeugen

- Sie können neue Klassen mit eigenen Ereignissen programmieren. Das hier beschriebene Einfügen von Ereignisprozeduren in Excel-Dateien hat damit nichts zu tun.
- `ThisWorkbook.VBProject` ist eine Kurzschreibung für `Application.VBE.VBProject(ThisWorkbook.Name)`

## Virengefahr durch Autoprozeduren

- Ereignisprozeduren und die `Auto_Open`- bzw. `Auto_Close`-Prozeduren sind der Schlüssel zur Viren-Programmierung in VBA
- Dank DLL-Unterstützung kann man fast alle Betriebssystemfunktionen aufrufen.
- Dank `Active-X-Automation` kann jede am Rechner installierte Objektbibliothek genutzt werden.
- Um die Benutzeroberfläche von Excel zu erweitern, gibt's zwei Add-In-Typen:
  - Add-Ins (\*.xla)
  - COM-Add-Ins (\*.dll)

## Makro starten am Monatsende

- Damit Sie den Monatsabschluss nicht vergessen, können Sie Excel dazu bringen, Sie an diesen Termin zu erinnern.
- Um diese Aufgabe zu realisieren, müssen Sie zuerst einmal den letzten Tag des jeweiligen Monats ermitteln. Dazu setzen Sie eine Funktion ein, die wie folgt aussieht:

### - Funktion

```
Function LetzterTag(EingabeDatum As Date) As Date
    LetzterTag = DateSerial(Year(EingabeDatum), Month(EingabeDatum) +
1, 0)
End Function
```

- Da Sie die Funktion mehrmals verwenden möchten, übergeben Sie der Funktion als Argument jeweils das aktuelle Datum über die Funktion Date. Die Funktion Date übergeben Sie gleich nach dem Öffnen der Arbeitsmappe. Dazu schreiben Sie das Ereignis Workbook\_Open.

### - Ereignis

```
Private Sub Workbook_Open()
    If LetzterTag(Date) = Date Then Abschluss
End Sub
```

- Entspricht das aktuelle Datum dem Datum, welches die Funktion "LetzterTag" ermittelt, wird das Makro "Abschluss" gestartet. Dieses Makro erfassen Sie auf Modulebene.

### - Makro

```
Sub Abschluss()
    MsgBox "Den Monatsabschluss starten!"
End Sub
```

## Arbeitsmappe bedingt schliessen

Nur wenn in Zelle A1 ein Wert ungleich 1 steht, kann die Arbeitsmappe geschlossen werden

```
Private Sub Workbook_BeforeClose(Cancel As Boolean)
    If Range("A1").Value = 1 Then
        Cancel = True
    End If
End Sub
```

## Letztes Bearbeitungsdatum festhalten

- Diese Information kann entweder über die Eigenschaft BuiltinDocumentProperties ermittelt werden oder auch über das Ereignis Workbook\_BeforeSave. Genau vor dem Eintritt dieses Ereignisses können Sie das aktuelle Datum in eine bestimmte Zelle schreiben.

```
Private Sub Workbook_BeforeSave(ByVal SaveAsUI As Boolean, _
Cancel As Boolean)
    ThisWorkbook.Sheets(1).Range("A1").Value = Now()
End Sub
```

## Schnell Tabellen gleicher Struktur vergleichen

- Wenn Sie auf eine andere Tabelle wechseln, stellt das Makro die Markierung gleich ein wie bei der vorherigen Tabelle.

### - Globale Variable

```
Dim BlattAlt As Object
```

### - Workbook\_SheetActivate-Ereignis

```
Private Sub Workbook_SheetActivate(ByVal Blatt As Object)
```

```
Dim lCol As Long
```

```
Dim lRow As Long
```

```
Dim sCell As String
```

```
Dim sSelection As String
```

```
On Error GoTo Ende
```

```
If TypeName(Blatt) <> "Worksheet" Then Exit Sub
```

```
Application.ScreenUpdating = False
```

```
Application.EnableEvents = False
```

```
BlattAlt.Activate
```

```
lCol = ActiveWindow.ScrollColumn
```

```
lRow = ActiveWindow.ScrollRow
```

```
sSelection = Selection.Address
```

```
sCell = ActiveCell.Address
```

```
Blatt.Activate
```

```
ActiveWindow.ScrollColumn = lCol
```

```
ActiveWindow.ScrollRow = lRow
```

```
Range(sSelection).Select
```

```
Range(sCell).Activate
```

```
Ende:
```

```
Application.EnableEvents = True
```

```
End Sub
```

### - Workbook\_SheetDeactivate-Ereignis

```
Private Sub Workbook_SheetDeactivate(ByVal Blatt As Object)
```

```
If TypeName(Blatt) = "Worksheet" Then Set BlattAlt = Blatt
```

```
End Sub
```

- Sie benötigen eine globale Variable, in der Sie jeweils den alten Zustand der Markierung speichern. Speichern Sie die Positionsdaten des Mauszeigers, indem Sie die Eigenschaften `ScrollColumn` und `ScrollRow` verwenden. Die Eigenschaft `ScrollColumn` gibt die Nummer der Spalte, die sich auf der linken Seite des Ausschnitts oder des Fensters befindet, zurück, die in der Variablen `sCol` gespeichert wird. Mit der Eigenschaft `ScrollRow` ermitteln Sie die Nummer der Zeile, die sich auf der oberen Seite des Ausschnitts oder des Fenster befindet, und speichern sie in der Variable `lRow`. Die Adresse der aktiven Zelle bzw. der markierten Zelle speichern Sie in der String-Variablen `sSelection` und `sCell` mit Hilfe der Eigenschaft `Address`. Im Anschluss an das Auslesen der Position des `alten` Tabellenblatts wird wieder auf das neue Tabellenblatt gewechselt. Nun werden die Positionen aus den Variablen auf das neue Tabellenblatt übertragen.

Im Ereignis `Workbook_SheetDeactivate` sorgen Sie dafür, dass die globale Variable `BlattAlt` mit dem Namen des neuen Tabellenblatts gefüllt wird

## Die Lösung für das sparsame Drucken

```
Private Sub Workbook_BeforePrint(Cancel As Boolean)
Dim i As Integer
    i = MsgBox ("Haben Sie die Seitenansicht kontrolliert?", vbYesNo,
"Drucken")
    If i <> 6 Then Cancel = True: Exit Sub
End Sub
```

## Druckstatistick führen

```
Private Sub Workbook_BeforePrint(Cancel As Boolean)
    With Worksheets(1).Cells(1, 1)
        .Value = .Value + 1
    End With
End Sub
```

Ereignisse der Tabellenblätter werden immer vor den Ereignissen der Arbeitsmappe ausgeführt. Auch innerhalb der Tabellenereignisse gibt es eine bestimmte Hierarchie der Ereignisse

## Vergleich von zwei Spalten

Der jeweils kleinere Wert soll mit der Hintergrundfarbe Rot belegt werden.

```
Private Sub Worksheet_Change(ByVal Target As Excel.Range)
If Target.Column = 1 Then
    If Target.Value < Target.Offset(0, 1).Value _
    Then
        Target.Interior.ColorIndex = 3
        Target.Offset(0, 1).Interior.ColorIndex = 2
    Else
        Target.Interior.ColorIndex = 2
        Target.Offset(0, 1).Interior.ColorIndex = 3
    End If
End If
If Target.Column = 2 Then
    If Target.Value < Target.Offset(0, -1).Value _
    Then
        Target.Interior.ColorIndex = 3
        Target.Offset(0, -1).Interior.ColorIndex = 2
    Else
        Target.Interior.ColorIndex = 2
        Target.Offset(0, -1).Interior.ColorIndex = 3
    End If
End If
End Sub
```

## Änderungen in einer Tabelle sichtbar machen

```
Private Sub Worksheet_Change(ByVal Target As Excel.Range)
    If Intersect(Target, Range("B2:C13")) Is Nothing _
    Then Exit Sub
    Target.Interior.ColorIndex = 15
End Sub
```

- Über die Methode `Intersect` prüfen Sie, ob die geänderte Zelle im definierten Zielbereich `B2:C13` liegt. Wenn ja, dann färben Sie die Zelle mit der Eigenschaft `ColorIndex`, der Sie den Wert 15 (Grau) zuweisen.
- Es empfiehlt sich, diese Formatierung der geänderten Zellen vor dem Speichern der Arbeitsmappe wieder zu normalisieren:

```
Private Sub Workbook_BeforeSave(ByVal SaveAsUI As Boolean, Cancel As Boolean)
    Sheets("Kosten").Range("B2:C13").Interior.ColorIndex = xlNone
End Sub
```

### Unterschiedliche Makros je nach Zellenwert starten

```
Private Sub Worksheet_Change(ByVal Target As Excel.Range)
    If Target.Address = "$A$1" And Target.Value = "EU" Then
        Call Makro1
    Else If Target.Address = "$A$1" And Target.Value = "DM" Then
        Call Makro2
    End If
End Sub
```

### Automatisch aktuelles Datum in zweite Spalte schreiben

```
Private Sub Worksheet_Change(ByVal Target As Range)
    Dim l As Long
    l = ActiveSheet.UsedRange.Rows.Count
    If Not Application.Intersect(Target, Range("A4:A" & l)) Is Nothing Then
        Target.Offset(0, 1).Value = Now
    End If
End Sub
```

- Der Geltungsbereich soll in der ganzen Spalte A gelten, mit Ausnahme der ersten drei Zellen dieser Spalte. Ermitteln Sie aus diesem Grund zuerst einmal die Anzahl der belegten Zellen in Spalte A. Prüfen Sie im nächsten Schritt über die Methode `Intersect`, ob die Zelleneingabe im Zielbereich liegt. Wenn ja, fügen Sie in der Nebenzelle das aktuelle Datum und die Zeit über die Funktion `Now` ein.

### Wenn in Spalte A links in der Zelle "Alt" steht, Zeile automatisch ausblenden

```
Private Sub Worksheet_Change(ByVal Target As Range)
    If Target.Column = 1 And Left(Target.Value, 3) = "Alt" Then
        Target.EntireRow.Hidden = True
    End If
End Sub
```

### Zellen nach der Eingabe schützen

```
Private Sub Worksheet_Change(ByVal Target As Range)
    If Target.Value <> "" Then
        ActiveSheet.Unprotect
        Target.Locked = True
        ActiveSheet.Protect
    End If
End Sub
```

## Tabellennamen aus Zelle herleiten

```
Private Sub Worksheet_Change(ByVal Target As Excel.Range)
Dim s As String
  If Target.Address = "$A$1" And IsDate(Target.Value) Then
    s = Range("A1").Value
    s = Format(s, "mmm yy")
    ActiveSheet.Name = s
  End If
End Sub
```

## Schriftart vergrößern bei aktiver Zelle

```
Private Sub Worksheet_SelectionChange(ByVal Target As Excel.Range)
Static Zelle As Range
  If Not Zelle Is Nothing Then
    Zelle.Font.Size = 10
  End If
  Target.Font.Size = 12
  Set Zelle = Target
End Sub
```

- Setzen sie die Anweisung `Static` ein, um eine Variable zu deklarieren, die jeweils die Adresse der aktiven Zelle aufnehmen soll. Die mit `Static`-Anweisung deklarierte Variable behält ihren Wert bei, solange der Code ausgeführt wird. Mit dem Schlüsselwort `Nothing` überprüfen Sie, ob die Zelle verlassen wurde. Wenn ja, muss der Schriftgrad 10 gesetzt werden. Wird eine neue Zelle aktiviert, wird der Schriftgrad 12 eingestellt. Am Ende setzen Sie die Objektvariable "Zelle" mit der aktiven Zelle gleich.

## Markierung einer Zelle auf die ganze Zeile ausweiten

```
Private Sub Worksheet_SelectionChange(ByVal Target As Excel.Range)
Application.EnableEvents = False
Rows(Target.Row).Select
Target.Activate
Application.EnableEvents = True
End Sub
```

- Markieren Sie die ganze Zeile. Danach muss der Mauszeiger wieder die ursprünglich markierte Zelle markieren.

## Zellenkontextmenü auf einem bestimmten Bereich unterdrücken

```
Private Sub Worksheet_BeforeRightClick(ByVal Target As Range, Cancel
As Boolean)
Dim VerbotenerBereich As Range
  Set VerbotenerBereich = Range("B2:D10")
  If Intersect(Target, VerbotenerBereich) Is Nothing Then Exit Sub
  Cancel = True
End Sub
```

## Wenn auf Hyperlink geklickt wird, aktuelle Arbeitsmappe schliessen

- Die entsprechende Seite wird geöffnet, zudem wird gleich noch die aktuelle Arbeitsmappe geschlossen.

```
Private Sub Worksheet_FollowHyperlink(ByVal Target As Hyperlink)
```

```

Application.DisplayAlerts = False
Workbooks("TEreign15.xls").Close
Application.DisplayAlerts = True
End Sub

```

## Doppelklicks deaktivieren

- Damit man nicht in den Eingabemodus der Zelle gelangt.

```

Private Sub Worksheet_Activate()
Application.OnDoubleClick = "KeineAktion"
End Sub

```

```

Sub KeineAktion()
End Sub

```

```

Private Sub Worksheet_Deactivate()
Application.OnDoubleClick = ""
End Sub

```

- Weisen Sie der Eigenschaft `OnDoubleClick` einen Leerstring zu, um die Funktionalität des Doppelklicks wiederherzustellen.

## 11.2 Reaktion auf Tastendruck mit der OnKey-Methode

- Führt die angegebene Prozedur aus, wenn eine bestimmte Taste oder Tastenkombination gedrückt wird.
- Das Argument `key` kann eine einzelne Taste angeben, kombiniert mit den Tasten ALT, STRG oder UMSCHALT oder jede Kombination dieser Tasten.

### Syntax der OnKey-Methode

```

Application.OnKey(Key, Prozedur)

```

### Tabelle mit Tasten und deren Codebelegung

RÜCKTASTE	{BACKSPACE} oder {BS}
UNTBR	{BREAK}
FESTSTELLTASTE	{CAPSLOCK}
ENTF	{CLEAR}
ENTFERNEN oder ENTTF	{DELETE} oder {DEL}
NACH-UNTEN-TASTE	{DOWN}
ENDE	{END}
EINGABETASTE (Zehnertastatur)	{ENTER}
EINGABETASTE	~ (Tilde)
ESC	{ESCAPE} oder {ESC}
HILFE	{HELP}
POS1	{HOME}
EINFG	{INSERT}
NACH-LINKS-TASTE	{LEFT}
NUM	{NUMLOCK}
BILD-AB	{PGDN}
BILD-AUF	{PGUP}
EINGABETASTE	{RETURN}
NACH-RECHTS-TASTE	{RIGHT}

ROLLEN	{SCROLLLOCK}
TAB	{TAB}
NACH-OBEN-TASTE	{UP}
F1 bis F15	{F1} bis {F15}

- Sie können jede beliebige Tastenkombination mit UMSCHALT, STRG und ALT angeben. Kombinieren Sie eine Taste mit einer oder mehreren anderen Tasten entsprechend der folgenden Tabelle.

### Kombinieren mit Vorangestelltes Zeichen

UMSCHALT	+ (Pluszeichen)
STRG	^ (Caret)
ALT	% (Prozentzeichen)

- Um einem der Sonderzeichen (+, ^, % usw.) eine Prozedur zuzuweisen, schließen Sie das Zeichen in geschweifte Klammern ein. Genauere Informationen finden Sie im zugehörigen Beispiel.

#### - Beispiele

- In diesem Beispiel wird der Tastenfolge STRG+PLUSZEICHEN "Makro1" und der Tastenfolge UMSCHALT+STRG+NACH-RECHTS "Makro2" zugewiesen.  

```
Application.OnKey "^{+}", "Makro1"
Application.OnKey "+^{RIGHT}", "Makro2"
```
- In diesem Beispiel wird UMSCHALT+STRG+NACH-RECHTS **auf die normale Bedeutung zurückgesetzt**.  

```
Application.OnKey "+^{RIGHT}"
```
- In diesem Beispiel wird die Tastenfolge UMSCHALT+STRG+NACH-RECHTS **deaktiviert**.  

```
Application.OnKey "+^{RIGHT}", ""
```

### Tastenkombinationen ein- und ausschalten

- Auf dem Tabellenblatt soll nicht mit Tastenkombinationen gearbeitet werden können.

```
Sub TastenkombinationenAusschalten()
Dim i As Integer
On Error Resume Next
For i = 1 To 255
Application.OnKey "^" & Chr(i), ""
Next i
End Sub
```

### Esc-Taste deaktivieren

```
Sub ESCtasteDeaktivieren()
Application.EnableCancelKey = xlDisabled
End Sub
```

### Esc-Taste aktivieren

```
Sub ESCtasteAktivieren()
Application.EnableCancelKey = xlInterrupt
End Sub
```

## 11.3 Tastenbefehle simulieren mit der Methode SendKeys

Es gelten die selben Codebelegungen wie bei der OnKey-Methode

### Zahlenwerte nach Textimport richtig erkennen mit SendKeys

- In manchen Fällen erkennt Excel nach einem Import von Textdateien keine Zahlenwerte mehr. Dann werden Zahlen von Excel als Text interpretiert.
- Entweder in einer leeren Zelle eine 1 einschreiben, die Zelle kopieren, dann den Zahlenbereich markieren, Kontextmenü: "Inhalte einfügen" und die Option: "Multiplizieren" wählen. Oder folgendes Makro anwenden:

```
Sub F2ImBereich()  
Dim Zelle As Object  
  For Each Zelle In Selection  
    SendKeys "{F2}", True  
    SendKeys "{ENTER}", True  
  Next Zelle  
End Sub
```

### Siehe auch Tastatureingaben in Dialogen simulieren mit SendKeys

auch auf Seite 58

## 11.4 Zeitsteuerung in Excel mit der OnTime-Methode

### Die Syntax der Methode OnTime

OnTime(EarliestTime, Procedure, LatestTime, Schedule)

- Das Argument EarliestTime gibt den Zeitpunkt an, an dem eine Prozedur ausgeführt werden soll. Das Argument Procedure beinhaltet den Namen der auszuführenden Prozedur. Das Argument LatestTime ist optional einsetzbar und gibt den letzten Zeitpunkt an, zu dem die Prozedur ausgeführt werden kann. Das letzte Argument Schedule ist optional einsetzbar und führt eine neue OnTime-Pro

### Diverses über die OnTime-Methode

- Prozedur zu einem bestimmten Zeitpunkt starten.  
`Application.OnTime Now + TimeValue("0:00:30"), "Makro"`
- Über OnTime dürfen mehrere Prozeduren für verschiedene Zeitpunkte vorgemerkt werden.
- Die Ausführung kann sich verzögern, wenn Excel gerade mit anderen Dingen beschäftigt ist.
- Durch den dritten Parameter kann der späteste Zeitpunkt angegeben werden, zu dem die Prozedur gestartet wird. Verstreicht dieser Zeitpunkt, ohne das Excel die Möglichkeit hat, die Prozedur aufzurufen, wird auf einen Aufruf ganz verzichtet.
- Durch die Angabe von False im vierten Parameter kann eine terminierte Prozedur wieder gelöscht werden. Dazu muss die anvisierte Zeit als auch der Name der Prozedur angegeben werden.

'Makro für 8:30 anmelden

- `Application.OnTime #8:30#, "Makro"`

'Makro wieder abmelden

- `Application.OnTime #8:30#, "Makro", , False`

- Wenn Sie einen periodischen Aufruf einer Prozedur erreichen möchten, müssen Sie mit OnTime innerhalb der Prozedur einen weiteren Aufruf anmelden. Die folgende Prozedur ändert, wenn sie einmal gestartet ist, alle zehn Sekunden den Text der Statuszeile und zeigt dort die aktuelle Uhrzeit an.

```
Sub Statuszeile()
    Application.OnTime Now + TimeValue("0:00:10"), "statuszeile"
    Application.Statusbar = Now
End Sub
```

- Es ist nicht ganz einfach, diese Prozedur wieder zu stoppen. Sie können entweder den Namen der Prozedur verändern oder die OnTime-Anweisung durch "" in einen Kommentar umwandeln. Wenn Sie möchten, dass in der Statuszeile wieder die normalen Infotexte von Excel angezeigt werden, müssen Sie im Direktbereich die folgende Anweisung ausführen:

- Application.Statusbar = False

### Regelmässig die Uhrzeit in der Statusleiste anzeigen

```
Sub Zeitanzeige()
    Application.OnTime Now + TimeValue("00:01:00"), "Uhrzeit"
End Sub
```

```
Sub Uhrzeit()
    Application.DisplayStatusBar = True
    Application.StatusBar = Date & ", " & Time
    Application.Wait (Now + TimeValue("0:00:05"))
    Application.StatusBar = False
    Call Zeitanzeige
End Sub
```

### Arbeitsmappe nach 30 Sekunden schliessen

```
Sub CountdownEinstellen()
    Application.OnTime Now + TimeValue("00:00:30"), "ExcelEnde"
End Sub
```

```
Sub ExcelEnde()
    Application.DisplayAlerts = False
    Application.Quit
End Sub
```

### Alle zehn Sekunden nachschauen, ob Arbeitsmappe im Verzeichnis ist

```
Sub Mappeda()
    Dim s As String
    Const AName = "Mappel.xls"
    s = Dir("c:\eigene Dateien\" & AName)
    If s = "" Then
        Call PrüfenArbeitsmappe
    Else: Workbooks.Open s
        Beep
    Exit Sub
End Sub
```

```
Sub PrüfenArbeitsmappe()
    Application.OnTime Now + TimeValue("00:10:00"), "MappeDa"
End Sub
```

- Sollte der Signalton nicht ausreichen, um Sie auf die Verfügbarkeit der Arbeitsmappe aufmerksam zu machen, dann können Sie folgendes Makro einsetzen

```
Sub SignaleAusgeben()
    Dim i As Integer
    For i = 1 To 10
        Beep
        Application.Wait (Now + TimeValue("0:00:01"))
    Next i
End Sub
```

## Zellen blinken lassen

```
Dim Nochmal As Date
```

```
Sub Blinken()
    Nochmal = Now + TimeValue("00:00:01")
    With ActiveCell.Interior
        If .ColorIndex = 2 Then .ColorIndex = 4 Else .ColorIndex = 2
    End With
    Application.OnTime Nochmal, "Blinken"
End Sub
```

```
Sub BlinkenStop()
    Application.OnTime Nochmal, "Blinken", schedule:=False
    ActiveCell.Interior.ColorIndex = xlColorIndexNone
End Sub
```

- Da eine normale Variable nach dem Ende eines Makros wieder zurückgesetzt, also initialisiert wird, müssen Sie eine globale Variable definieren, in welcher Sie den Zeitpunkt für das nächste Blinken der Zelle festlegen. Dieses Intervall legen Sie mit einer Sekunde fest. Danach prüfen Sie den Zellenhintergrund der aktiven Zelle. Ist dieser weiss, dann belegen Sie ihn mit der Farbe Grün, ist die Zelle jedoch in diesem Augenblick grün, dann formatieren Sie die Zellenhintergrund mit der Farbe Weiss. Danach rufen Sie am Ende des Makros das Makro gleich noch einmal auf, indem Sie die Methode *OnTime* einsetzen und als Startpunkt für das Makro den Zeitpunkt angeben, den Sie vorher in der Variablen "Nochmal" gespeichert haben. Klar, dass es sich hierbei um eine Endlosschleife handelt, die Sie aber durch das Makro "BlinkenStop" beenden können.

## 11.5 Syntaxzusammenfassung

### Ereignisempfang für beliebige Objekte

```
Public With x As objname          im Klassenmodul "eventclass"
Private Sub x_eventname(param)
    ,... die Ereignisprozedur
End Sub
```

```
Dim Obj As New eventclass        in einem beliebigen Modul
Sub startevents
    Set obj.x = [New] objname     ab jetzt können Ereignisse empfangen werden
```

End Sub

## Autoprozeduren

Sub Auto_Open()	wird beim Öffnen der Datei gestartet
Sub Auto_Close()	wird beim Schliessen der Datei gestartet
Sub Auto_Add()	wird gestartet, wenn ein Add-In in die Liste des Add-In-Managers eingetragen wird
Sub Auto_Remove()	wird beim Entfernen aus der Add-In-Liste gestartet

## Application-Ereignisse

NewWorkbook	eine neue Arbeitsmappe wurde eingefügt
SheetActivate	Blattwechsel
SheetBeforeDoubleClick	Doppelklick
SheetBeforeRightClick	Klick mit rechter Maustaste
SheetCalculate	Tabellenblatt wurde neu berechnet
SheetChange	Zellen des Tabellenblatts wurden verändert (Inhalt)
SheetDeactivate	Blattwechsel
SheetSelectionChange	Markierungswechsel
WindowActivate	Fensterwechsel
WindowDeactivate	Fensterwechsel
WindowResize	neue Fenstergrösse
WorkbookActivate	Wechsel der aktiven Arbeitsmappe
WorkbookAddinInstall	eine Arbeitsmappe wurde als Add-In installiert
WorkbookAddinUninstall	eine Arbeitsmappe wurde als Add-In deinstalliert
WorkbookBeforeClose	eine Arbeitsmappe soll geschlossen werden
WorkbookBeforePrint	eine Arbeitsmappe soll ausgedruckt werden
WorkbookBeforeSave	eine Arbeitsmappe soll gespeichert werden
WorkbookDeactivate	Wechsel der aktiven Arbeitsmappe
WorkbookNewSheet	in die Arbeitsmappe wurde ein neues Blatt eingefügt
WorkbookOpen	die Arbeitsmappe wurde geöffnet

## Workbook-Ereignisse

Activate	die Arbeitsmappe wurde aktiviert (Fensterwechsel)
AddinUninstall	die Arbeitsmappe wurde als Add-In <b>installiert</b>
BeforeClose	die Arbeitsmappe soll geschlossen werden
BeforePrint	die Arbeitsmappe soll ausgedruckt werden
BeforeSave	die Arbeitsmappe soll gespeichert werden
Deactivate	die Arbeitsmappe wurde aktiviert (Fensterwechsel)
NewSheet	ein neues Blatt wurde eingefügt
Open	die Arbeitsmappe wurde gerade geöffnet
SheetsActivate	Blattwechsel
SheetBeforeDoubleClick	Doppelklick in einem Blatt
SheetBeforeRightClick	Klick mit der rechten Maustaste in einem Blatt
SheetCalculate	der Inhalt eines Blatts wurde neu berechnet
SheetChange	Eingabe oder Veränderung einer Zelle
SheetDeactivate	Blattwechsel
SheetSelectionChange	Veränderung der Markierung
WindowActivate	Fensterwechsel
WindowDeactivate	Fensterwechsel
WindowResize	Änderung der Fenstergrösse

## 12 Datentransfer über die Zwischenablage

### Bearbeiten / Inhalte einfügen

```
Selection.PasteSpecial _  
    Paste:=xlPasteValues, _          'Einfügen:=xlWert  
    Operation:=xlNone, _  
    SkipBlanks:=False, _  
    Transpose:=False
```

### CutCopyMode:

```
Select Case Application.CutCopyMode  
    Case Is = False  
        MsgBox "Weder im Ausschneide- noch im Kopiermodus"  
    Case Is = xlCopy  
        MsgBox "Kopiermodus"  
    Case Is = xlCut  
        MsgBox "Ausschneidmodus"  
End Select
```

### ClipboardFormats

- Diese Aufzählungseigenschaft gibt an, welche Formate die in der Zwischenablage befindlichen Daten aufweisen. Die Eigenschaft ist als Feld organisiert, weil die Zwischenablage gleichzeitig Daten in mehreren Formaten enthalten kann. Mögliche Formate sind `xlClipboardFormatText` oder `xlClipboardFormatBitmap`.

### Sichtbare Zellen von Tabelle 1 nach Tabelle 2 kopieren

```
Selection.CurrentRegion.SpecialCells(xlVisible).Copy  
ActiveSheet.Paste Range("Tabelle2!A1")  
Application.CutCopyMode = False
```

### Zugriff auf die Zwischenablage mit dem DataObject:

```
Dim neuDataObj As New DataObject
```

- Inhalt der Zwischenablage mit der Methode `GetFromClipboard` in dieses Objekt kopieren. Umgekehrt können Sie `PutInClipboard` verwenden, um den Inhalt von `neuDataObj` in die Zwischenablage zu übertragen.

```
Dim neuClipText As String  
neuDataObj.GetFromClipboard  
neuClipText = neuDataObj.GetText
```

- Der umgekehrte Weg, also das Kopieren eines Textes in die Zwischenablage, sieht folgendermassen aus:

```
neuDataObj.Clear  
neuDataObj.PutInClipboard
```

## 12.1 Syntaxzusammenfassung

### Zellbereiche kopieren/ausschneiden/einfügen

Range.Copy	Bereich in die Zwischenablage kopieren
Range1.Copy Range2	Daten aus Range1 in Range2 kopieren
Range.Cut	wie Kopieren, Range wird aber gelöscht
Range1.Cut Range2	Daten aus Range1 in Range2 versetzen
wsheet.Paste	fügt Daten in das Tabellenblatt ein
wsheet.Paste Link:=True	wie oben, aber mit bleibender Verknüpfung
wsheet.Paste Range	fügt Daten im angegebenen Bereich ein
wsheet.Special format	fügt Daten in bestimmtem Format ein
Application.CutCopyMode	gibt den aktuellen Modus an
Application.ClipboardFormats(n)	enthält Informationen über Daten in der Zwischenablage

### MSForms.DataObject – Methode

Clear	Inhalt des Objekts löschen
GetFromClipboard	Inhalt des Objekts aus der Zwischenablage lesen
PutInClipboard	
GetFormat	ermittelt Datenformate (wie ClipboardFormats)
GetText	Text im Objekt speichern
SetText	Text aus dem Objekt lesen

## 13 Operatoren in VBA

### Arithmetische Operatoren

-	negatives Vorzeichen
+ - * /	Grundrechenarten
^	Potenz (3^2 ergibt 9)
\	ganzzahlige Division
Mod	Module-Operation (Rest einer ganzzahligen Division)

### Operatoren zur Verknüpfung von Zeichenketten

+	nur für Zeichenketten
&	Zahlen werden automatisch in Zeichenketten umgewandelt

### Vergleichsoperatoren

=	gleich
<>	ungleich
< <=	kleiner bzw. kleiner-gleich
> >=	grösser bzw. grösser-gleich
Is	Verweis auf dasselbe Objekt
Like	Mustervergleich

### Logische Operatoren

And	logisches Und
Or	logisches Oder
Xor	exklusives Oder (entweder a oder b, aber nicht beide)
Imp	Implikation (wenn a wahr ist, dann mus auch b wahr sein)
Aqv	Äquivalent (a und b müssen übereinstimmen)
Not	logische Negation

### Zuweisungsoperatoren

=	Zuweisung an Variablen und Eigenschaften
:=	Zuweisung an benannte Parameter beim Prozeduraufruf

## 14 Funktionen

### 14.1 Excel-Tabellenfunktionen in VBA-Programmen nutzen

- Es gibt Funktionen, die nur in VBA verwendet werden können und Funktionen, die nur in Tabellen verwendet werden können. Wieder andere, die doppelt definiert sind und daher sowohl in VBA als auch in Tabellen verwendet werden können und durch das Voranstellen von `Application.WorksheetFunction` benutzt werden dürfen.
- Sie können in VBA fast alle Excel-Tabellenfunktionen verwenden. Manche Funktionen sind sowohl in Excel als auch in VBA definiert und können ohne weitere Schlüsselwörter verwendet werden, etwa `Sin(0.7)`. Tabellenfunktionen, die in VBA keine Entsprechung finden, muss `Application.WorksheetFunction` vorangestellt werden, beispielsweise `Application.WorksheetFunction.Sum(...)` zur Verwendung der SUMME-Funktion.

- Es müssen die englischen Funktionsnamen verwendet werden (siehe Objektkatalog zum WorksheetFunction-Objekt). Wenn Sie nicht wissen, wie der englische Name einer deutschen Funktion lautet oder wo sich die deutschsprachige Beschreibung zu einer englischen Funktion befindet, müssen Sie ein Wörterbuch zu Hilfe nehmen oder raten – weder die Online-Hilfe noch die **Übersetzungsdatei "Vbaliste.xls"** (Verzeichnis: Office2000\Office\1031' bei der deutschen Version) geben Auskunft darüber.
- In Excel 5 / 7 wurden Tabellenfunktionen direkt mit Application.Name() aufgerufen, d.h. ohne die erst in Excel 97 eingeführte Eigenschaft WorksheetFunction, die auf das gleichnamige Objekt mit iner Liste aller Tabellenfunktionen verweist. Der grösste Fortschritt von WorksheetFunction besteht darin, dass jetzt mehr Tabellenfunktionen als bisher in VBA verfügbar sind.
- Die Kurzschreibweise Application.Name() ist aus Kompatibilitätsgründen weiterhin erlaubt, die Funktionen werden im Objektkatalog nicht angezeigt. Verwenden Sie bei neuem Code WorksheetFunction, um mögliche möglichen Kompatibilitätsproblemen in künftigen Excel-Versionen aus dem Weg zu gehen.

## Umgang mit Zahlen und Zeichenketten

- Generell tritt bei numerischen Funktionen das Problem auf, dass diese zum Teil doppelt definiert sind – zum einen in der Programmiersprache VBA und zum andern als Tabellenfunktion in Excel. Aus diesem Grund kommt es auch vor, dass es zur Lösung einer Aufgabe mehrere Funktionen gibt, die zwar ähnlich aussehen, zumeist aber nicht ganz gleich funktionieren.

## Das Jahr 2000 Problem

- Jahreszahlen zwischen 0 und 30 gehören zum 21. Jahrhundert
- Jahreszahlen zwischen 30 und 99 gehören zum 20. Jahrhundert

?Year("1.1.29")

2029

?Year("1.2.31")

1931

?Year("1.1.1")

2001

## VLookup

Engl. Bezeichnung für Sverweis

- Die Tabellenfunktion muss immer auf das Objekt Application, also auf Excel, angewendet werden, als eine Methode dieses Objekts!

```
Public Sub HoleAutopreis()
Dim Autopreis As Variant
Dim Hersteller As String
Dim DrchSuche As Range
  Hersteller = InputBox("Hersteller")
  Set DurchSuche = Worksheets("PKW's").Range("Suchbereich")
  Autopreis = Application.VLookup(Hersteller, Suchbereich, 2)
  MsgBox (CStr(Autopreis))
End Sub
```

## Csng

Zahl1 = CSng(InputBox("Zahl1"))

- CSng wandelt Zeichenkette in Singelwert um

## 14.2 Syntaxzusammenfassung

### Runden

CLnt(v)	rundet bei 0.5
CLng(v)	rundet bei 0.5
Int(f)	rundet immer ab
Fix(f)	schneidet die Nachkommastellen ab
WorksheetFunction.Round(f, n)	rundet bei 0.5 auf die Stellenzahl n
WorksheetFunction.RoundDown(f, n)	rundet immer ab (n Nachkommastellen)
WorksheetFunction.RoundUp(f, n)	rundet immer auf (n Nachkommastellen)
WorksheetFunction.Even(f)	rundet zur betragsmässig grössten geraden Zahl
WorksheetFunction.Odd(f)	rundet zur betragsmässig grösseren ungeraden Zahl
WorksheetFunction.Ceiling(f1, f2)	rundet zum Vielfachen von f2 auf
WorksheetFunction.Floor(f1, f2)	rundet zum Vielfachen von f2 ab

### Sonstige numerische Funktionen

Abs(f)	entfernt das Vorzeichen
Sgn(f)	liefert je nach Vorzeichen -1, 0, 1
Sqr(f)	Quadratwurzel
Sin(f), Cos(f), Tan(f)	trigonometrische Funktionen
Atn(f)	Umkehrfunktionen zu Tan
Log(f), Exp(f)	logarithmische Funktionen
Rnd	liefert Zufallszahl zwischen 0 und 1
Randomize	initialisiert den Zufallszahlengenerator

### Zeichenketten

Left(s, n)	liefert die ersten n Zeichen
Right(s, n)	liefert die letzten n Zeichen
Mid(s, n)	liefert alle ab dem n-ten Zeichen
Mid(s, n1, n2)	liefert n2 Zeichen ab dem n1-ten Zeichen
Len(s)	ermittelt die Länge der Zeichenkette
InStr(s1, s2)	sucht s2 in s1; Ergebnis: Position oder 0
InStr(n, s1, s2)	wie oben, Suche beginnt mit n-ten Zeichen
InStr(n, s1, s2, 1)	wie oben, Gross- und Kleinschreibung egal
InStrRev(s1, s2 [,n])	wie InStr, aber Suche von hinten nach vorne
Split(s, "x")	zerlegt s an den Stellen des Zeichens "x"; liefert Array
Join(array, "x")	setzt ein Array von Zeichenketten wieder zusammen (mit "x" an den Anfügestellen)
Filter(array, "x")	liefert Array mit allen Zeichenketten, die "x" enthalten
Replace(s, "x", "y")	ersetzt in s alle "x" durch "y"
UCase(s)	wandelt alle Klein- in Grossbuchstaben um
LCase(s)	wandelt alle Gross- in Kleinbuchstaben um
Ltrim	Löscht Leerzeichen am Anfang eines Strings
Rtrim	Löscht Leerzeichen am Ende eines Strings
Trim(s)	eliminiert Leerzeichen am Anfang und Ende
String(n, "x")	liefert eine Zeichenkette aus n mal "x"
Space(n)	liefert n Leerzeichen

Option Comparison Text

StrComp(s1, s2)

StrComp(s1, s2, 0)

StrComp(s1, s2, 1)

StrConv

dann gilt "a" = "A" und "A" < "Ä" < "B"

-1 wenn s1 < s2, 0 wenn s1 = s2 bzw ein String leer ist  
sonst +1. Es wird überprüft, welche zuerst im Alphabet  
steht.

Wandelt eine Zeichenkette um

StrConv("heinrich Hoffmann", **vbProperCase**) ergibt  
Heinrich Hoffmann. Ebenso stehen die beiden Parameter  
**vbLowerCase** und **vbUpperCase** zur Verfügung

zeigt den Text in einem Dialog an

wie oben; ermöglicht Auswahlentscheidung

ermöglicht die Eingabe einer Zeichenkette

MsgBox "text"

MsgBox("text", buttons)

InputBox("text")

## Umwandlungsfunktionen

CInt(v)

liefert eine ganze Zahl

CLng(v)

wie oben, aber grösserer Zahlenbereich

CSng(v)

einfache Fließkommazahl

CDBl(v)

doppelte Fließkommazahl

CCur(v)

Zahl im Währungsformat

CBool(v)

Wahrheitswert (True / False)

CDate(v)

Datum / Uhrzeit

CStr(v)

Zeichenkette

Val(s)

liefert den Wert der Zeichenkette

Str(v)

wandelt Zahl in Zeichenkette um

Format(v, s)

liefert Zeichenkette, wobei die Formatierung in s  
berücksichtigt werden

FormatNumber(v, n)

formatiert x als Betrag mit n Nachkommastellen

FormatCurrency(v, n)

formatiert x als Geldbetrag mit n Nachkommastellen

FormatPercent(v, n)

formatiert x als Prozentwert mit n Nachkommastellen

Asc(s)

liefert den ANSI-Code des ersten Zeichens

AscW(s)

liefert den Unicode des ersten Zeichens

Chr(n)

liefert das Zeichen zum ASCII-Code (0-255)

## Datentyp festlegen

IsNumeric(variabele)

IstZahl

IsDate(variabele)

IstDatum oder IstUhrzeit

IsArray(variabele)

IstFeld

IsError(variabele)

IstFehlerwert

IsMissing(variabele)

Wurde optionaler Parameter übergeben

IsEmpty(variabele)

IstLeer

IsObject(variabele)

IstVerweisAufObjekt

VarType(variabele)

numerischer Wert, der den Datentyp angibt

TypeName(variabele)

Zeichenkette, die Daten-/ Objekttyp beschreibt

## 14.3 Rechnen mit Datum und Uhrzeit in VBA

- Der Umgang mit Datum und Uhrzeit war schon immer eine Angelegenheit, die einfacher aussieht, als sie in Wirklichkeit ist. Microsoft hat durch eine Unzahl von Funktionen wenig dazu beigetragen, das Ganze übersichtlicher zu machen.
- Datumasangabe im amerikanischen Format (Monat/Tag/Jahr) #12.31.1999#.

- Für die deutsche Schreibweise Daten und Zeiten in *CDate*-Funktion angeben, etwa `CDate("31.12.1999")` statt `#12.31.1999#` oder `CDate("17:30")` statt `#5:30:00 PM#`. Diese Form der Zeitangabe hat zwei Nachteile. Erstens wird der Code (minimal) langsamer ausgeführt, und zweitens ist der Code nicht portabel (weil die *CDate*-Konvertierung bei anderen Landeseinstellung – etwa in England oder in den Vereinigten Staaten – versagt).
- Weitere Alternative: `DateSerial(jahr, monat, tag)` oder `TimeSerial(stunde, minute, sekunde)`
- Die Zahl 0 entspricht intern der Zahl 1.1.1900
- Uhrzeiten werden in Nachkommaanteil gespeichert: 0,25 entspricht dem 1.1.1900 6:00
- Daten vor dem 1.1.1900 werden durch negative Zahlen dargestellt.
- Bei uns ist der **gregorianische Kalender** gültig. Jedes durch 4 teilbare Jahr hat einen Schalttag, etwa 1988, 1992, 1996. Durch 100 teilbare Jahre sind von dieser Regel ausgeschlossen, weswegen 1700, 1800, 1900 keinen Schalttag haben. Durch 400 teilbare Jahre sind wiederum von der Ausnahme ausgenommen, so dass in den Jahren 1600 und 2000 doch ein Schalttag auftritt.

## Date, Time, Timer

- Anzahl der Sekunden seit Mitternacht

## DateValue und TimeValue

- Nehmen als Argument eine Zeichenkette in der unter Windows eingestellten Sprache entgegen und liefern das Ergebnis im Date-Format von Excel. `DateValue("31. Dezember 1999")` liefert daher den 31.12.1999

## DateSerial und TimeSerial

- Nehmen jeweils drei Argumente entgegen, entweder Jahr, Monat, Tag oder Stunde, Minute, Sekunde. Das Ergebnis ist wiederum ein Date-Wert. `DateSerial(1997, 12, 31)` liefert somit den 31.12.1997. Die Funktionen sind bei der Auswertung der Parameter ungeheuer flexibel. So liefert `DateSerial(1997, 13, 1)` den 1.1.1998, `DateSerial(1997, 2, 31)` den 3.3.1998, `DateSerial(1998, 0, -1)` den 29.11.1997. Entsprechend liefert `TimeSerial(4, -5, 0)` 3:55.

## Hour, Minute und Second

- Ermitteln die Bestandteile der Uhrzeit. `Minute("#6:45:33#")` liefert 45. Die Uhrzeit darf sowohl als Date-Wert als auch in Form einer Zeichenkette angegeben werden.

## Year, Month und Day

- Sind die äquivalenten Funktionen für Jahr, Monat (1-12) und Tag (1-31) eines Datums. `Month("1.April 1999")` liefert 4.

## WeekDay

- Funktioniert wie Day und liefert den Wochentag (1-7 für Sonntag bis Samstag). Sie können statt dessen auch die Tabellenfunktion `Application.WorksheetFunction.WeekDay` verwenden. Diese Funktion unterscheidet sich von der gleichnamigen VBA-Funktion durch einen zweiten optionalen Parameter für den Modus *m*. Für *m*=2 liefert die Funktion die Werte 1 bis 7 für Montag bis Sonntag, für *m*=3 die Werte 0 bis 6. (Siehe

auch die Online-Hilfe zu `Wochentag`. Tabellenfunktionen müssen zwar auf englisch im VBA-Code verwendet werden, sind in der Online-Hilfe aber nur unter den deutschen Namen verzeichnet)

## Day360

- Speziell zum Rechnen in Jahren mit 360 Tagen, die in manchen Branchen üblich sind, eignet sich `Application.WorksheetFunction.Day360`. Die Tabellenfunktion ermittelt die Anzahl von Tagen zwischen zwei Daten auf Basis von 12 Monaten zu je 30 Tagen. Wenn als optionaler dritter Parameter `False` angegeben wird, rechnet die Funktion nach der europäischen Methode, andernfalls (Defaulteinstellung) nach der amerikanischen. Schauen Sie in der Online-Hilfe nach

### - FALSCH oder nicht angeben

- US-Methode (NASD). Ist das Ausgangsdatum der 31. eines Monats, wird dieses Datum zum 30. desselben Monats. Ist das Enddatum der 31. eines Monats und das Ausgangsdatum ein Datum vor dem 30. eines Monats, wird das Enddatum zum 1. des darauffolgenden Monats. In allen anderen Fällen wird das Enddatum zum 30. desselben Monats.

### - WAHR

- Europäische Methode. Jedes Ausgangs- und Enddatum, das auf den 31. eines Monats fällt, wird zum 30. desselben Monats.

## CDate

Entspricht im wesentlichen einer Kombination aus `DateValue` und `TimeValue`

## 14.4 Rechnen mit Datum

### DateAdd

- Um zu einem Datum oder zu einer Uhrzeit ein oder mehrere Zeitintervalle zu addieren. Das Intervall wird in Form einer Zeichenkette angegeben: "yyyy" zum Addieren von Jahren, "q" für Quartale, "m" für Monate, "ww" für Wochen, "y", "w" oder "d" für Tage, "h" für Stunden, "m" für Minuten und "s" für Sekunden. Der zweite Parameter gibt an, wie oft das Intervall addiert werden soll. (Mit negativen Zahlen können Sie auch rückwärts rechnen. Es sind allerdings nur ganze Intervalle möglich, halbe oder viertel Stunden müssen Sie in Minuten rechnen). Der dritte Parameter enthält die Ausgangszeit:

- `DateAdd("yyyy", 1, Now)` 'Datum und Zeit in einem Jahr
- `DateAdd("h", -2, Now)` 'Datum und Zeit vor zwei Stunden

- Wenn sich durch die Addition ungültige Daten ergeben (etwa der 31.4), ermittelt Visual Basic den ersten gültigen Tag vorher (30.4). Beachten Sie, dass sich `DateSerial` hier anders verhält und aus `DateSerial(1998, 4, 31)` den 1.5.1998 macht!

### DateDiff

- Mit `DateDiff` können Sie auf einfache Weise ermitteln, wie viele Zeitintervalle sich zwischen Daten oder Zeiten befinden. Das Intervall wird wie bei `DateAdd` durch eine Zeichenkette angegeben. Die Online-Hilfe beschreibt im Detail, wie die Funktion rechnet. (Im Regelfall wird einfach auf das jeweilige Intervall rückgerechnet. Die Zeitdifferenz vom 31.1. zum 1.2. gilt deswegen als ganzer Monat, während die viel längere Zeitdifferenz von 1.1. zum 31.1. keinen Monat ergibt.)

- `DateDiff("m", Now, "1.1.1998")` 'Anzahl der Monate bis/vom 1.1.1998
- **Wie viele Tage sind es noch bis 1.1.2000?**  
`AnzahlTage = DateDiff("d", Now, "1.1.2000")`

## DatePart

- Ermittelt die Anzahl der Perioden für einen bestimmten Zeitpunkt: Bei Jahren wird vom Jahr 0 aus gerechnet, bei Quartalen, Monaten, Wochen, Kalenderwochen ("ww") und Tagen ("y") vom 1.1. des Jahres, bei Monatstagen ("w") vom ersten Tag des Monats, bei Wochentagen ("d") vom ersten Tag der Woche (ohne optionale Parameter ist das der Sonntag) und bei Stunden von 0:00, bei Minuten und Sekunden von der letzten vollen Stunde oder Minute. `DatePart` erfüllt also in den meisten Fällen dieselbe Aufgabe wie die schon erwähnte Funktionen `Year`, `Month`, `Day`, `Weekday` etc.
- `DatePart("m", Now)` 'Anzahl der Monate seit dem 1.1.
- `DatePart("y", Now)` 'Anzahl der Tage seit dem 1.1.
- `DatePart("d", Now)` 'Anzahl der Monatstage
- `DatePart("w", Now)` 'Anzahl der Wochentage

## 14.5 Datums-Tabellenfunktionen

### HEUTE und JETZT

- `HEUTE` und `JETZT` entsprechen den VBA-Funktionen `Date` und `Now`
- `DATUM` und `ZEIT` entsprechen `DateSerial` und `TimeSerial` und setzen aus den drei Werten `Jahr / Monat / Tag` bzw. `Stunde / Minute / Sekunde` ein Datum bzw. eine Uhrzeit zusammen.

### DATWERT und ZEITWERT

- `DATWERT` und `ZEITWERT` entsprechen `DateValue` und `TimeValue`. Sie wandeln Zeichenketten (etwa "3.April") in Daten bzw. Uhrzeiten um. Wenn kein Jahr angegeben wird, verwendet Excel automatisch das aktuelle Jahr. (Diese Besonderheit gilt nur für Tabellen-, nicht aber für die VBA-Funktionen).

### JAHR, MONAT, TAG, STUNDE, MINUTE und SEKUNDE

- `JAHR`, `MONAT`, `TAG`, `STUNDE`, `MINUTE` und `SEKUNDE` entsprechen den VBA-Funktionen `Year`, `Month` etc. Die ebenfalls schon oben beschriebenen Tabellenfunktionen `WOCHENTAG` (in VBA `WeekDay`) und `TAGE360` (also `Days360`) dürfen auch im VBA-Code verwendet werden, wenn `Application` vorangestellt wird.

### Wie man ein Datum in die Zelle schreiben kann

1-2-00 bzw. 1-2

## 14.6 Rechnen mit Datum:

### Eine Woche zu einem Datum addieren

= d+7

## Einen Monat zu einem Datum addieren

```
= DATUM(JAHR(d) ; MONAT(d) + 1; TAG(d))           ' Tabellenformel  
DateSerial(Year(d) + 1, Month(d), Day(d))
```

## Anzahl der Tage des aktuellen Monats

```
= DATUM(JAHR(d) ; MONAT(d) + 1; 1) - DATUM(JAHR(d) ; MONAT(d) ; 1)  
DateSerial(Year(d)+1, Month(d), Day(d))
```

## Anzahl der Tage des aktuellen Jahrs

```
=DATUM(JAHR(d)+1; 1; 1) - DATUM(JAHR(d); 1; 1)  
DateSerial(Year(d)+1, 1, 1) - DateSerial(Year(d), 1, 1)
```

## Anzahl der Tage des laufenden Jahrs bis zu einem gegebenen Datum

```
=1 + d - DATUM(JAHR(d); 1; 1)  
1 + d - DataSerial(Year(d), 1, 1)
```

## Datum des Monatsletzten ermitteln

```
=DATUM(JAHR(d) ; MONAT(d) ; 0)  
DateSerial(Year(d), Month(d) + 1, 0)
```

## Zeitdifferenz in Jahren (Altersberechnung)

Die Formel  $\text{Year}(d2) - \text{Year}(d1)$  bzw.  $\text{JAHR}(d2) - \text{JAHR}(d1)$  ist unzureichend, wenn das Alter von Personen berechnet werden soll. So liefert  $\text{Year}("1.1.1999") - \text{Year}("1.7.1950")$  das Ergebnis 49, obwohl die Person am 1.1.1999 erst 48 Jahre alt ist.

Die Lösung für dieses Problem ist etwas umständlich, einfacher geht es aber anscheinend nicht: Es wird die Jahresdifferenz um 1 korrigiert, wenn das aktuelle Datum  $d2$  kleiner ist als das Geburtsdatum  $d1$ , wobei in  $d1$  aber das Jahr  $d2$  eingesetzt wird. Um nochmals auf das obige Beispiel zurückzukommen: Die unmittelbare Jahresdifferenz beträgt 49, da aber der 1.1.1999 "kleiner" als der 1.7.1999 ist, wird dieser Wert um 1 reduziert

```
= JAHR(d2) - JAHR(d1) - WENN(d2 < DATUM(JAHR(d2) ; MONAT(d1) ; TAG(d1)) ; _  
1 ; 0)
```

## Die Formulierung in VBA

- Die Formulierung in VBA ist etwas umständlicher, dafür aber besser lesbar

```
neuDifferenz = Year(d2) - Year(d1)  
If d2 < DataSerial(Year(d2), Month(d1), Day(d1)) Then  
    neuDifferenz = neuDifferenz - 1  
End if
```

## Zeitdifferenz in Monaten

- Das gleiche Problem tritt auch beim Rechnen mit Monaten auf. Wenn die Zeitdifferenz zwischen dem 25.1.1994 und dem 3.3.1994 als zwei Monate gelten soll, können Sie die ersete (einfachere) Formel anwenden. Wenn die Differenz erst ab dem 25.3.1994 zwei Monate betragen soll, müssen Sie die zweite Formel anwenden (fließende Datumsgrenzen)

```
= (JAHR(d2) - JAHR(d1)) * 12 + MONAT(d2) - MONAT(d1) ' Monatsgrenze 1.
```

```
= (JAHR(d2)-JAHR(d1))*12 + MONAT(d2)-MONAT(d1) -
  WENN(d2>DATUM(JAHR)d2; MONAT(d2); TAG(d2)); 1; 0)
'fliessende Monatsgr
```

## Datum des nächsten Montags

Manchmal tritt das Problem auf, dass Sie ein beliebiges Datum haben und daraus das Datum des nächsten Monats (oder eines beliebigen anderen Wochentags) benötigen. Die VBA-Formel zur Berechnung des nächsten Montags sieht folgendermassen aus:

```
D = d + (9 - WeekDay(d)) Mod 7
```

Dazu ein Beispiel: Angenommen, d ist ein Mittwoch: Dann liefert `WeekDay` den Wert 4.  $(9 - 4) \text{ Mod } 7$  liefert 5, es werden zum aktuellen Datum also fünf Tage hinzugezählt. Wenn d bereits ein Montag war, ändert sich das Datum nicht. Wenn Sie die Formel so ändern möchten, dass der nächste Dienstag, Mittwoch etc. berechnet werden soll, ersetzen Sie einfach die Zahl 9 durch 10, 11 etc.

## Differenzen über Mitternacht

Die unmittelbare Berechnung der Differenz zweier reiner Zeiten über Mitternacht – etwa von 20:30 bis 6:40 – liefert einen negativen Wert. Dem kann mit einer Addition um 1 (entspricht 24 Stunden) abgeholfen werden:

```
= Wenn(z2<z1; 1+z2-z1; z2-z2)
```

## Datumsdifferenz ausrechnen

- Im Makro wird die Differenz zwischen dem heutigem Datum und dem Datum, welches in Zelle A1 steht, ermittelt und am Bildschirm ausgegeben.

```
Sub DatumsdifferenzenAusrechnen()
Dim DatWert As Date
  DatWert = Range("A1").Value
  MsgBox CLng(Date - DatWert) & " Tage ist die Differenz"
End Sub
```

## Prüfen, ob aktive Zelle ein gültiges Datum hat

```
Sub DatumPrüfen()
  If Not IsDate(ActiveCell.Value) Then
    MsgBox "Kein Datum!"
  End If
End Sub
```

Feiertage  
In Vorlage: Holiday

MonatNr = Month(Now())

## Int-, Fix-Funktionen

Gibt den ganzzahligen Anteil einer Zahl zurück.

## Syntax

**Int**(Zahl)

**Fix**(Zahl)

## Bemerkungen

**Int** und **Fix** entfernen beide die Nachkommastellen einer *Zahl* und geben den daraus resultierenden ganzzahligen Wert zurück.

Der Unterschied zwischen **Int** und **Fix** besteht darin, daß bei einem negativen Wert von *Zahl* **Int** die erste negative ganze Zahl zurückgibt, die kleiner oder gleich *Zahl* ist, während **Fix** die erste negative ganze Zahl zurückgibt, die größer oder gleich *Zahl* ist. **Int** wandelt zum Beispiel -8,4 in -9 um, während **Fix** -8,4 in -8 umwandelt.

**Fix**(*Zahl*) entspricht dem folgenden Ausdruck:

`Sgn(Zahl) * Int(Abs(Zahl))`

## 14.7 Syntaxzusammenfassung

### VBA-Funktionen

Date	liefert das aktuelle Datum
Date = dz	verändert das Systemdatum
Time	liefert die aktuelle Zeit
Time = dz	verändert die Systemzeit
Now	liefert Datum und Zeit
Timer	liefert die Sekunden seit 00:00
DateValue()	wandelt die Zeichenkette in ein Datum um
DateSerial(jahr, mon, tag)	setzt die drei Werte zu einem Datum zusammen
Year(dz)	liefert Jahreszahl
Month(dz)	liefert Monat (1-12)
Day(dz)	liefert Tag (1-31)
WeekDay(dz)	liefert Wochentag (1-7 für So-Sa)
WorksheetFunction.WeekDay(dz, 2)	liefert Wochentag (1-7 für Mo-So)
WorksheetFunction.WeekDay(dz, 3)	liefert Wochentag (0-6 für Mo-So)
WorksheetFunction.Days360(dz1, dz2)	Tagesdifferenz in einem 360-Tage-Jahr
WorksheetFunction.Days360(dz1, dz2, False)	wie oben, europäischer Modus
TimeValue(z)	wandelt Zeichenkette in Zeit um
TimeSerial(st, min, sek)	setzt die drei Werte zu einer Zeit zusammen
Hour(dz)	liefert Stunde (0-23)
Minute(dz)	liefert Minute (0-59)
Second(dz)	liefert Sekunde (0-59)
CDate(v)	Umwandlung ins <i>Date</i> -Format
CStr(dz)	Umwandlung in Zeichenkette
CSng(dz)	Umwandlung in einfach genaue Fließkommazahl
CDBl(dz)	Umwandlung in doppelt genaue Fließkommazahl
WeekdayName(n)	liefert Zeichenkette mit Wochentagsname (1 entspricht Montag, 7 Sonntag)
MonthName(n)	liefert Zeichenkette mit Monatsnamen
FormatDateTime(d, type)	liefert Zeichenkette mit Datum oder Zeit ( <i>type</i> = <i>vbGeneralDate</i> / <i>vbLongDate</i> / <i>vbShortDate</i> /

## **Tabellenfunktionen (für die deutsche Excel-Version)**

HEUTE()	aktuelles Datum
JETZT()	aktuelle Zeit
DATUM(jahr, mon, tag)	setzt die drei Werte zu einem Datum zusammen
DATWERT(z)	wandelt Zeichenkette in ein Datum um
JAHR(dz)	liefert Jahreszahl
MONAT(DZ)	liefert Monat (1-12)
TAG(dz)	liefert Tag (1- 31)
WOCHENTAG(dz)	liefert Wochentag (1-7 für So-Mo)
WOCHENTAG(dz, 2)	liefert Wochentag (1-7 für Mo-So)
WOCHENTAG(dz, 3)	liefert Wochentag (0-6 für Mo-So)
TAGE360(dz1, dz2)	Tagesdifferent in einem 360-Tage-Jahr
TAGE360(dz1, dz2, Falsch)	wie oben, europäischer Modus
ZEIT(st, min, sek)	setzt die drei Werte zu einer Zeit zusammen
ZEITWERT(z)	wandelt Zeichenkette in eine Zeit um
STUNDE(dz)	liefert Stunde (0-23)
MINUTE(dz)	liefert Minute (0-59)
SEKUNDE(dz)	liefert Sekunde (0-59)

## **14.8 Benutzerdefinierte Tabellenfunktionen (VBA)**

- Die Berechnung einer benutzerdefinierten Tabellenfunktion ist in jedem Fall ungleich langsamer als die Verwendung einer in Excel vordefinierten Funktion.
- VBA sieht sich nicht veranlasst, bei einer Veränderung von VBA-Code die davon betroffenen Zellen automatisch neu zu berechnen. Die explizite Aufforderung zur Neuberechnung durch F9 funktioniert meistens, aber leider nicht immer ganz zuverlässig. In besonders hartnäckigen Fällen hilft es meistens, eine neue Zeile oder Spalte oberhalb bzw. links von den betroffenen Zellen in die Tabelle einzufügen und anschliessend wieder zu entfernen.

## **Kurzbeschreibung für den Funktionsassistenten**

- Im Dialog "Einfügen / Funktion" wird zu allen Funktionen eine kurze Beschreibung angezeigt. Dazu im Objektkatalog die Funktion markieren und mit der rechten Maustaste das Kommando "Eigenschaften" auswählen. Der darauf erscheinende Dialog "Elementoptionen" macht zwar einen etwas unfertigen Eindruck, erfüllt aber seine Aufgabe.

## **Funktionskategorien**

- Wenn Sie eigene Funktionen in einer anderen Kategorie als "Benutzerdefiniert" zuordnen möchten, müssen Sie im Direktfenster eine Anweisung wie im folgenden Beispiel ausführen:

```
Application.MacroOptions Macro:="Discount", _  
    Category:=14Discount", Category:=14
```

- Die Funktion wird damit bleibend der Gruppe "Finanzmathematik" zugeordnet(d.h. die Einstellung wird zusammen mit der Excel-Datei gespeichert). Die folgende Liste gibt die wichtigsten Kategoriennummern an:

**Category      Kategoriename**

1	Finanzmathematik
2	Datum und Zeit
3	Math. & Zeit
4	Statistik
5	Matrix
6	Datenbank
7	Text
8	Logik
9	Information
14	Benutzerdefiniert (default)

## Benutzerdefinierte Funktion in anderen Arbeitsmappen verwenden

- Sie müssen den Dateinamen angeben, in der die Funktion definiert ist – also: `=Funktion.xls!Discount(8,12)`.
- Alternativ können Sie in der aktuellen Arbeitsmappe mit "Extras/Verweise" einen Verweis auf "Function.xls" einrichten, dann ist eine Verwendung ohne den vorangestellten Dateinamen möglich.

## Benutzerdefinierte Funktionen in Add-Ins

- Sie können eine Arbeitsmappe mit den Definitionen mehrerer eigener Funktionen in ein Add-In kompilieren.

## Zellbereiche als Parameter

- Problematisch wird es, wenn als Parameter ein (womöglich aus Teilbereichen zusammengesetzter) Zellbereich übergeben wird – etwa A1:A3.
- Eine besondere Komplikation stellt der Umstand dar, dass "A1:A3,C1:C3" in Excel üblicherweise einen Zellbereich meint, der aus den Teilbereichen A1:A3 und C1:C3 zusammengesetzt ist. Bei "A1:A3;C1:C3" kann es sich aber genauso gut auch um *zwei* Argumente (für eine Funktion mit zwei Parametern) handeln! Wenn Zellbereiche unmittelbar in dieser Form angegeben werden, interpretiert Excel die Zeichen tatsächlich als zwei Argumente. Wenn dagegen aus Gründen der Eindeutigkeit der gesamte Zellbereich geklammert wird (also "(A1:A3;C1:C3)") oder wenn der Zellbereich in einem Namen gespeichert wird, dann betrachtet Excel das Argument als zu *einem* Parameter gehörig.
- Aus diesem Grund ist die Programmierung von Funktionen, die mit beliebig zusammengesetzten Zellbereichen zurechtkommen sollen, ein wenig umständlich: Die Funktion `QuadSum` quadriert die Werte aller angegebenen Zellen. Dabei wird der Parameter der Funktion als `ParamArray` definiert, so dass beliebig viele Parameter übergeben werden dürfen. Für jeden dieser Parameter werden alle Zellen der Teilbereiche quadriert und in `result` summiert. Dank der Abfrage `TypeName(var)="Range"` kommt `QuadSum` auch mit numerischen Parametern zurecht. `QuadSum(1;2;3)` liefert also 14.

```
Function QuadSum(ParamArray x())
    Dim var As Variant, result As Double
    Dim a As Range, c As Range
    For Each var In x()
        If TypeName(var) = "Range" Then
            For Each a In var.Areas           'alle Teilbereiche
                For Each c In a.Cells        'alle Zellen je Teilbereich
                    result = result + c ^ 2
                Next c
            Next a
        Else
```

```

        result = result + var ^ 2
    End If
Next var
QuadSum = result
End Function

```

## Fehlerabsicherung

- Wenn Sie eine Funktion programmieren möchten, die nicht für Zellbereiche, sondern ausschliesslich für Einzelwerte konzipiert ist, sollten Sie eine falsche Parameterübergabe durch Sicherheitsabfragen ausschliessen. Die so abgesicherte *Discount*-Funktion sieht dann folgendermassen aus:

```

Function Discount(unitprice, pieces)
    On Error Resume Next
    If TypeName(unitprice) = "Range" Then
        If unitprice.Count > 1 Then Discount = CVErr(xlErrValue) : Exit
Function
    End If
    If TypeName(pieces) = "Range" Then
        If pieces.Count > 1 Then Discount = CVErr(xlErrValue) : Exit
Function
    End If
    If pieces >= 10 Then
        Discount = pieces * unitprice * 0.95
    Else
        Discount = pieces * unitprice
    End If
    If Err Then Discount = CVErr(xlErrValue)
End Function

```

- Mit **CVErr(xlErrValue)** wird ein **#WERT!#-Fehler** als Ergebnis zurückgegeben. Mögliche Konstanten für CVErr finden Sie im Objektkatalog in der Konstantengruppe **xlCvError**.

## Matixfunktionen

RGP (In Online-Hilfe) – gibt die Parameter eines linearen Trends zurück.

## Die Volatile-Methode

```
Application.Volatile True
```

- Dadurch wird die Funktion jedes Mal neu berechnet, wenn irgendeine Zelle des Tabellenblatts neu berechnet wird. (Normalerweise werden Funktionen nur dann neu berechnet, wenn sich deren Vorgängerzellen verändern. Das ist im Regelfall ausreichend und natürlich deutlich effizienter.)
- Der angezeigte Wert ändert sich jedes Mal, wenn irgendeine Zelle der Tabelle verändert oder neu berechnet wird.

## 14.9 Beispiele

### Text in Ziffernwerte umwandeln

- Im Bankbereich, um Zahlen in Text umzuwandeln. Wandelt Zahlen in Text um, beispielsweise 12,34 zu: ---- eins zwei Komma drei vier ----

```

Function NumberToText(x)
  Dim i As Integer, result As String, character As String, lastchar
  As Long
  Dim digit(9) As String
  digit(0) = "Null"
  digit(1) = "Eins"
  digit(2) = "Zwei"
  digit(3) = "Drei"
  digit(4) = "Vier"
  digit(5) = "Fünf"
  digit(6) = "Sechs"
  digit(7) = "Sieben"
  digit(8) = "Acht"
  digit(9) = "Neun"

  If IsEmpty(x) Then
    NumberToText ""
    Exit Function
  End If
  If x >= 10000000000# Or x <= -10000000000# Then
    NumberToText = "Zahl zu groß oder klein"
    Exit Function
  End If
  If x < 0 Then
    result = "Minus "
    x = -x
  End If
  x = Format$(x, "0.00")
  x = Space(13 - Len(x)) + x
  If Right(x, 3) = ".00" Then
    lastchar = 10
  Else
    lastchar = 13
  End If
  For i = 1 To lastchar
    character = Mid(x, i, 1)
    If character >= "0" And character <= "9" Then
      result = result + digit(Val(character)) + " "
    ElseIf character = "." Then
      result = result + "Punkt "
    End If
  Next i
  NumberToText = "---- " + Trim(result) + " ----"
End Function

```

## Zufallszahlen

```

Sub Zufallszahlen()
  Dim Zelle As Object
  For Each Zelle In Selection
    Zelle.FormulaR1C1 = "=INT(RAND()*100)"
  Next Zelle
End Sub

```

```

In Zelle:
= Ganzzahl(Zufallszahl()*100)

```

Zufallszahlen als Matrixformel

```
Selection.FormulaArray = "=INT(RAND()*100)"
```

### Zufallszahlen zwischen 1 und 49

Dim zufallszahl As Byte

Zufallszahl = Int(Rnd \* 49) + 1

## 14.10 Formeln und Funktionen

### Formel einer Zelle zuweisen

```
Range("A10").Formula = WorksheetFunction.Sum(Range("A1:A9"))
```

- Da es sich um eine Funktion handelt, müssen Sie die Eigenschaft "Formula" verwenden, um der Zelle die Funktion "Sum" zuzuweisen.

### Weitere wichtige Worksheet-Funktionen

#### - Max, Min, Average

- Weitere wichtige Worksheet-Funktionen sind **Max**, **Min**, **Average** welche den höchsten, den kleinsten und den Durchschnittswert einer Liste ermitteln.

#### - Mittelwert über Inputbox ermitteln

```
Dim Bereich As Range
```

```
On Error Resume Next
```

```
Set Bereich = Application.InputBox(Prompt:="Markieren Sie den  
Zellbereich:", Type:=8)
```

```
MsgBox WorksheetFunction.Average(Bereich)
```

### Mittelwert eines Zellbereichs herausfinden

```
Sub Mittelwert
```

```
Dim Bereich As Range
```

```
Dim Mittelwert As Singel
```

```
Set Bereich = ActiveSheet.Range("A1:C1")
```

```
Mittelwert = Application.WorksheetFunction.Average(Bereich)
```

```
MsgBox Prompt:="Der Mittelwert ist: " & Mittelwert
```

```
End Sub
```

### FormelZellenFärben

```
Selection.SpecialCells(xlCellTypeFormulas, 23).Select
```

```
For Each Zelle In Selection
```

```
Zelle.Interior.ColorIndex = 15
```

```
Next Zelle
```

### Text in Spalten aufteilen

Vorher:

Fratton, Mario
----------------

Nachher:

Fratton	Mario
---------	-------

```
Columns("B:B").Insert Shift:=xlToRight
```

```
Do While ActiveCell.Value <> ""
```

```
i = InStr(ActiveCell.Value, ",", "
```

- OK

```
i2 = Len(ActiveCell.Value)
```

- OK

```
Nachname = Left(ActiveCell.Value, i - 1)
```

- OK

```
Vorname = Mid(ActiveCell.Value, i + 2, i2 - i) - OK
```

- Mid(string, start[, length])

### Daten bereinigen nach Datentransfer

```
Dim Zelle As Range
For Each Zelle In ActiveSheet.UsedRange
    With Zelle
        If .HasFormula = False Then
            .Value = Application.WorksheetFunction.Clean(.Value)
        End If
    End With
Next Zelle
```

- Clean entfernt alle nichtdruckbaren Zeichen

### Zahlen als Werte und nicht als Text erkennen

```
Dim Zelle As Range
For Each Zelle In Selection
    Zelle.Value = Zelle.Value*1
Next Zelle
```

### Schriftfarbenwechsel durchführen

```
For Each Zelle In Selection
    Zelle.Characters(1, 3).Font.Color = vbRed
Next
```

### Die Anzahl Wörter im markierten Bereich ermitteln

```
Dim Bereich As Range
Dim Zelle As Object
Dim s As String
Dim l As Long

Set Bereich = Selection
For Each Zelle In Bereich
    s = Trim(Zelle.Text)
    Do While InStr(s, " ") > 0
        l = l + 1
        s = Trim(Right(s, Len(s) - InStr(s, " ")))
    Loop
    l = l + 1
Next Zelle
MsgBox "Es wurden im markierten Bereich " & _
Selection.Address & Chr(13) & l & " Wörter gefunden!"
```

- Trim entfernt sowohl die Leerzeichen am Beginn der Zelle als auch die Leerzeichen am Ende der Zelle. Dies ist die erste Voraussetzung, die erfüllt sein muss, damit die folgenden Schritte zuverlässig ablaufen. Nun setzen Sie eine Do While-Schleife auf, in der Sie die einzelnen Wörter ermitteln. Dabei setzen Sie die Funktion "InStr" ein, um das Auftreten des ersten Leerzeichens in der Zelle (zwischen zwei Wörtern) aufzuspüren. Innerhalb der Schleife zerlegen Sie den Text in die einzelnen Worte und erhöhen den Zähler "l" bei jedem gefundenen Wort. Die Schleife wird so lange durchlaufen, bis die Funktion "InStr" den Wert 0 zurückliefert; damit ist das Ende der Zelle erreicht. Zuletzt geben Sie in einer Meldung die ermittelte Anzahl der Wörter aus.

## Das Auftauchen eines Zeichens im markierten Bereich ermitteln

```
Dim Bereich As Range
Dim Zelle As Object
Dim i As Integer
Dim i2 As Integer
Dim s As String
i = 0
s = InputBox("Geben Sie das Zeichen ein, welches Sie zählen
möchten")
If s = "" Then Exit Sub
For Each Zelle In Selection
    i2 = InStr(1, Zelle.Value, s)
    While i2 <> 0
        i = i + 1
        i2 = InStr(i2 + 1, Zelle.Value, s)
    Wend
Next Zelle
MsgBox "Das Zeichen " & s & " trat im Bereich " &
    & Selection.Address & " genau " & i & " Mal auf!"
```

- In einer `For Each`-Schleife durchlaufen Sie den markierten Bereich. In der Integer-Variablen `i2` zählen Sie das Vorkommen des gesuchten Zeichens in der Zelle. Danach setzen Sie eine zweite Schleife auf. Beim Eintritt in die `While`-Schleife wurde bereits ein Vorkommen des gesuchten Zeichens ermittelt. Aus diesem Grund zählen Sie die Integer-Variablen `i` um einen Zähler hoch. Jetzt setzen Sie den Mauszeiger ein Zeichen in der Zelle nach vorn und suchen nach dem nächsten Vorkommen, indem Sie die Funktion `InStr` anwenden. Sobald in der `While`-Schleife kein Vorkommen des gesuchten Zeichens mehr ermittelt werden kann, meldet die Funktion `InStr` den Wert 0. Dann ist das Abbruchkriterium der `While`-Schleife erfüllt und die Bearbeitung kann mit der nächsten Zelle im markierten Bereich weitergehen.

- `MsgBox Time & " Uhr"`
- `MsgBox Date`

## 14.11 Diverses

### Diverses

- F9 zur Neuberechnung der Arbeitsmappe
- `vbKonstanten`  
`xlKonstanten`  
**Application.Pi** (Weder noch)
- Funktion **IsMissing** ermittelt, ob ein optionales Argument übergeben wurde.

### Syntax eine Funktionsprozedur

```
Function Funktionsname [(Argumentenliste)]
    Anweisungen
    Funktionsname = Ausdruck    - Funktionswert
End Function
```

```
Function Funktionsname(Argument1, Argument2, Argument3)
    Funktionsname = Ausdruck
End Function
```

Function Functionname [(Argumentenliste)] As Datentyp

## Syntax einer Sub-Prozedur

```
Sub Prozedurname [(Argumentenliste)]
  Anweisungen
End Sub
```

## Werte und Formeln in einen Bereich eintragen

```
Sub FormelBeobachten()
  Range("C2:C6").Select
  Selection.Formula = 100           - Alle Zellen 100
  ActiveCell.Formula = 0           - Aktive Zelle 0
  ActiveCell.Offset(-1, 0).Formula = 1 - Eine Zelle oberhalb
                                     aktiver Zelle = 1
  Selection.Formula = "=C1*5"      - Zelle jeweils oberhalb
                                     * 5. Erste markierte
                                     Zelle ist C2

  MsgBox ActiveCell.Value          - Wert
  MsgBox ActiveCell.Formula        - =C1*5
  MsgBox ActiveCell.FormulaR1C1    - =R[-1]C*5)
End Sub
```

## Summen Berechnen

```
Sub SummenBerechnen
Dim neuBereich As Range
Dim neuGesamt As Range
  Set neuBereich = ActiveCell.CurrentRegion
  Set neuGesamt = neuBereich.Offset(neuBereich.Rows.Count).Row(1)
  'Bereich, der die Summen aufnimmt
  neuGesamt.Cells(1) = neuBereich.Columns(1).Address
  'Absolute Adresse der ersten Spalte
  neuGesamt.Cells(1) = neuBereich.Columns(1). Adresse(False, False)
  'relative Adresse der ersten Spalte
  neuGesamt.Formula =
    "Sum(" & neuBereich.Columns(1).Adress(False, False) & ")"
End Sub
```

???????Stimmt das da oben??????????????

## FormluaLocal, FormulaR1C1Local, Formula, FormulaR1C1

- **FormulaLocal** und **FormulaR1C1Local**: Die Eigenschaften liefern die Formel der Zelle in der A1- oder in der Z1S1-Schreibweise (siehe unten). Bei leeren Zellen wird eine leere Zeichenkette, bei Formeln mit Konstanten der Wert der Konstante zurückgegeben. Wenn A5 die Formel =SUMME(A1:A4) enthält, gibt [A1].FormulaLocal die Zeichenkette = SUMME(A1:A4) zurück. [A1]FormulaR1C1Local liefert =SUMME(Z[-4]S:Z[-1]S).
- **Formula**, **FormulaR1C1**: Die beiden verwandten Eigenschaften liefern die ins Englische übersetzte Formeln in der A1- oder in der R1C1-Schreibweise. [A1].Formula gibt also die Zeichenkette =SUM(A1:A4) zurück. [A1].FormulaR1C1 liefert =SUM(R[-4]C:R[-1]C

?Range("A3").Formula

=SUM(A1+A2)

?Range("A3").FormulaLocal

=SUMME(A1+A2)

## Z1S1-Notation

- Extras / Optionen / Z1S1-Bezugsart
  - =Z(-2) S(-1)
  - Formeln bleiben immer unverändert
  - Normal ist A1-Notation
- 
- Selection.FormulaR1C1 = "=R[-1]C"
  - Selection.Formula = "=C2"
  - FormulaR1C1 = Z1S1Formel
  - FormulaR1C1Local = Z1S1 LokaleFormel

## Zeichen um Zeichen mit grösserer Schrift versehen

```
If IsEmpty(ActiveCell.Value) Or ActiveCell.HasFormula Then Exit Sub
If IsNumeric(ActiveCell.Value) Then Exit Sub
For i = 1 To ActiveCell.Characters.Count
    ActiveCell.Characters(i, 1).Font.Size = 9 + i
Next
```

## Runden mit Excel

```
Sub Runden()
Dim Zelle As Object
For Each Zelle In Selection
    If Zelle.Value = "" Or Zelle.Value = 0 Then
    Else
        On Error Resume Next
        Zelle.Value =
            CDec(Format(Application.Round(Zelle.Value, 2), "0.00"))
    End If
Next Zelle
End Sub
CDec sorgt dafür, dass das Ergebnis auch als Zahlenwert erhalten bleibt.
```

## Funktion Mwst

```
Public Function MWSt(brutto As Single)
MWSt = brutto / 166 * 16
End Function
```

## Funktion Add

```
Function Add(x, y)
Add = x + y
End Function
= Add(12; 7)
```

## Datum- / Uhrzeit-Eingabe

- #1. Jan 1999#

## Vordefinierte Funktionen

### Sqr

- Ermittelt Quadratwurzel einer Zahl  $v = \text{Sqr}(x)$

### Len

- Ermittelt Länge einer Zeichenkette  $v = \text{Len}(x\$)$

### Int (=Ganz)

- Wird ein numerischer Wert übergeben. Als Funktionswert liefert Int wieder ein numerischer Wert. Den ganzzahligen Anteil der übergebenen Zahl. Die grösste ganze Zahl, die kleiner oder gleich "x" ist.

### Left

$v = \text{Left}(x\$, n)$

### Right

$v = \text{Right}(x\$, n)$

### Mid

$v = \text{Mid}(x\$, n [, m])$

### InStr

$v = \text{InStr}([n,] x\$, y\$)$

- $n$  = Suchstart
- $x\$$  = String, der durchsucht wird
- $y\$$  = String, der gesucht wird

## 14.12 Variable einer anderen Prozedur oder Funktion übergeben

- Der Inhalt einer Variable soll einer anderen Prozedur übergeben werden. VBA stellt dafür einen eigenen Mechanismus zur Verfügung
- Sie können einer Prozedur beliebig viele Argumente übergeben
- Beim Aufruf einer Prozedur kann auch eine Variable übergeben werden. Dann ist das Lokalitätsprinzip jedoch durchbrochen.

### Funktions-Beispiel 1

```
Public Function MWSt_okay_aufruf()  
    Call MWSt_okay(23.4)  
End Function
```

```
Public Sub MWSt_okay(brutto As Single)  
    Dim MWSt As Single, netto As Single  
    MWSt = brutto / 116 * 16  
    Netto = brutto - MWSt  
    Debug.Print "MWSt: "; MWSt  
    Debug.Print "Netto: ": netto  
End Sub
```

### Funktions-Beispiel 2

```
Public Function Referenz_aufruf()  
    Dim y As Single, z As Single  
    Call Referenz(23.4, y, z)  
    Debug.Print "MWSt: " ; y  
    Debug.Print "MWSt: " ; z  
End Function
```

```
Public Sub Referenz(brutto As Single, MWSt As Single, _  
    Netto As Single)  
    MWSt = brutto / 116 * 16
```

```
Netto = brutto - MWSt
End Sub
```

- Jede Änderung einer der in der Argumentenliste von Referenz aufgeführte Variable wirkt auf die korrespondierende Variable der aufrufenden Prozedur zurück: Jede Veränderung von MWSt führt zur gleichen Veränderung bei  $y$  und jede Veränderung von Netto zur entsprechenden Beeinflussung von  $z$ .
- Der Name ist bedeutungslos. VBA interessiert sich ausschliesslich für die Reihenfolge.

### Prozedur-Beispiel 1

- ```
Sub Test(Einkaufspreis As Single, Verkaufspreis As Single)
  Call Test(200, 300)
```

### Prozedur-Beispiel 2

- ```
Call MWSt(20 + 3.4)
  Prozedur-Beispiel 3
```
- ```
x = 20
  Call MWSt(x + 3.4)
```

### Prozedur-Beispiel 4

```
Sub TestprocAufruf
  x = 50
  Call Textproc(x)
  Deebugprint(x)
End Sub
```

```
Sub Testproc(zahl)
  zahl = zahl + 50
End Sub
```

- $x$  ist die korrespondierende Variable
- Wird jene Variable in der Argumentenliste der aufgerufenen Prozedur verändert, in der das Argument übernommen wird, wird dadurch auch die korrespondierende Variable der aufrufenden Prozedur verändert.
- Diesen Mechanismus nennt man Variablenübergabe als Referenz. Er kann eingesetzt werden, um es einer aufgerufenen Prozedur zu ermöglichen, Informationen an die aufrufende Prozedur *zurück*zugeben.

### Sie können auch Stringargumente übergeben

```
Call Stringtest("Hallo")
```

```
a$ = "Hallo"
Call Stringtest(a$)
```

```
Sub Stringtest(s$)
Oder Sub Stringtest(s As String)
```

```
Call Stringtest(a$ + "x" + b$ + "y")
```

### Andere Reihenfolge mit benannten Argumenten

Prozedurname Variablenname1:= Wert, Variablennaem2:= Wert

- Syntax ist ohne Call und ohne Klammer

## Optionale Argumente bei Makroprozedur

```
Sub Test(Optional Einkaufspreis As Variant, Optional Verkaufspreis  
As Variant)  
Call Test(, 300)
```

## Optionale Parameter bei Funktionsprozedur (mit Standardwerten)

```
Function Zufall(Optional Mittelwert = 0.5, Optional _  
Bereich = 0.5, Optional Runden = False)
```

## Übergabe als Referenz ausdrücklich festlegen mit ByRef

```
Sub Testproc(ByRef Zahl As Single)
```

## Eine Variable "als Wert" übergeben

- Da die Abschottung der Variable verschiedener Prozeduren durchbrochen wird, könnte es ungewollte Veränderungen geben.

```
Call Wert((x))  
Sub Wert(Zahl As Singel)
```

- Wird in der Prozedur Wert der Inhalt von x verändert, z.B. durch die Zuweisung zahl = 10, bleibt die Variable x der aufrufenden Prozedur diesmal unbeeinflusst. Die Klammerung schützt x vor jeder Veränderung.

## Beispiel: Referenz und Wert Übergabe

```
Public Funktion Wert_aufruf()  
Dim x As Single, y As Single  
x = 10  
y = 20  
Call Wert (x, (y))  
Debug.Print x  
Debug.Print y  
End Function  
  
Public Sub Wert(Zahl1 As Single, Zahl2 As Single)  
Zahl1 = 0  
Zahl2 = 0  
End Sub
```

```
Direktbereich:    0  
                 20
```

## Private und Statische Prozeduren und Funktionen

```
[Public / Private] [Static] Sub Prozedurname[(Argumentenliste)]  
[Public / Private] [Static] Function Prozedurname[(Argumentenliste)]  
As Typ
```

### - Private

Prozedur kann nur von Prozeduren des gleichen Moduls aufgerufen werden.

### - Static

Der Inhalt aller lokalen Prozedurvariablen bleiben bis zum nächsten Aufruf unverändert

## Statische Funktion: Beispiel 1

```
Public Function Statisch_aufruf()  
    Debug.Print Statisch(5) - 5  
    Debug.Print Statisch(2) - 7  
    Debug.Print Statisch(8) - 15  
End Function
```

```
Public Static Function Statisch(Zahl As Single)  
    Dim Summe As Single  
    Summe = Summe + Zahl  
    Statisch = Summe  
End Function
```

## 14.13 Benutzerdefinierte Funktionen

### Funktion Benotung

```
Function Benotung(r)  
    Select Case r.Value  
        Case Is = 6: Benotung = "Sehr gut"  
        Case Is = 5: Benotung = "Gut"  
        Case Is = 4: Benotung = "Befriedigend"  
        Case Is = 3: Benotung = "Ausreichend"  
        Case Is = 2: Benotung = "Mangelhaft"  
        Case Is = 1: Benotung = "Ungenügend"  
        Case Else: Benotung = "keine gültige Zensur"  
    End Select  
End Function
```

### Enthält eine Bestimmte Zelle eine Formel

```
Function IstFormel(r)  
    IstFormel = False  
    If Left(r.Formula, 1) = "=" Then IstFormel = True  
End Function
```

### Initialen aus dem Namen erstellen

Es werden die Anfangsbuchstaben der Namen ausgewertet und zusammengebastelt.

```
Function Initial(str As String) As String  
    Dim Count As Integer  
    str = " " & Application.Trim(str)  
    For Count = 2 To Len(str)  
        If Mid(str, Count - 1, 1) = " " Then  
            Initit = Initit & Mid(str, Count, 1)  
        End If  
    Next Count  
End Function
```

### Formeln ausgeschrieben anzeigen

```
Function FormelInText(r)  
    Application.Volatile  
    FormelInText = r.FormulaLocal  
End Function
```

### Nur Zellen mit Fettdruck addieren

```
Function FormatAddieren(r As Range)
```

```

For Each r In r.Cells
    If IsNumeric(r) Then
        If r.Font.Bold = True Then
            FormatAddieren = FormatAddieren + r.Value
        End If
    End If
End For
Next r
End Function

```

### Zeit in Minuten anzeigen

```

Function ZeitInMinuten(EZeit As Date) As Integer
    ZeitInMinuten = EZeit * 24 * 60
End Function

```

### Zeit in Stunden anzeigen

```

Function ZeitInStunden(EZeit As Integer) As Date
    ZeitInStunden = EZeit / 24 / 60
End Function

```

### Hintergrundfarbe auslesen

- Stellen Sie sich vor, Sie arbeiten mit gefärbten Zellen. Dafür definieren Sie eine Reihe von Farben, die in Ihrer Tabelle gültig sein sollen. Bei Verwendung von anderen Farben soll der Text keine gültige Farbe! ausgegeben werden.

### Function Farbe(r As Range)

```

Dim FarbeG As String
Application.Volatile
Select Case r.Interior.ColorIndex
    Case 1
        FarbeG = "Schwarz"
    Case 2
        FarbeG = "Weiß"
    Case 3
        FarbeG = "Rot"
    Case 4
        FarbeG = "Grün"
    Case 5
        FarbeG = "Blau"
    Case Else
        FarbeG = "keine gültige Farbe!"
End Select
Farbe = FarbeG
End Function

```

### Zahlenformat ermitteln

```

Function ZahlenformatErmitteln(r)
    Application.Volatile
    FormatA = r.NumberFormatLocal
End Function

```

### Umrechnen der zurückgelegten Meter und der benötigten Zeit in Km/h

```

Function KmProStunde(Meter, Sekunden)
    KmProStunde = Meter / Sekunden * 3.6
End Function

```

## Adresse mit höchstem Wert im Bereich ermitteln

```
Function MaxWertAdresse(r As Range)
Dim rng As Range
Dim MaxWert As Double

    MaxWert = WorksheetFunction.Max(r)
    MaxWertAdresse = ""
    For Each rng In r
        If rng.Value = MaxWert Then
            MaxWertAdresse = MaxWertAdresse & rng.AddressLocal & "; "
        End If
    Next
End Function
```

- Den grössten Wert innerhalb der Markierung ermitteln Sie über die Funktion `Max`. Für den Fall, dass es gleich mehrere gleiche Maximalwerte im markierten Bereich gibt, speichern Sie alle Adressen mit dem Verkettungsoperator `&` einfach hinten an.

## Adresse mit niedrigstem Wert im Bereich ermitteln

```
Function MinWertAdresse(r As Range)
Dim rng As Range
Dim MinWert As Double

    MinWert = WorksheetFunction.min(r)
    MinWertAdresse = ""
    For Each rng In r
        If rng.Value = MinWert Then
            MinWertAdresse = MinWertAdresse & rng.AddressLocal & "; "
        End If
    Next
End Function
```

- Den niedrigsten Wert innerhalb der Markierung ermitteln Sie über die Funktion `Min`. Kommt der Minimalwert mehrmals im markierten Bereich vor, geben Sie alle Zelladressen über die IF-Abfrage in Verbindung mit dem Verkettungsoperator `&` bekannt

## 14.14 Modulare Funktionen

- Neben Funktionen, die Sie speziell für das Tabellenblatt schreiben, können Sie auch Funktionen programmieren, die Sie innerhalb der Entwicklungsumgebung im Zusammenspiel mit Makros einsetzen. Diese Funktionen sind dann ratsam, wenn sie in mehreren Makros gebraucht werden. Anstatt denselben Programmcode mehrmals zu erfassen, schreiben Sie einmal eine Funktion dazu und rufen diese aus den Makros einfach auf. Diese Programmierweise ist übersichtlich, pflegeleicht und macht Spass.

### Dateien in einem Verzeichnis zählen

#### - Funktion

```
Function DateienZählen(str) As Long
Dim DatNam As String
Dim n As Long
    DatNam = Dir$(str & "\*.*)"
    Do While Len(DatNam) > 0
        n = n + 1
        DatNam = Dir$()
    Loop
    DZ = n
End Function
```

- Die Funktion erwartet als Eingabe den Namen des Verzeichnisses, auf welches Sie zugreifen möchten. Als Ergebnis liefert die Funktion Ihnen im Datentyp "Long" die Anzahl der ermittelten Dateien. Wenn Sie nur bestimmte Dateien gezählt haben möchten, können Sie die obige Funktion abändern, indem Sie die Zeichenkettenfolge `DatNam = Dir$(str & "\*.*)"` beispielsweise in `DatNam = Dir$(str & "\*.xls")` ändern.
- Jetzt fehlt nur noch das Makro, welches der Funktion das Verzeichnis übergibt und die Rückmeldung der Funktion auswertet.

#### - Makro

```
Sub ZählenDateien()
Dim i As Long
    i = DateienZählen ("c:\temp\")
    MsgBox i
End Sub
```

### Prüfen, ob eine bestimmte Datei existiert

#### - Funktion

```
Function DateiVorhanden(str As String) As Boolean
    DateiVorhanden = False
    If Len(str) > 0 Then DateiVorhanden = (Dir(str) <> "")
    Exit Function
End Function
```

- Die Prüfung, ob überhaupt eine Zeichenfolge an die Funktion übergeben wurde, erfolgt über die Funktion `Len`. Wird eine Länge von 0 gemeldet, wurde überhaupt keine Zeichenfolge an die Funktion übergeben. Wenn ja, entspricht diese in jedem Fall einer Grösse >0. Die Funktion `Dir` versucht nun auf die Datei zuzugreifen. Ist die Datei nicht vorhanden, meldet die Funktion eine Leerfolge zurück. Damit wird der Datentyp

Boolean mit dem Wert `False` an das aufrufende Makro zurückgemeldet. Im anderen Falle liefert die Funktion den Wert `True` zurück.

#### - Makro

```
Sub DateiDa()  
    Dim bln As Boolean  
    bln = DateiVorhanden("C:\eigene Dateien\Mappel.xls")  
    MsgBox bln  
End Sub
```

### Prüfen, ob eine bestimmte Datei geöffnet ist

#### - Funktion

```
Function DateiSchonGeöffnet(ByVal str As String) As Boolean  
    On Error GoTo fehler  
    DateiSchonGeöffnet = True  
    Windows(str).Activate  
    Exit Function  
fehler:  
    DateiSchonGeöffnet = False  
End Function
```

- Die obige Funktion erwartet als Parameter den Namen der Datei. Danach wird einfach mal versucht, die entsprechende Datei zu aktivieren. Schlägt dies fehl, dann sorgt die `On Error`-Anweisung dafür, dass die Funktion nicht mit einer Fehlermeldung abbricht. In diesem Fall wird direkt zum Fehlerabschnitt gesprungen. Dort wird die Variable "DateiSchonGeöffnet" auf den Wert `False` gesetzt. Im Fall dessen, dass die Aktion erfolgreich war, wird die Funktion über die Anweisung `Exit Function` direkt verlassen. Dadurch, dass Sie zu Beginn die Variable "DateiSchonGeöffnet" auf den Wert `True` gesetzt haben, können Sie direkt aus der Funktion springen. Das aufrufende Makro sieht wie folgt aus:

#### - Makro

```
Sub DatGeöffnet()  
    b = DateiSchonGeöffnet("c:\eigene Dateien\mappel.xls")  
    MsgBox b  
End Sub
```

### Prüfen, ob ein Add-In eingebunden ist

#### - Funktion

```
Function AddInEingebunden(ByVal str As String) As Boolean  
    Dim add As Object  
    Set add = AddIns(str)  
    If add.Installed = True Then  
        AddInEingebunden = True  
    Else  
        AddInEingebunden = False  
    End If  
End Function
```

- Die Eigenschaft `Installed` liefert den Wert `True`, wenn das entsprechende Add-In eingebunden ist.

#### - Makro

```

Sub AddInDa()
Dim b As Boolean
    b = AddInEingebunden("Solver")
    If b = False Then
        MsgBox "Solver Add-In ist nicht installiert."
    Else
        MsgBox "Solver Add-In ist installiert."
    End If
End Sub

```

## Dokumenteigenschaften einer Arbeitsmappe ermitteln

- Die Funktion ermittelt diverse Dokumenteigenschaften einer Arbeitsmappe. Dabei wird der Funktion der Dateiname sowie eine Eigenschafts-Nummer übergeben, durch die die Funktion dann die entsprechenden Informationen zur Verfügung stellt.
- Die einzelnen Informationen und die dazugehörigen Eigenschafts-Nummer entnehmen Sie folgender Tabelle:

| Eigenschafts-Nummer | Beschreibung        |
|---------------------|---------------------|
| 0                   | Dateiname mit Pfad  |
| 1                   | Nur Pfad            |
| 2                   | Nur Dateiname       |
| 3                   | Dateityp            |
| 4                   | Dateigrösse in Byte |
| 5                   | Erstellt am         |
| 6                   | Letzte Änderung am  |
| 7                   | Letzter Zugriff am  |

### - Makro

```

Sub DokumentEigenschaften()
    MsgBox ZeigeDateiEigenschaften("c:\Eigene Dateien\Mappel.xls", 7)
End Sub

```

### - Funktion

```

Function ZeigeDateiEigenschaften(Dateiname, EigenschaftsNr As Byte)
On Error Resume Next
Dim fso As Object
Dim tmp As String
    Set fso = CreateObject("Scripting.FileSystemObject")
    With fso.GetFile(Dateiname)
        Select Case EigenschaftsNr
            Case Is = 0: tmp = .Path
            Case Is = 1: tmp = Mid(.Path, 1, Len(.Path) - Len(.Name))
            Case Is = 2: tmp = .Name
            Case Is = 3: tmp = .Type
            Case Is = 4: tmp = .Size
            Case Is = 5: tmp = CDate(.DateCreated)
            Case Is = 6: tmp = CDate(.DateLastModified)
            Case Is = 7: tmp = CDate(.DateLastAccessed)
            Case Else
                tmp = "Ungültige EigenschaftsNr!"
            End Select
        End With
    ZeigeDateiEigenschaften = tmp
End Function

```

End Function

- Erstellen Sie im ersten Schritt einen Verweis auf das FileSystemObject, um damit die Informationen bezüglich der Arbeitsmappe zu erlangen. Danach werten Sie die übergebene Eigenschaften-Nummer in einer Select Case-Anweisung aus.

## Bedingte Formatierung mit mehr als drei Farben

- Reicht Ihnen die Möglichkeit nicht, mit drei unterschiedlichen Farben zu arbeiten, schreiben Sie eine Funktion, welche die Formatierung Ihrer Daten automatisch vornimmt.

### - Funktion

```
Function Muster(Zelle)
Dim i As Integer
  Select Case Zelle
    Case Is < 10: i = 3
    Case 11 To 20: i = 4
    Case 21, 23, 24: i = 6
    Case 22: i = 7
    Case Is > 25: i = 8
    Case Else: i = 2
  End Select
  With Selection.Interior
    .ColorIndex = i
    .PatternColorIndex = xlAutomatic
  End With
End Function
```

### - Makro

```
Sub Farbenspiel()
Dim i As Integer
  Range("A1").Select
  For i = 1 To ActiveSheet.UsedRange.Rows.Count
    Muster (ActiveCell)
    ActiveCell.Offset(1, 0).Select
  Next i
End Sub
```

### - Ereignis

```
Private Sub Worksheet_Change(ByVal Target As Range)
  If Target.Column = 1 Then Farbenspiel
End Sub
```

Target heisst wenn ichs im Wörterbuch richtig verstanden habe "Ziel" (wie Destination)

## 15 Fehlersuche, Fehlerabsicherung

- So wie jeder Fehler eine Nummer besitzt (`Err.Number`), hat auch jeder Fehler eine Beschreibung. Diese kann direkt gemeldet werden:
- `MsgBox Err.Description`
- Jeder Fehler hat auch eine Quelle (`Err.Number`), eine Hilfenummer (`Err.HelpNumber`) und eine zugehörige Hilfedatei (`Err.HelpFile`). Diese können alle angezeigt werden. Nun kann die Fehlernummer abgefragt werden und eine gewünschte Aktion ausgeführt werden (Meldung des Fehlers, Speicherung ...). Die Prozedur kann nun beendet werden oder mit `Resume` fortgesetzt werden.
- Soll der Inhalt der Variablen `Err` gelöscht werden, so kann dies mit `Err.Clear` geschehen
- Soll eine bestimmte VBA-Fehlermeldung angezeigt werden, so muss man die Fehlernummer wissen. Die Nummer 11 ist beispielsweise Division durch Null. Also gibt: `Err.Raise(11)` diese entsprechende Meldung

...

- ```
Exit Sub
Ende:
If Err.Number = 11 Then
    MsgBox "Bitte nicht durch Null teilen"
    Resume Next
Else
    MsgBox Err.Description
End If
```

- Sie können aber auch die zugehörige `Err.HelpFile`-Datei und die darin befindliche `Err.HelpContext` anzeigen oder aufrufen lassen. Für den Fehler mit der Nummer 11 (Division durch 0) lautet dies beispielsweise:

- ```
If Err.Number = 11 Then
    MsgBox "Bitte nicht durch Null teilen." _
        & vbCr & vbCr & _
        "Sie finden Hilfe in " _
        & vbCr & vbCr & _
        Err.HelpFile & vbCr & "unter der Nummer " & Err.HelpContext
```

---[Scann einfügen]---

- `Stop` unterbricht das Makro

## Fehlerverarbeitung

### Variante 1

Sie tun nichts Besonderes. Sie geben sicherlich eine Fehlermeldung aus, vielleicht sogar eine verständlichere als die Systemmeldung. Ansonsten machen Sie nichts. Die jeweilige Sub wird dann einfach beendet. Vorteil: Für den Anwender läuft das Programm auf jeden Fall weiter, es ist nicht "abgestürzt". Es gibt zwar einen Fehler aus, bietet aber danach die Möglichkeit zum Weiterfahren.

```

Fehler:
  If Err.Number = 48 Then
    MsgBox "Die Datei trouble.dll befindet sich nicht auf Ihrem
Rechner!"
  Else
    MsgBox Err.Description
  End If

```

### Variante 2

Sie benutzen den Befehl `Resume`:

```

Fehler:
  MsgBox Err.Description
  Resume

```

### Variante 3

Sie benutzen den Befehl `Resume Next`

- Grundsätzlich: Jede halbwegs komplexe Prozedur sollte eine `On Error GoTo`-Anweisung haben. Ich tendiere dazu, ein schlichtes `MsgBox Err.Description` einzuflechten und ansonsten gar nichts zu tun. Es gibt aber auch Fälle, in denen eine sinnvolle Behebung von Fehlern möglich ist oder wo zumindest bessere Fehlermeldungen ausgegeben werden können.

Noch ein Tipp zum Schluss: Aktivieren Sie die Fehlerbearbeitung während der Entwicklung erst ganz am Ende. Sie können die Statements jederzeit einbauen, es genügt, die `On-Error`-Anweisung auszukommentieren.

### Kleinere Fehler beheben

- Es empfiehlt sich, in dem Objektkatalog nachzuschauen, welche Eigenschaften und Methoden ein Objekt zur Verfügung stellt.
- Informieren Sie sich über die richtige Syntax eines Befehls, indem Sie über die F1-Taste in die Online-Hilfe wechseln und dort nachschauen.
- Sollten Sie bei der Suche nach Fehlern nicht weiterkommen, können Sie im Internet recherchieren.

### Resume

- Fehlerhafte Zeile wird erneut ausgeführt. `Resume` schreibt man z.B. am Ende der Fehlerbehandlungsroutine, um die fehlerhafte Zeile erneut auszuführen.

### Resume Next

- Nächste Zeile (nach Fehler) wird ausgeführt. `Resume Next` schreibt man z.B. am Ende der Fehlerbehandlungsroutine, um nach der fehlerhaften Zeile weiter zu fahren.

### Geltungsbereich von Resume und Resume Next

- Die beiden Befehle `Resume` und `Resume Next` gelten immer nur für die Prozedur, in der sie eingesetzt werden. Wenn ein Fehler in der Prozedur C auftritt, dieser Fehler aber erst in der Fehlerbehandlungsroutine von Prozedur A berücksichtigt wird, dann wird das Programm an der durch `Resume` angegebenen Stelle in A fortgesetzt. Es ist nicht möglich, mit **Resume** aus der aktuellen Prozedur (z.B. zur fehlerhaften Anweisung in C) zu springen.

## Resume Sprungmarke

- Setzt bei angegebener Sprungmarke fort.

## GoTo Sprunmarke

- Setzt bei angegebener Sprungmarke fort.

## On Error Resume Next

- Wenn ein Fehler auftritt, soll das Makro den Fehler ignorieren und weiter machen.

## On Error GoTo Sprunmarke

- Ermöglicht die Programmierung "echter" Fehlerbehandlungsrountinen. Anschliessend kann die Prozedur veralssen oder mit `Resume` fortgesetzt werden.
- Sprünge mit `GoTo` können das Verständnis der Funktion oder Prozedur verschleiern und entsprechen nicht den Regeln der strukturierten Programmierung. Das Kommando `GoTo` sollte daher überhaupt nicht verwendet werden. Es besteht auch keine Notwendigkeit.x
- Die Sprunmarkre (endet mit Doppelpunkt) muss innerhalb der aktuellen Prozedur liegen. Die Sprungmarke steht am Ende der Prozedur und vor der Sprungmarke steht **Exit Sub** / `Exit Function`.
- Innerhalb der Fehlerbehandlungsrouting können Sie mit `Err()` die Nummer des aufgetretenen Fehlers feststellen und dementsprechend darauf reagieren. Eine Liste aller in VBA vorgesehenen **Fehlernummern finden Sie in der Online-Hilfe unter dem Thema "Fehlernummern"**. Zur Reaktion auf den Fehler ist es durchaus möglich, andere Prozeduren aufzurufen (z.B. zum Speichern von Daten).
- Beachten Sie aber, dass sowohl innerhalb der Fehlerbehandlungsroutine als auch in den von ihr aufgerufenen Prozedur weitere Fehler auftreten können. `On Error GoTo Sprunmarke` gilt nur für *einen* Fehler. Der nächste Fehler bewirkt wieder das normale Verhalten (also die Anzeige des dialogs "Makrofehler"). Sie können das vermeiden, indem Sie innerhalb der Fehlerbehandlungsroutine abermals `On Error GoTo xxx` `On` oder besser – so wie hiers auf jeden Fall beschrieben ist – mit `Error GoTo xxx` ausführen.
- Verlassen Sie sich in Ihrer Fehlerbehandlungsroutine nicht darauf, dass es gelingt, den Fehler tatsächlich zu beheben. Berücksichtigen Sie auch die Möglichkeit, dass in der Fehlerbehandlungsroutine selbst ein Fehler auftritt! Vermeiden sie unbedingt eine daraus resultierende Endlosschleife (ein Fehler führt zum Aufruf der Fehlerbehandlungsroutine, von dort wird die Prozedur fortgesetzt, der Fehler tritt abermals auf, neuer Aufruf der Fehlerbehandlungsroutine etc.)!

## On Error GoTo 0

- Um eine zuvor eingerichtete Fehlerbehandlungsroutine zu deaktivieren. Nach `On Error GoTo 0` gilt wieder das "normale" Verhalten von VBA, also die Anzeige des Makrofehler-Dialogs

## Fehlerursache ermitteln

- Wenn ein Fehler auftritt, werden die Eigenschaften des *Err*-Objekts mit Informationen gefüllt, die den Fehler sowie die Informationen, die zur Verarbeitung des Fehlers verwendet werden können, eindeutig kennzeichnen. Jeder Fehler hat in Excel eine eindeutige Nummer, die Sie abfangen können.

## Die Funktionen Err

- **Err** liefert eine Identifizierungsnummer des aufgetretenen Fehlers. Die möglichen Fehlernummern sind in der Online-Hilfe angegeben. `Error()` liefert den Fehlertext des zuletzt aufgetretenen Fehlers. `Error(n)` liefert den Fehlertext zur Fehlernummer `n`.

## Die Funktionen Error

- Mit dem Kommando `Error` kann ein Fehler simuliert werden. Das ist z.B. zum Test der Fehlerbehandlungsroutine sinnvoll. Die Anweisung `Error n` führt zur Anzeige des Dialogs "Makrofehler" und kann daher auch am Ende einer Fehlerbehandlungsroutine sinnvoll sein, wenn es nicht gelungen ist, den Fehler zu beseitigen.
- `Error` übergibt als Funktionswert die Fehlermeldung im Klartext, die dem übergebenen Fehlercode zugeordnet ist. Entsprechend informiert in einer Fehleroutine der Ausdruck: `MsgBox (Error(Err.Number))` im Klartext über den aufgetretenen Fehler.

## Die Funktionen CVErr

- Mit der Funktion `CVErr` kann ein Fehlerwert für eine `Variant`-Variable erzeugt werden. Die Funktion kann z.B. dazu eingesetzt werden, bei einer benutzerdefinierten Tabellenfunktion statt eines Ergebnisses einen Fehlerwert zurückzugeben:
- `Result = CVErr(xlErrValue)`
- Eine Liste der für diesen Zweck vordefinierten Fehlerkonstanten finden Sie in der **Online-Hilfe zum Thema "Fehlerwerte in Zellen"**.

## Die Funktion IsError

- Eine Weitere Möglichkeit, Fehler zu umgehen, bietet die Funktion `IsError`. Diese Funktion liefert den Wert `True` zurück, wenn der Ausdruck fehlerhaft ist. Wenden Sie diese Funktion an, indem Sie innerhalb eines markierten Bereichs alle Zellen, die Fehlerwerte liefern, mit der Zahl 0 überschreiben.

```
Sub FehlerzellenAufNull()  
Dim Zelle As Range  
For Each Zelle In Selection  
    If IsError(Zelle.Value) Then  
        Zelle.Value = 0  
    End If  
Next Zelle
```

## Diverses

- `Variant`-Variable für Fehlernummern.
- `Resume = Weiter`
- `Error.Err =`
- `Do Until Err.Number = 0`
- Fehlersuche engl. "Debugging"

## Fehler löschen

- `Err.Number = 0`
- oder `Err.Clear`
- VBA vergisst, dass ein Fehler aufgetreten ist.

## Beispiel eines Meldungsdialogs, wenn ein Fehler aufgetreten ist

- `MsgBox "Bitte benachrichtigen Sie den Programm-Entwickler über den Fehler: " & "Fehlernummer: " & Err.Number & vbCrLf & vbCrLf & Err.Description`
- `vbCrLf = Carriage Return Line Feed (=Wagenrücklauf bzw. Zeilenumbruch)`  
Wie `Chr(13)`

## Select Case-Verzweigung, die die Fehlernummer ermittelt und entsprechend handelt.

- Anstatt `If Err.Number <> 0` einfach `If Err.Number` schreiben

```
If Err.Number Then
  Select Case Err.Number
    Case 11
      MsgBox("Sie versuchen, durch 0 zu dividieren!")
    Case 6
      MsgBox("Sie versuchen, durch 0 zu dividieren!")
    Case Else
      MsgBox "Fehler " & Err.Number & ": " & Err.Description, _
        vbCritical, "prozedurname"
  End Select
Else
  MsgBox("Alles Okay!")
End If
```

## Verzweigung zu einer Fehlerbehandlungsroutine

```
Sub DateiÖffnen
On Error GoTo Fehler
  Workbooks.Open Filename:=("Q:\Daten\Mappel.xls), Notify:=False
  Exit Sub
Fehler:
  ("Bitte Warten Sie bis die Datei wieder frei ist.")
End Sub
```

## Beispiel zur Fehlersimulation durch Err.Raise

- Methode `Raise` auf `Err.Objekt` anwenden
- `Err.Raise` Fehlercode

```
Public Sub Fehler4()
On Error GoTo DiskNotReady
  Err.Raise 71
  Exit Sub
DiskNotReady:
  If Err.Number = 71 Then
    MsgBox("Keine Disk eingelegt oder Klappe geöffnet")
  End If
  Resume Next
End Sub
```

## Beispiel zur Fehlerdefinition mit Err.Raise

- `Err.Raise` können Sie ausser zur Fehlersimulation auch zur Fehlerdefinition verwenden.

```

Public Sub Fehler5()
Dim Plz
On Error GoTo PlzFalsch
Eingabe:
    Plz = InputBox("Pl:")
    If Plz < 10000 Or Plz > 99999 Then Err.Raise (vbObjectError + 1)
    'Anweisungen
Exit Sub

PlzFalsch:
    If Err.Number = (vbObjectError + 1) Then
        MsgBox ("Falsche Plz")
        Resume Eingabe
    Else
        MsgBox ("Unbekannter Fehler")
        Resume Next
    End If
End Sub

```

## Syntax der Err.Raise-Methode

Err.Raise(number, source, description, helpfile, helpcontext)

- Beschreibung siehe Online-Hilfe

## vbObjectError

- Die vordefinierte Excel-VBA-Konstante `vbObjectError` enthält den höchsten von VBA selbst verwendeten Fehlercode. Benutzen Sie den Ausdruck `vbObjectError + 1` für Ihren ersten eigendefinierten Fehlercode.

## Fehlerbehandlung in verschachtelten Prozeduren

- Angenommen, durch das Anklicken eines Symbols wird das Unterprogramm A aufgerufen, A ruft B auf und B ruft C auf. Wenn nun in C ein Fehler auftritt, wird die zu C gehörige Fehlerbehandlungsroutine aufgerufen. Existiert in C keine Fehlerbehandlungsroutine, dann erfolgt ein Rücksprung in B, existiert auch dort keine, wird das Programm mit der Fehlerbehandlungsroutine von A fortgesetzt. Nur wenn auch in A keine Fehlerbehandlungsroutine von vorgesehen ist, erscheint der bekannte Makrofehler-Dialog.
- VB durchsucht also die sich gegenseitig aufrufenden Unterprogramme bzw. Funktionen in umgekehrter Reihenfolge nach einer geeigneten Fehlerbehandlungsroutine. Nur wenn auch in der ursächlichen Ereignisprozedur keine geeignete Fehlerbehandlungsroutine gefunden wird, meldet sich VB mit einer Fehlermeldung und bricht das Programm ab.

## Reaktionen auf Programmunterbrechung

- Wenn Sie vermeiden möchten, dass der Anwender Ihr Programm einfach mit CTRL+Untbr stoppen kann, bestehen zwei Möglichkeiten:
- Durch `Application.EnableCancelKey = xlDisabled` erreichen Sie, dass auf das Drücken von CTRL+Untbr überhaupt keine Reaktion erfolgt. Der Vorteil dieser Massnahme besteht darin, dass dazu nur eine einzige Anweisung (in der `Auto_Open`-Prozedur) erforderlich ist.
- Wenn Sie `EnableCancelKey` dagegen die Konstante `xlErrorHandler` zuweisen, dann tritt jedesmal, wenn der Anwender CTRL+Untbr drückt, ein Fehler mit der Fehlernummer 18 auf. Sie können diesen "Fehler" ganz normal wie andere Fehler in einer Fehlerbehand-

lungsroutine abfangen. Der Nachteil ist offensichtlich: Es muss jede Prozedur mit einer Fehlerbehandlungsroutine ausgestattet werden. Eine andere Variante besteht darin, Unterbrechungen nur in solchen Programmteilen zuzulassen, in denen sehr zeitaufwendige Berechnungen durchgeführt werden.

- Die normale Reaktion auf Unterbrechungen, also das Anzeigen einer Fehlermeldung, können Sie durch die Zuweisung `EnableCancelKey = xlInterrupt` wiederherstellen.

### Fehler vor dem Programmstart melden

- Einige Tippfehler erkennt VBA, manche Fehler können erst Kompiliert festgestellt werden, manche sogar erst bei der Ausführung des Codes. In der Defaulteinstellung werden nur die Programmteile kompiliert, die tatsächlich benötigt werden. Daher kann es vorkommen, dass formale Fehler erst nach einiger Zeit, d.h., wenn die jeweilige Prozedur zum ersten Mal benötigt wird, entdeckt wird.
- Dazu können Sie entweder das gesamte Projekt mit Debuggen/Kompilieren in Pseudo-Code umwandeln oder die beiden Kompiliereinstellungen in "Extras/Optionen" deaktivieren.

### Fehler bei der Variablendeklaration

- *Ohne* die Option `Explicit` interpretiert VBA ein falsch geschriebenes Schlüsselwort in der Regel wie eine nicht deklarierte Variant-Variable. Verwenden Sie daher immer die Option `Explicit`!
- In `Extras / Optionen / KK`: Bei jedem Fehler bedeutet, dass jeder Fehler selbst dann zu einer Programmunterbrechung führt, wenn dieser Fehler durch `On Error` abgefangen würde.

### Programmänderung im laufenden Programm

- Sie können während das Programm läuft, diverse Änderungen am Programm vornehmen und anschliessend das Programm fortsetzen. Das ist zum Beseitigen von Fehlern natürlich äusserst praktisch. Eine Fortsetzung ist allerdings nicht möglich, wenn sich die Struktur des Programms ändert, also etwa die Deklaration der Parameter einer gerade aktiven Prozedur. Fall Sie die Option `Extras / Optionen / Allgemein / KK: Benachrichtigung vor Zustandsänderung` aktiviert haben, warnt Sie die Entwicklungsumgebung vor solchen Änderungen. Meistens ist es angenehmer, vor dem Programmstart *alle* formalen Fehler aufzusprühen.

## 15.1 Fehlernummern

- Eine komplette Liste an auffangbaren Fehlern können Sie der Online-Hilfe entnehmen, wenn sie im Index den Suchbegriff `Auffangbarer Fehler` eingeben.
- Klicken Sie auf den Hyperlink der Fehlerbezeichnung, um weitere Informationen zum Fehler und eine Beschreibung zu bekommen, wie Sie diesen Fehler vermeiden können.

### 429

```
Sub WordMitNeuemDokumentStarten()  
Dim WordObj As Object  
Dim WordDoc As Object  
On Error Resume Next  
Set WordObj = GetObject(, "word.application.9")  
If Err.Number = 429 Then  
Set WordObj = CreateObject("word.application.9")  
Err.Number = 0
```

```
End If
End Sub
```

Haben Sie Word bereits gestartet, kommt es zu keinem Fehlerfall beim Versuch, Word über die Funktion `GetObject` zu aktivieren. Im Fall dessen, dass Word noch nicht geöffnet ist, meldet Excel die Fehlernummer 429, welche sinngemäss besagt, dass es nicht möglich war, die Applikation zu aktivieren. In diesem Fall können Sie die Anweisung `If` einsetzen, um gezielt darauf zu reagieren. Ihre Reaktion besteht nun darin, über die Funktion

## 15.2 Syntaxzusammenfassung

### Fehlersuche

|                              |                            |
|------------------------------|----------------------------|
| <code>Debug.Print ...</code> | Ausgabe im Testfenster     |
| <code>MsgBox</code>          | Ausgabe im Meldungsfenster |
| <code>Stop</code>            | Programm unterbrechen      |

### Reaktion auf Programmfehler

|                                   |                                   |
|-----------------------------------|-----------------------------------|
| <code>On Error Resume Next</code> | nächste Anweisung ausführen       |
| <code>On Error GoTo label</code>  | Fehlerbehandlungsroutine aufrufen |
| <code>On Error GoTo 0</code>      | normale Reaktion: Makro-Dialog    |

### Kommandos und Funktionen in der Fehlerbehandlungsroutine

|                           |                                                 |
|---------------------------|-------------------------------------------------|
| <code>Resume</code>       | führt fehlerhafte Anweisung neuerlich aus       |
| <code>Resume Next</code>  | setzt Prozedur mit nächster Anweisung fort      |
| <code>Resume label</code> | setzt Prozedur bei der Sprungmarke fort         |
| <code>Err</code>          | ermittelt die aktuelle Fehlernummer             |
| <code>Error(n)</code>     | ermittelt den Text zur Fehlernummer             |
| <code>Error n</code>      | simuliert einen Fehler                          |
| <code>CVE(n)</code>       | verwandelt n in einen Fehlerwert (zur Rückgabe) |

### Reaktion auf Programmunterbrechung

|                                          |                                                                                                                                       |
|------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <code>Application.EnableCancelKey</code> | bestimmt die Reaktion auf Strg+Untbr. Erlaubt Werte: <code>xlInterrupt</code> , <code>xlDisabled</code> , <code>xlErrorHandler</code> |
|------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

# 16 Dialoge

## 16.1 Die MsgBox

Das Meldungsfenster (MessageBox)

### Syntax der MsgBox-Funktion

```
MsgBox(prompt[, buttons] [, title] [, helpfile, context]  
MsgBox "Meldung", Schaltflächen, "Titel"
```

```
Rückgabewert = MsgBox(Meldung [, Schaltflächen] [, Titel])  
Rückgabewert = MsgBox("Meldung", Schaltflächen, "Titel")
```

```
MsgBox("Zeichenkette " + Chr(13) + "...")  
MsgBox("Text", 289, "Titel")
```

### Die Schaltflächen für MsgBox

#### - Konstante oder Wert

|                       |       |                                                                |
|-----------------------|-------|----------------------------------------------------------------|
| vbOKOnly              | 0     | zeigt nur die Schaltfläche OK an                               |
| vbOKCancel            | 1     | zeigt die Schaltflächen OK und Abbrechen an                    |
| vbAbortRetryIgnore    | 2     | zeigt die Schaltflächen Abbruch, Wiederholen und Ignorieren an |
| vbYesNoCancel         | 2     | zeigt die Schaltflächen Ja, Nein und Abbrechen an.             |
| vbYesNo               | 4     | zeigt die Schaltflächen Ja und Nein an                         |
| vbRetryCancel         | 5     | zeigt die Schaltfläche Wiederholen und Abbrechen an.           |
| vbDefaultButton1      | 0     | Erste Schaltfläche ist Standardfläche                          |
| vbDefaultButton2      | 256   | Zweite Schaltfläche ist Standardfläche                         |
| vbDefaultButton3      | 512   | Dritte Schaltfläche ist Standardfläche                         |
| vbDefaultButton4      | 768   | Vierte Schaltfläche ist Standardfläche                         |
| vbApplicationModal    | 0     | Anwendungsgebunden (Wechsel zu anderen Anwendungen möglich)    |
| vbSystemModal         | 4096  | Systemgebunden (Kein Wechsel zu anderen Anwendungen)           |
| VbMsgBoxSetForeground | 65536 | Setzt die MsgBox in den Vordergrund                            |
| vbMsgBoxHelpButton    | 16384 | fügt dem Meldungsfenster eine Hilfeschatfläche hinzu           |

### Ausrichtung

|                    |         |                                             |
|--------------------|---------|---------------------------------------------|
|                    | 0       | Linksbündig                                 |
| vbMsgBoxRight      | 524288  | Rechtsbündig                                |
| vbMsgBoxRtlReading | 1048576 | Text wird von rechts nach links geschrieben |

### Symbole

|            |    |                                           |
|------------|----|-------------------------------------------|
| vbCritical | 16 | zeigt Meldung mit Stop-Symbol an.         |
| vbQuestion | 32 | zeigt Meldung mit Fragezeichen-Symbol an. |

|               |    |                                             |
|---------------|----|---------------------------------------------|
| vbExclamation | 48 | zeigt Meldung mit Ausrufezeichen-Symbol an. |
| vbInformation | 64 | zeigt Meldung mit Info-Symbol an.           |

### Welche Schaltfläche wurde geklickt

|          |   |                                             |
|----------|---|---------------------------------------------|
| vbOK     | 1 | Die Schaltfläche OK wurde geklickt          |
| vbCancel | 2 | Die Schaltfläche Abbrechen wurde geklickt   |
| vbAbort  | 3 | Die Schaltfläche Abbruch wurde geklickt     |
| vbRetry  | 4 | Die Schaltfläche Wiederholen wurde geklickt |
| vbIgnore | 5 | Die Schaltfläche Ignore wurde geklickt      |
| vbYes    | 6 | Die Schaltfläche Ja wurde geklickt          |
| vbNo     | 7 | Die Schaltfläche Nein wurde geklickt        |

### Löschrückfrage einholen

```
Sub LöschenMarkierterBereich()
Dim i As Integer
i = MsgBox("Wollen Sie den markierten Bereich wirklich löschen?", _
    1 + vbQuestion, "Löschenabfrage")
If i = 2 Then Exit Sub
Selection.Clear
End Sub
```

## 16.2 Inputbox

Das Eingabefenster (InputBox)

- InputBox gibt immer eine Zeichenkette zurück. Mit Val-Funktion in eine echte Zahl umwandeln.

### Syntax der Inputbox-Funktion

```
Rückgabewert
= InputBox("Eingabeaufforderung", "Titel", "Schaltflächen")

InputBox (Eingabeaufforderung, Titel, Default, XPosition, Yposition,
Helpfile, HelpContext) As String

a = InputBox(Default:="117", Title:="bildermakro", _
    Prompt:=" Wie viele Bilder enthält der Text?")
```

## 16.3 Application.Inputbox

- InputBox wird von der VBA-Bibliothek zur Verfügung gestellt. Application.InputBox wird von der Excel-Bibliothek zur Verfügung gestellt.
- Entscheidend für die Anwendung von Application.InputBox ist der letzte Parameter, mit dem der Typ der Eingabe angegeben werden kann, sofern keine Texteingabe durchgeführt werden soll.

### Syntax der Application.Inputbox-Funktion

```
Rückgabewert = Application.InputBox(prompt, title, default, Left, _
Top, helpFile, helpContext, type)
```

## Type

- Legt den Datentyp des Rückgabewertes fest. Ohne Angabe dieses Arguments gibt das Dialogfeld den Daentyp Text zurück. Entnehmen Sie die zulässigen Rückgabewerte der nächsten Tabelle.

### Werte

|    |                                  |
|----|----------------------------------|
| 0  | Formel                           |
| 1  | Zahl                             |
| 2  | Text                             |
| 4  | logischer Wert (True oder False) |
| 8  | Zellenbezug                      |
| 16 | Fehlerwert                       |
| 64 | Wertematrix                      |

- Bei Typ 64 gibt `InputBox` ein Variant-Feld mit den Werten des angegebenen Zellbereichs zurück.

### Beispiel zu Type 8

```
Dim b As Range
Set b = Application.InputBox("Geben Sie einen Zellbereich an!", Type:=8)
```

- `InputBox` liefert als Ergebnis die getroffene Auswahl in *dem* durch den Type-Parameter definierten Format. Falls der Anwender die Eingabe mit Abbrechen beendet, liefert die Methode den Wahrheitswert `False`. Dieser Umstand macht die Auswertung der Eingabe für `Type:= 8` nicht gerade einfach: Da das Ergebnis normalerweise ein `Range`-Objekt ist, muss die Zuweisung des Ergebnisses durch `Set` erfolgen. Dabei komme es aber zu einem Fehler, wenn `InputBox` statt eines `Range`-Objekts nur den Wert `False` zurückgibt. Daher sieht ein ordnungsgemässer Code so aus:

```
Dim b As Range
On Error Resume Next
Set b = Application.InputBox("Geben Sie einen Zellbereich an!", Type:=8)
If Err <> 0 Then 'da ist ein Fehler aufgetreten
    MsgBox "Das war wohl kein Zellbereich!?"
End If
```

## 16.4 Integrierte Dialoge

### Vordefinierte Excel-Standarddialoge

- Alle Excel Dialoge können über die `Application- Dialogs` Methode ausgewählt und mit `Show` angezeigt werden
- Die Ausführung der `Show`-Methode ist nur dann möglich, wenn gerade ein geeignetes Objekt aktiv ist.
- Die Methode `Show` kann sowohl als Kommando als auch als Funktion verwendet werden. Im zweiten Fall gibt sie `True` zurück, wenn der Dialog ordnungsgemäss mit OK beendet wurde, oder `False`, wenn der Dialog mit Abbrechen, Esc oder über das Fensterschliessfeld abgebrochen wurde

```
Ergebnis = Application.Dialogs(xlDialogArrangeAll).Show
```

## Übergabe von Parametern an einen Dialog

- Eine Liste aller xlDialog-Konstanten finden Sie im Objektkatalog (Bibliothek: Excel, Objekt: xlBuiltinDialogs). An die Methode Show können bis zu 30 Parameter übergeben werden, mit denen Voreinstellungen im Dialog gewählt werden. Eine sehr knappe Beschreibung der Parameter finden Sie in der Online-Hilfe unter dem Link "Integrierte Dialog-Argumentenliste" im Show-Hilfetext. Aber auch damit bleibt die Übergabe von Parametern ein mühsames und unübersichtliches Unterfangen. Das wird an einem Beispiel deutlich: Der Dialog zum Öffnen einer Excel-Datei (xlDialogOpen) ist in der Online-Hilfe folgendermassen beschrieben:

```
xlDialogOpen file_text, update_link, read_only, format, prot_pwd,  
write_res_pwd, ignore_rorec, file_origin, custom_delimit,  
add_logical, editable, file_access, notify_logical, converter
```

- Show verwendet wie alle anderen VBA-Methoden den Mechanismus der benannten Parameter. Da Show aber für sehr viele unterschiedliche Dialoge herhalten muss, sind die Parametername recht simpel ausgefallen: Arg1, Arg2, Arg3 etc. Wenn Sie beim Öffnen einer Datei das Optionsfeld Schreibgeschützt aktivieren möchten, sieht die entsprechende Anweisung folgendermassen aus:

```
Ergebnis = Application.Dialogs(xlDialogOpen). Show(Arg3:=True)
```

## Dialog öffnen aufrufen

```
Sub DialogÖffnen()  
Dim b As Boolean  
    b = Application.Dialogs(xlDialogFindFile).Show  
    MsgBox b  
End Sub
```

## Der Dialog Öffnen mit automatischer Passworteingabe

```
Sub DialogÖffnenMitPassword()  
Application.Dialogs(xlDialogOpen).Show  
    "C:\eigene Dateien\Mappel.xls", arg5:="test"  
End Sub
```

## Der Dialog Drucken aufrufen

```
Sub DialogDrucken()  
Const SeiteVon = 1  
Const SeiteBis = 4  
Const Kopien = 2  
    Application.Dialogs(xlDialogPrint).Show arg1:=2, _  
        arg2:=SeiteVon, arg3:=SeiteBis, arg4:=Kopien  
End Sub
```

## Den Dialog Blattschutz anzeigen

```
Sub DialogBlattschutz()  
    Application.Dialogs(xlDialogProtectDocument).Show  
End Sub
```

## Den Dialog Optionen aufrufen

```
Sub DialogExtrasOptionenBearbeiten()  
    Application.Dialogs(xlDialogOptionsEdit).Show  
End Sub
```

## Dialoge zur Dateiauswahl

```
xlDialogOpen  
xlDialogSaveAs
```

oder mit

```
GetOpenFilename  
GetSaveAsFilename
```

- Damit werden ebenfalls die Dateiauswahldialoge ausgewählt, allerdings wird lediglich der ausgewählte Dateiname zurückgegeben (ohne eine Datei zu laden oder zu speichern). Sie sind mit diesen Methoden also flexibel, was die weitere Reaktion anbelangt

```
Dateiname = Application.GetSaveAsFilename
```

## Tastatureingaben in Dialogen simulieren mit SendKeys

- Show zeigt zwar den Dialog an, die Eingabe von Parametern bleibt aber weiter dem Anwender Ihres Programms überlassen. Manchmal kann es sinnvoll sein, auch eine Tastatureingabe zu simulieren. Dazu steht Ihnen die Application-Methode SendKeys zur Verfügung. Wesentlich bei der Anwendung dieser Methode ist der Umstand, dass sie *vor* der Anzeige des Dialogs ausgeführt werden muss, was eigentlich unlogisch erscheint. Begründung: Windows speichert die simulierte Tastenfolge in einem Tastaturpuffer und führt die Tastatur erst dann aus, wenn es dazu Gelegenheit findet etwa nach der Anzeige eines Dialogs.
- Das folgende Fenster zeigt den Dialog zur Anordnung der Fenster an, wählt darin aber mit Alt + O gleich die Option Horizontal aus. Der Anwender braucht den Dialog nur noch durch Return zu bestätigen.

```
SendKeys "%O"  
Application.Dialogs(DialogArrangeAll).Show
```

- Die Syntax der Zeichenkette, in der die simulierte Tastatureingabe in SendKeys angegeben wird, ist ausführlich in der Online-Hilfe zu dieser Methode beschrieben. Prinzipiell ist es mit SendKeys auch möglich, die Eingabe im Dialog durch OK (also durch die Simulation von Return) abzuschliessen. Auf diese Weise können Sie diverse Excel-Kommandos über den Umweg eines Dialogs direkt ausführen. Wenn die Eigenschaft ScreenUpdating auf False gestellt ist, sieht der Anwender Ihres Programms den Dialog nicht einmal. Dennoch ist diese Vorgehensweise nicht zu empfehlen (langsamer, nicht International gültig, in neuer Version wird das Programm nicht mehr laufen)

## Die Datenmaske ShowDataForm

Der Dialog zur Auswahl, Veränderung und Neueingabe von Datensätzen wird nicht mit Dialogs (...) .Show, sondern mit ShowDataForm aufgerufen.

Siehe auch Datenmaske aus Seite 207

## 17 UserForms (MS-Forms-Bibliothek)

### 17.1 Diverses

#### Hide und Unload

- Wenn Sie den Dialog mit `Unload Me` statt mit `Hide` schliessen, wird damit nicht nur der Dialog aus dem Speicher entfernt, es gehen auch alle im dazugehörigen Modul definierten Variablen verloren.

#### vbModeless

- Mit `Show VbModeless` erreichen Sie, dass der Dialog nicht modal angezeigt wird. Der Anwender kann also in Excel weiterarbeiten, ohne den Dialog vorher verlassen zu müssen. `VbModeless` sollt nicht gleichzeitig mit dem `RefEdit`-Steuerelement eingesetzt werden.

## 18 Die MS-Forms-Steuererelemente

### 18.1 Diverses

#### Zugriffstaste festlegen

Accelerator-Eigenschaft

#### Aktiverreihenfolge

- Die `TabIndex`-Eigenschaft verändern. Das erste Steuerelement hat den Wert **0**.
- Falls Sie einzelne Steuerelemente von der Aktivierreihenfolge ausnehmen möchten, setzen Sie einfach deren `TabStop`-Eigenschaft auf `False`.
- Der Eingabefokus kann auch im Programmcode durch die Methode *SetFocus* verändert werden.

```
Dialogname.Steuerelementname.SetFocus
```

#### Zusätzliche Steuererelemente (ActiveX-Steuererelemente)

- Im Werkzeugfenster werden fünfzehn MS-Forms-Steuererelemente angezeigt. Falls Sie mit Office Developer arbeiten oder neben Office auch andere Programme installiert haben, stehen Ihnen eine ganze Menge weiterer Steuererelemente zur Verfügung. In MS-Forms-Dialogen können nämlich alle ActiveX-Steuererelemente verwendet werden, die auf Ihrem Rechner installiert sind.

Kontextmenü: Zusätzliche Steuererelemente

- Wohl wird die entsprechende Objektbibliothek bei der Auswahl eines Steuererelements automatisch aktiviert, wenn Sie das Steuerelement wieder entfernen, bleibt der Bibliothekverweis allerdings bestehen. Sie sollten den Verweis explizit in Extras / Verweise wieder deaktivieren.
- Wenn Sie Excel-Anwendungen weitergeben möchten, achten Sie darauf, dass Sie nur solche Steuererelemente verwenden, von denen Sie wissen, dass Sie auch am Rechner Ihrer Kunden stehen. Nur wenn Sie mit Office Developer arbeiten, können Sie Zusatzsteuererelemente im Rahmen eines Setup-Programms weitergeben (aber natürlich auch nur, soweit dies lizenzrechtlich zulässig ist).

#### Neue Steuererelemente erstellen

- Sie können einzelne oder mehrere (als Gruppe) Steuererelemente vom Dialog in das Werkzeugfenster verschieben. Z.B. Ok und Abbrechen. Der Programmcode wird nicht aufgenommen.
- Falls Sie VB 6 besitzen und ausreichend Programmiererfahrung haben, können Sie selbst *wirklich* neue Steuererelemente, also unabhängig von den Grenzen, die durch MS-Forms-Bibliothek gegeben sind.

## 18.2 Gemeinsames

### Gemeinsame Merkmale

- `Cancel` und `Default` für "Abbruch"- und "OK"-Button
- Mit `ControlSource` können Sie den Inhalt eines Steuerelements mit dem Inhalt einer Zelle verbinden. Änderungen in Tabelle spiegelt sich automatisch im Inhalt des Steuerelements wieder. (Bei Listenfeldern kann mit `RowSource` die ganze Liste mit einem Zellbereich einer Tabelle synchronisieren.)
- `Tag` hilft bei der Verwaltung von Steuerelementen. Zeichenkette wird nicht angezeigt.
- `Visible`-Eigenschaft steuert die Sichtbarkeit der Steuerelemente

### Gemeinsame Eigenschaften

|                             |                                                                                          |
|-----------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------|
| <code>Cancel</code>         | <code>True</code> , wenn das Steuerelement durch <code>Esc</code> ausgewählt werden kann |
| <code>ControlTipText</code> | gelber Infotext (Tooltip-Text)                                                           |
| <code>ControlSource</code>  | stellt die Verbindung zu einer Zelle aus einem Tabellenblatt her                         |
| <code>Default</code>        | <code>True</code> , wenn das Element durch <code>Return</code> ausgewählt werden kann    |
| <code>RowSource</code>      | stellt die Verbindung zu einem Zellbereich her (für Listenfelder)                        |
| <code>TabIndex</code>       | Nummer, die die Aktivierungsreihenfolge angibt                                           |
| <code>TabStop</code>        | <code>True</code> , wenn das Steuerelement mit <code>Tab</code> ausgewählt werden kann   |
| <code>Tag</code>            | unsichtbare Zusatzinfo, die manchmal bei der Verwaltung hilft                            |
| <code>Visible</code>        | <code>True</code> , wenn das Steuerelement sichtbar ist                                  |

### Gemeinsame Methoden

|                       |                                               |
|-----------------------|-----------------------------------------------|
| <code>SetFocus</code> | richtet den Eingabefokus in ein Steuerelement |
|-----------------------|-----------------------------------------------|

### Gemeinsame Ereignisse

|                    |                                                 |
|--------------------|-------------------------------------------------|
| <code>Enter</code> | das Steuerelement hat den Eingabefokus erhalten |
| <code>Error</code> | es ist ein Fehler aufgetreten                   |
| <code>Exit</code>  | das Steuerelement hat den Eingabefokus verloren |

### 18.3 Bezeichnungsfeld (Label)

- Der Text wird über die Eigenschaft `Caption` eingestellt und darf sich über mehrere Zeilen erstrecken. In diesem Fall muss `WordWrap` auf `True` gesetzt werden.
- Der Text kann wahlweise linksbündig, rechtsbündig oder zentriert angezeigt werden (`TextAlign`).
- Wenn `AutoSize` auf `True` gesetzt wird, passt sich die Grösse des Labels automatisch an
- Die Schriftfarbe kann mit `Font`, `BackColor` und `ForeColor` frei eingestellt werden.
- Weitere Gestaltungsmöglichkeiten ergeben sich aus der Umrandung (`BorderStyle`, `BorderColor`) und der Eigenschaft `SpecialEffect`, mit der 3D-Effekte wie bei Buttons erzielt werden können.
- Schliesslich kann im Label sogar eine Bitmap angezeigt werden (`Picture`, `PicturePosition`). Sie sehen also, dass das Labelfeld mehr hält, als es verspricht.

#### Label – Eigenschaften

|                              |                                                     |
|------------------------------|-----------------------------------------------------|
| <code>AutoSize</code>        | Grösse des Steuerelements passt sich an den Text an |
| <code>BackColor</code>       | Hintergrundfarbe                                    |
| <code>BorderColor</code>     | Randfarbe                                           |
| <code>BorderStyle</code>     | Umrandung ein / aus                                 |
| <code>Caption</code>         | der angezeigte Text                                 |
| <code>Font</code>            | Schriftart                                          |
| <code>ForeColor</code>       | Schriftfarbe                                        |
| <code>Picture</code>         | Bitmap                                              |
| <code>PicturePosition</code> | Position, an der die Bitmap angezeigt wird          |
| <code>SpecialEffect</code>   | 3D-Effekte                                          |
| <code>TextAlign</code>       | Textausrichtung (links, rechts, mittig)             |
| <code>WordWrap</code>        | Zeilenumbruch                                       |

#### Label – Ereignis

|                    |                                |
|--------------------|--------------------------------|
| <code>Click</code> | das Labelfeld wurde angeklickt |
|--------------------|--------------------------------|

## 18.4 Textfeld (TextBox)

- Anzahl Zeichen: `Len(textfeld.Text)`
- Anzahl Zeilen: Eigenschaft `LineCount`
- Aktuelle Zeile: Eigenschaft `CurLine`
- Mit den Eigenschaft `MultiLine` und `ScrollBars` wird eine mehrzeilige Texteingabe und gegebenenfalls die Anzeige von Bildlaufleisten zugelassen.
- Mit `PasswordChar` können Sie ein Textzeichen einstellen, üblicherweise `*`, das statt des eingegebenen Texts angezeigt wird.
- Mit `EnterFieldBehavior=0` erreichen Sie, dass beim Anklicken des Textfelds automatisch der gesamte Inhalt markiert wird
- `EnterKeyBehavior` steuert das Verhalten bei `Return`. Wenn die Eigenschaft auf `True` gesetzt wird, bewirkt `Return` die Eingabe einer neuen Zeile. Ist die Eigenschaft dagegen auf `False` gestellt, wählt `Return` den mit `Defaultl=True` markierten Button aus. Zur eingabe einer neuen Zeile muss dan `CTRL+Return` verwendet werden
- Eine analoge Bedeutung hat `TabKeyBehavior`: Die Eigenschaft gibt an, ob im Steuerelement `Tab` dem Steuerelementwechsel vorbehalten ist.
- Linker Rand des Textfelds, der die bequeme Markierung der ganzen Zeile ermöglicht, ist bei einzeiligen Textfeldern überflüssig. Deshalb Eigenschaft `SelectionMargin` auf `False` setzen
- Zugriff auf markierten Text mit `SelText`
- Eigenschaften `SelStart` und `SelLength` geben das erste Zeichen der Markierung bzw. die Länge der Markierung an.

```
With textfeld
  .SelLength = 0           'Markierung auflösen
  .SelStart = 0: .SelLength = 5 'Die ersten fünf Zeichen markieren
  .SelText = ""           'den markierten Text löschen
  .SelStart = 10          'Eingabecursor an neue Position
  .SelText = "abc"        'Dort drei Zeichen einfügen
End With
```

- Mit den Methoden `Copy` und `Cut` können Sie den gerade markierten Text in die Zwischenablage kopieren bzw. ausschneiden. `Paste` ersetzt den zur Zeit markierten Text durch den Inhalt der Zwischenablage.

### Ereignisse

- Das wichtigste Ereignis lautet `Change`.
- Tastaturereignisse `KeyPress`, `KeyDown` und `KeyUp` siehe im nächsten Kapitel

### TextBox – Eigenschaften

|                                 |                                                                                         |
|---------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|
| <code>CurLine</code>            | aktuelle Zeilennummer                                                                   |
| <code>EnterFieldBehavior</code> | 0, wenn der gesamte Inhalt beim Aktivieren markiert wird                                |
| <code>EnterKeyBehavior</code>   | <code>True</code> , wenn mit <code>Return</code> eine neue Zeile eingegeben werden kann |
| <code>LineCount</code>          | Anzahl der Zeilen                                                                       |
| <code>MultiLine</code>          | <code>True</code> , wenn mehrere Textzeilen verwendet werden                            |
| <code>PasswordChar</code>       | Platzhalterzeichen für den Text                                                         |
| <code>ScrollBars</code>         | gibt an, ob bei langen Texten Bildlaufleisten angezeigt werden                          |

|                         |                                                                 |
|-------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| SelectionMargin<br>kann | True, wenn Text in Randspalten zeilenweise markiert werden kann |
| SellLength              | Länge des markierten Texts                                      |
| SetStart                | Beginn des markierten Texts                                     |
| SetText                 | markierter Text                                                 |
| TabKeyBehaviour<br>kann | True, wenn mit Tab ein Tabulatorzeichen eingegeben werden kann  |
| Text                    | Inhalt des Textfelds                                            |

### **TextBox – Methoden**

|       |                                                    |
|-------|----------------------------------------------------|
| Copy  | markierten Text in die Zwischenablage kopieren     |
| Cut   | markierten Text in die Zwischenablage ausschneiden |
| Paste | Text aus der Zwischenablage einfügen               |

### **Textbox – Ereignisse**

|          |                                            |
|----------|--------------------------------------------|
| Change   | der Inhalt des Textfelds hat sich geändert |
| KeyDown  | eine Taste wurde gedrückt                  |
| KeyPress | Tastatureingabe                            |
| KeyUp    | eine Taste wurde losgelassen               |

## 18.5 Tastaturereignisse *KeyPress*, *KeyDown* und *KeyUp*

- *KeyPress*: Dieses Ereignis tritt beim Drücken einer alphanummerischen Taste auf. An die Ereignisprozedur wird der ANSI-Code des eingegebenen Zeichens übergeben. Neben den alphanumerischen Zeichen werden auch die Tasten `Return`, `Esc` sowie `CTRL`-Kombinationen gemeldet. *KeyPress* tritt nicht auf, wenn der Benutzer `Cursor`- oder `Funktionstasten`, `Delete`, `Insert` etc. drückt und ist daher für eine allgemeingültige Tastaturverwaltung nicht ausreichend
- *KeyDown*: Dieses Ereignis tritt beim Drücken einer beliebigen Taste auf. An die Ereignisprozedur wird der interne Tastaturcode der gedrückten Taste sowie der Zustandscode der Umschalttaste übergeben. *KeyPress* tritt nicht nur beim Drücken von `Cursor`- oder `Funktionstasten` auf, sondern auch dann, wenn nur `Shift` oder `CTRL` gedrückt wird!
- *KeyUp*: Dieses Ereignis ist das Gegenstück von *KeyDown* und tritt beim Loslassen der Taste auf. An die Ereignisprozedur werden die gleichen Parameter wie bei *KeyUp* übergeben.
- Wenn eine alphanummerische Taste gedrückt wird, ruft Visual Basic zuerst die *KeyDown*-Ereignisprozedur auf, dann *KeyPress* und schliesslich *KeyUp*. Wenn die Taste längere Zeit gedrückt bleibt, werden die *KeyDown*- und *KeyUp*-Ereignisprozeduren mehrfach aufgerufen (Auto-Repeat). Die drei Ereignisse treten nicht auf, wenn der Benutzer
  - mit `Tab` zwischen Steuerelementen wechselt,
  - mit `Esc` einen Button mit `Cancel=True` auswählt oder
  - mit `Return` einen Button mit `Default=True` auswählt

```
Private Sub TextBox1_KeyPress(ByVal KeyAscii As MSForms. _  
ReturnInteger)  
    If Chr$(KeyAscii) = "," Then KeyAscii = Asc(".")  
End Sub
```

Alles weitere siehe Online-Hilfe

## Listenfelder (ListBox) und Kombinationslistenfeld (ComboBox)

- **Normales Listenfeld** (`ListBox`): Die Liste wird in einem rechteckigem Bereich angezeigt, dessen Grösse bereits beim Formularentwurf festgelegt wird. Wenn nicht alle Elemente gleichzeitig angezeigt werden können, erscheint automatisch eine Bildlaufleiste.
- **DropDown-Listenfeld:** (`ComboBox` mit `Style=fmStyleDropDownList`): Wie oben, allerdings ist die Liste ausklappbar.
- **DropDown-Kombinationsfeld** (`ComboBox` mit `Style=fmStyleDropDownCombo`): Das ausklappbare Listenfeld ist mit einem Textfeld kombiniert, in dem auch Texte eingegeben werden können, die nicht einem vorhandenen Listeneintrag entsprechen. Dieses Listenfeld ermöglicht also eine Erweiterung der Liste durch Benutzereingaben.
- Alternative Darstellung: `ListStyle=fmListStyleOption`. So wird jeder Listeneintrag als Optionsfeld angezeigt.

### Zugriff auf Listenelemente:

Die einzelnen Einträge einer Liste werden mit der Methode *AddItem* an das Steuerelement übergeben. Der Zugriff auf die Listenelemente erfolgt über die Eigenschaft *List(n)*. *ListIndex* gibt den zuletzt ausgewählten Eintrag an (oder -1, falls keinen Eintrag aus der Liste gewählt wurde), *ListCount* gibt die Anzahl der Einträge der Liste an. Mit *RemoveItem* können einzelne Einträge wieder entfernt werden. *Clear* löscht die gesamte Liste

- Die Nummer des aktuell ausgewählte Listenelement ist über die Eigenschaft *ListIndex* zugänglich. (Die Numerierung beginnt wie bei allen Eigenschaften des Listenfelds mit 0) *Value* enthält normalerweise denselben Wert wie *ListIndex* (sofern *BoundColumn* in der Defaulteinstellung belassen wird). Die *Text*-Eigenschaft enthält den alt des ausgewählten Elements.
- Aus unerfindlichen Gründen ist im Textbereich des Kombinationslistenfelds wie im Textfeld ein Markierungsrand vorgesehen. Die Defaulteinstellung von *SelectionMargin* lautet zu allem Überfluß *True* (obwohl im Textbereich dieses Steuerelements ohnedies nur eine Zeile angezeigt werden kann). Setzen Sie die Eigenschaft auf *False*, um den irritierenden Rand zu beseitigen.

### Mehrfachauswahl

- In normalen Listenfeldern können mehrere Einträge gleichzeitig ausgewählt werden, wenn die Eigenschaft *MultiSelect* auf *fmMultiSelectMulti (1)* oder *fmMultiSelectExtended(2)* gesetzt wird. Zur Auswertung müssen Sie in einer Schleife alle *Selected(i)*-Eigenschaft abfragen, um festzustellen, welche Listeneinträge ausgewählt wurden (Die Mehrfachauswahl erfolgt durch gleichzeitiges Drücken der Maustaste mit Shift oder Strg.)

### Mehrspaltige Listenfelder

- In Listenfeldern können auch mehrere Spalten gleichzeitig angezeigt werden. Dazu muß *ColumnCount* auf einen Wert größer 1 gesetzt werden. Der Zugriff auf die einzelnen Listeneinträge erfolgt mit *List(zeile, spalte)*, wobei die Numerierung jeweils mit 0 beginnt. Zuweisungen an *List* können auch direkt durch ein zweidimensionales Feld erfolgen, also etwa *List=feld()*. In umgekehrter Richtung ist das allerdings nicht möglich.
- Falls *ColumnHead* auf *True* gesetzt wird, wird Platz für eine zusätzliche Überschriftzeile gelassen. Ein direkter Zugriff auf deren Einträge scheint unmöglich zu sein. Die Überschriften werden aber automatisch aus einer Excel-Tabelle gelesen, wenn über *RowSource* eine Verbindung zu einem Zellbereich hergestellt wird. Z.B. *RowSouce="Tabelle2!B2:D6"*. Die Überschriftenzellen aus B1:D1 liest d\*s Listenfeld

selbständig. Mit *ControlSource* kann ein zusätzliches Tabellenfeld angegeben werden, das die Nummer der aktuellen Spalte enthält.

- Die Breite der Spalten wird durch *ColumnWidths* gesteuert. In der Defaulteinstellung -1 sind alle Spalten gleich breit (aber mindestens 95 Punkt; wenn das Listenfeld dafür zu schmal ist, wird eine horizontale Bildlaufleiste eingestellt). Durch die Einstellung "2cm;3cm" erreichen Sie, daß die erste Spalte 2 cm und die zweite Spalte 3 cm breit ist. Die Breite der dritten Spalte ergibt sich aus dem verbleibenden Platz.

### List- und ComboBox – Eigenschaften

|                     |                                                             |
|---------------------|-------------------------------------------------------------|
| BoundColumn         | Spalte, deren Inhalt in Value angegeben wird                |
| ColumnHead          | Überschriftenzeile für mehrspaltige Listen                  |
| ColumnWidths        | Breite der Spalten                                          |
| ControlSource       | Tabellenzelle mit Nummer des ausgewählten Element           |
| List(n)             | Zugriff auf Listenelement                                   |
| List(zeile, spalte) | Zugriff bei mehrspaltigen Listen. Numerierung beginnt bei 0 |
| ListCount           | Anzahl der Listenelemente bzw. Zeilen                       |
| ListIndex           | Nummer des ausgewählten Elements (beginnend mit 0)          |
| ListStyle           | Listeneinträge als Optionsfelder darstellen                 |
| MultiSelect         | Mehrfachauswahl zulassen                                    |
| RowSource           | Tabellenbereich mit Listeninhalt (z.B. "Tabelle1!A1:A3")    |
| Style               | fmStyleDown oder fmStyleDropDownColumn<br>(nur ComboBox)    |
| Text                | Text des ausgewählten Elements                              |
| TextColumn          | Spalte, deren Inhalt in Text angegeben wird                 |
| Value               | Nummer oder Text des Listenelements (bei Boundcolumn >0)    |

### List- und ComboBox – Methode

|            |                       |
|------------|-----------------------|
| AddItem    | Liste erweitern       |
| Clear      | Liste löschen         |
| RemoveItem | Listeneintrag löschen |

### List- und ComboBox – Ereignisse

|                 |                                                         |
|-----------------|---------------------------------------------------------|
| Change          | Elementauswahl oder Textauswahl bei ComboBox            |
| Click           | Elementauswahl                                          |
| DbClick         | Doppelklick auf ein Listenelement                       |
| DropButtonClick | die Dropdown-Liste soll angezeigt werden (nur ComboBox) |

## 18.6 Kontrollkästchen (CheckBox) und Optionsfelder (OptionButton)

- Der aktuelle Zustand der beiden Steuerelemente wird der *Value*-Eigenschaft entnommen. Zulässige Werte sind *True*, *False* und *Null*. (Die Einstellung *Null* markiert einen undefinierten Zustand.
- Aus unerfindlichen Gründen ist es unmöglich, die *Value*-Eigenschaft im Dialog-Editor voreinzustellen. Sie müssen statt dessen entsprechende Anweisungen in *User\_Initialize* ausführen.

### CheckBox, OptionButton – Eigenschaften

|                 |                                                         |
|-----------------|---------------------------------------------------------|
| <i>Caption</i>  | Beschriftungstext                                       |
| <i>TriState</i> | auch "undefiniert" ( <i>Null</i> ) als Eingabe zulassen |
| <i>Value</i>    | aktueller Zustand                                       |

### CheckBox, OptionButton – Ereignis

|              |                               |
|--------------|-------------------------------|
| <i>Click</i> | der Zustand hat sich geändert |
|--------------|-------------------------------|

## 18.7 Buttons (CommandButton) und Umschaltbutton (ToggleButton)

### CommandButton, ToggleButton – Eigenschaften

|                         |                                                                                                                              |
|-------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <i>AutoSize</i>         | Buttongröße an Inhalt (Text/Grafik) anpassen                                                                                 |
| <i>Cancel</i>           | Auswahl durch Esc                                                                                                            |
| <i>Caption</i>          | Beschriftungstext                                                                                                            |
| <i>ControlTipText</i>   | gelber Infotext                                                                                                              |
| <i>Default</i>          | Auswahl durch Return                                                                                                         |
| <i>Picture</i>          | Grafik                                                                                                                       |
| <i>PicturePosition</i>  | Position der Grafik                                                                                                          |
| <i>TakeFocusOnClick</i> | die Einstellung <i>False</i> verhindert, dass der Button beim Anklicken den Eingabefokus erhält (wichtig in Tabellenblätter) |
| <i>TriState</i>         | auch "undefiniert" ( <i>Null</i> ) als Eingabe zulassen                                                                      |
| <i>Value</i>            | aktueller Zustand                                                                                                            |

### CommandButton, ToggleButton – Ereignis

|              |                             |
|--------------|-----------------------------|
| <i>Click</i> | der Button wurde angeklickt |
|--------------|-----------------------------|

## 18.8 Rahmenfeld (Frame)

- Der Inhalt eines Rahmenfelds kann mit Bildlaufleisten ausgestattet werden. Zur Anzeige von Bildlaufleisten muß *ScrollBars* auf *fmScrollBarsBoth* gesetzt werden. Wenn die Bildlaufleisten automatisch verschwinden sollen, sobald der gesamte Inhalt des Rahmenfelds sichtbar ist, empfiehlt sich außerdem die Einstellung *KeepScrollBarsVisible =fmScrollBarsNone*.
- Damit das Rahmenfeld weiß, wie groß der verschiebbare Inhalt ist, müssen außerdem die Eigenschaften *ScrollWidth* und *ScrollHeight* mit Werten belegt werden. Die passenden Einstellungen müssen zumeist im Programmcode (etwa in *Form\_Load*) ermittelt werden. Die Kommandos in *Form\_Initilize* bewirken, daß der verschiebbare Bereich der gerade sichtbaren Innengröße des Rahmenfelds entspricht. (Bildlaufleisten werden damit erst dann erforderlich, wenn entweder der Zoom-Faktor vergrößert ode Rahmenfeld verkleinert wird.) *InsideWidth* und *-Height* geben den nutzbaren Innenbereich des Rahmenfelds an.
- Über die *Controls*-Aufzählung kann auf alle Steuerelemente innerhalb des Rahmens zugegriffen werden. *ActiveControl* verweist auf das aktive Steuerelement innerhalb des Rahmens. Die Methoden *AddControl* und *RemoveControl* ermöglichen ein bequemes einfügen und Entfernen von Steuerelementen.

### Frame – Eigenschaften

|                              |                                                  |
|------------------------------|--------------------------------------------------|
| <i>ActiveControl</i>         | actives Steuerelement innerhalb der Gruppe       |
| <i>Controls</i>              | Zugriff auf die enthaltenen Steuerelement        |
| <i>InsideWidth/-Height</i>   | Grösse des nutzbaren Innenbereichs               |
| <i>KeepScrollBarsVisible</i> | Bildlaufleiste immer anzeigen                    |
| <i>ScrollBars</i>            | gibt an, ob Bildlaufleiste verwendet werden soll |
| <i>ScrollLeft/-Top</i>       | linke obere Ecke des sichtbaren Bereichs         |
| <i>ScrollWidth/-Height</i>   | Grösse des verschiebbaren Bereichs               |
| <i>Zoom</i>                  | Vergrößerungsfaktor für Inhalt des Rahmens       |

### Frame – Methode

|                      |                         |
|----------------------|-------------------------|
| <i>AddControl</i>    | Steuerelement einfügen  |
| <i>RemoveControl</i> | Steuerelement entfernen |

## 18.9 Multiseiten (MultiPage), Register (TabStrip)

### Multipage – Eigenschaften

|                |                                                 |
|----------------|-------------------------------------------------|
| Pages          | verweist auf das <i>Page</i> -Aufzählungsobjekt |
| Pages (n)      | verweist auf ein einzelnes <i>Page</i> -Objekt  |
| MultiRow       | mehrere Zeilen mit Tabulatoren zur Blattauswahl |
| TabOrientation | Tabulatoren links / rechts / oben / unten       |

### Page – Eigenschaften

|                           |                                                     |
|---------------------------|-----------------------------------------------------|
| Caption                   | Beschriftung der Seite (Tabulatortext)              |
| ScrollBars                | gibt an, ob Bildlaufleisten verwendet werden sollen |
| KeepScrollBarsVisible     | Bildlaufleiste immer anzeigen                       |
| ScrollWidth/-Height       | Grösse des verschiebbaren Bereichs                  |
| ScrollLeft/-Top           | linke obere Ecke des sichtbaren Bereichs            |
| InsideWidth/-Height       | Grösse des nutzbaren Innenbereichs                  |
| Zoom                      | Vergrößerungsfaktor für Inhalt des Blatts           |
| TransitionEffect, -Period | Effekt beim Wechsel zu einem anderen Blatt          |

## 18.10 Bildlaufleiste (ScrollBar) und Drehfeld (SpinButton)

### ScrollBar, SpinButton - Eigenschaften

|             |                                                       |
|-------------|-------------------------------------------------------|
| Delay       | Verzögerung zwischen den Ereignissen in Millisekunden |
| LargeChange | seitenweise Änderung (nur für <i>ScrollBar</i> )      |
| Min/Max     | zulässiger Wertebereich                               |
| Orientation | Pfeile auf / ab oder links / rechts                   |
| SmallChange | Änderung beim Anklicken der Buttons                   |
| Value       | aktueller Wert                                        |

### ScrollBar, SpinButton – Ereignisse

|          |                                                                       |
|----------|-----------------------------------------------------------------------|
| Change   | <i>Value</i> hat sich geändert                                        |
| Scroll   | Schiebefeld wird gerade bewegt (nur <i>ScrollBar</i> )                |
| SpinDown | Pfeil nach unten (nach rechts) wurde gewählt (nur <i>SpinButton</i> ) |
| SpinUp   | Pfeil nach oben (nach links) wurde gewählt (nur <i>SpinButton</i> )   |

## 18.11 Anzeige (Image)

### Image – Eigenschaften

|                  |                                                                          |
|------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| AutoSize         | Bildfeld passt sich an Bitmapgrösse an                                   |
| Border           | Umrandung                                                                |
| Picture          | Bitmap                                                                   |
| PictureAlignment | Ausrichtung der Bitmap (falls Bitmap kleiner als Bildfeld)               |
| PictureSizeMode  | Skalierung der Bitmap                                                    |
| PictureTiling    | <i>True</i> , wenn Bitmap horizontal und vertikal wiederholt werden soll |
| SpecialEffect    | 3D-Effekt für Umrandung                                                  |

### Image – Ereignis

|       |                                    |
|-------|------------------------------------|
| Click | das Steuerelement wurde angeklickt |
|-------|------------------------------------|

## 18.12 Formelfeld (RefEdit)

### RefEdit – Eigenschaften

Value enthält eine Zeichenkette mit dem Zellbezug

### RefEdit – Ereignisse

Change *Value* hat sich geändert (das Ereignis tritt leider nicht immer auf)

## 18.13 Das UserForm – Objekt

|                       |                                                                          |
|-----------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| ActiveControl         | aktives Steuerelement innerhalb der Gruppe                               |
| Controls              | Zugriff auf die enthaltenen Steuerelemente                               |
| InsideWidth/-Height   | Grösse des nutzbaren Innenbereichs                                       |
| KeepScrollBarsVisible | Bildlaufleiste immer anzeigen                                            |
| Picture               | Bitmap                                                                   |
| PictureAlignment      | Ausrichtung der Bitmap (falls Bitmap kleiner Bildfeld)                   |
| PictureSizeMode       | Skalierung der Bitmap                                                    |
| PictureTiling         | <i>True</i> , wenn Bitmap horizontal und vertical wiederholt werden soll |
| ScrollBars            | gibt an, ob Bildlaufleiste verwendet werden soll                         |
| ScrollLeft/-Top       | linke obere Ecke des sichtbaren Bereichs                                 |
| ScrollWidth/-Height   | Grösse des verschiebbaren Bereichs                                       |
| Zoom                  | Vergrößerungsfaktor für Inhalt des Rahmens                               |

### UserForm – Ereignisse

|            |                                                                           |
|------------|---------------------------------------------------------------------------|
| Activate   | der Dialog wird angezeigt bzw. wieder aktiviert (nach <i>Deactivate</i> ) |
| Click      | der Dialog (nicht ein Steuerelement) wurde angeklickt                     |
| Deactivate | der Dialog verliert den Fokus, weil ein Subdialog angezeigt wird          |
| Initialize | der Dialog wird in den Speicher geladen (Initialisierung)                 |
| QueryClos  | der Dialog soll beendet werden (Schliessen-Button)                        |
| Terminate  | der Dialog wird aus dem Speicher entfernt (Aufräumarbeiten)               |

# 19 Menüs und Symbolleisten

## 19.1 Diverses

### Es gibt zwei Menüleisten

- Es gibt zwei voneinander unabhängige Menüleiste, die je nachdem, ob ein Tabellenblatt oder ein Diagramm aktiv ist, angezeigt werden. Wenn Sie ein neues Menükommando einfügen möchten, das in jedem Fall verfügbar ist, müssen Sie es in *beiden* Menüleisten einfügen.

### Modus: ganzer Bildschirm

- Für den Modus "ganzer Bildschirm" werden eigene Einstellungen gespeichert.
- Name der Symbolleiste "Ganzer Bildschirm" = `Full Screen`
- Nachteil: Ist der Modus "Ganzer Bildschirm" aktiviert, sieht man erstens den unteren Pfeil der vertikale Bildlaufleiste nicht mehr, so dass man nicht mehr Zeilenweise sondern nur noch Seitenweise hinunterblättern kann, zweitens blendet es auch die Tabellenregister aus. Diese beiden Nachteile sind bei machen Anwendungen nicht akzeptabel, so dass auf eine andere Alternative ausgewichen werden muss.

### Objekthierarchie

|                                 |                                                                |
|---------------------------------|----------------------------------------------------------------|
| <code>CommandBar[s]</code>      | Symbol- und Menüleisten, Kontextmenüs                          |
| <code>CommandBarControls</code> | Auflistung aller Einträge (Eigenschaft <code>Controls</code> ) |
| <code>CommandBarButton</code>   | Menükommando oder Symbol                                       |
| <code>CommandBarComboBox</code> | Listenfeld                                                     |
| <code>CommandBarPopup</code>    | Menü, Untermenü etc.                                           |
| <code>CommandBarControls</code> | Auflistung aller Einträge (Eigenschaft <code>Controls</code> ) |
| ...                             | siehe oben                                                     |

### Wenn der Name für eine Symbolleiste schon vorhanden ist

- Wenn Sie versuchen, mit `Add` eine neue Symbolleiste mit einem bereits benutzten Namen zu erzeugen, kommt es zu einem Fehler. (Menü vermutlich schon einmal erstellt). Sie können den Fehler entweder mit `OnErrorResumeNext` abfangen (und in der nächstfolgenden Zeile `Err` auswerten), oder vor dem `Add`-Kommando in einer Schleife über alle Symbolleisten testen, ob schon eine mit dem gewünschten Name existiert.

### Menü- und Symbolelemente (`CommandBarControls`)

- Der Zugriff auf diese Objekte erfolgt über die `CommandBarControls`-Aufzählung, die auf Objekte des Typs `CommandBarControl` zeigt. Der Zugriff auf diese Aufzählung erfolgt nicht wie sonst üblich durch eine gleichnamige Eigenschaft, sondern durch die Kurzform `Controls`. `CommandBarControl` ist ein Überobjekt, dessen Eigenschaften und Methoden davon abhängen, ob dadurch ein `CommandBarButton`-, ein `CommandBarComboBox`-, ein `CommandBarPopup`- oder ein anderes Objekt repräsentiert wird. Der Objekttyp kann durch die Eigenschaft `Type` ermittelt werden. (Obwohl im Office-Objektmodell nur die drei genannten Objekttypen vorgesehen sind, existieren in Wirklichkeit wesentlich mehr. Diese weiteren Objekttypen kommen in den eingebauten Menüs und Symbolleisten zum Einsatz, können aber nicht in eigenen Symbolleisten verwendet werden.)
- Mit `Controls.Add` können neue Symbole, Menüeinträge, Untermenüs oder Listenfelder in das Menü eingefügt werden. Dabei kann mit dem optionalen `Type`-Parameter der Typ

des Menüelements angegeben werden oder mit `Id` ein vordefiniertes Kommando verwendet werden.

|                               |                                         |
|-------------------------------|-----------------------------------------|
| Add Id:=123                   | ‘vorgegebenes Kommando                  |
| Add Type:=msoControlButton    | ‘Button bzw. Symbol (CommandBarButton)  |
| Add Type:= msoControlEdit     | ‘Texteingabefeld (CommandBarComboBox)   |
| Add Type:= msoControlDropDown | ‘Listenfeld (CommandBarComboBox)        |
| Add Type:= msoControlComboBox | ‘Kombinationslist. (CommandBarComboBox) |
| Add Type:= msoControlPopup    | ‘Menü/Untermenü (CommandBarPopup)       |

- Wenn Sie mit `Add` den optionalen Parameter `Temporary:=True` verwenden, gilt der neue Menüeintrag als vorübergehend. Solche Einträge müssen beim Schliessen der Excel-Datei nicht explizit gelöscht werden, weil sie beim Verlassen von Excel automatisch wieder entfernt werden. (Einträge ohne `Temporary:=True` werden dagegen automatisch in der Datei `Excel.xlb` gespeichert)

### Symbole und Menüeinträge (CommandBarButton)

- Das sicherlich am häufigsten eingesetzte Menüelement ist `CommandBarButton`. Je nach Einstellung der `Style`-Eigenschaft (`msoButtonIcon`, `msoButtonCaption` oder `msoButtonIconAndCaption`) wird der Button als Symbol, als Text oder durch beides dargestellt.
- `Caption` bestimmt den angezeigten Text. Dieser Text wird bei Symbolen auch für den gelben Infotext (Quickinfo) verwendet, wenn nicht durch `TooltipText` ein anderer Text eingestellt ist. Für das Symbol gibt es keine Eigenschaft. Es kann nur durch die Methode `PasteFace` verändert werden. (Diese Methode setzt voraus, dass sich die Bitmap-Information eines Symbols in der Zwischenablage befindet. Diese Informationen können durch `CopyFace` von einem anderen Symbol in die Zwischenablage kopiert werden.)
- Mit der `OnAction`-Eigenschaft wird der Name der Ereignisprozedur angegeben, die beim Anklicken des Elements aufgerufen wird. (Das ist nur dann erforderlich, wenn die Ereignisse nicht über `OnClick`-Ereignisprozeduren verarbeitet werden sollen.)
- Wenn mehrere Menüeinträge oder Symbole zu einer Gruppe zusammengefasst werden sollen, kann durch `BeginGroup=True` ein Trennstrich oberhalb bzw. links vom Element angezeigt werden.

### Text und Listenfelder (CommandBarComboBox)

- Text und Listenfelder können nur über den Programmcode erzeugt werden, nicht aber über den Anpassen-Dialog. (Nichtsdestotrotz werden einmal per Code erzeugte Listenfelder aber mit allen Listeneinträgen in `Username8.xlb` gespeichert!)
- Es gibt drei verschiedene Typen dieses Felds, die alle durch das Objekt `CommanBarComboBox` repräsentiert werden (und sich durch unterschiedliche `Style`-Eigenschaften unterscheiden: `msoControlEdit`, `msoControlDropDown` oder `msoControlComboBox`). Eine kurze Beschreibung: `Edit` ist ein Texteingabefeld, `DropDown` ist ein einfaches Listenfeld,. Die Kombination beider Felder ergibt `Combo`, also ein Listenfeld, in dem Sie zusätzlich zu den vorgegebenen Einträgen auch neue Text eingeben können (ganz wie beim Kombinationslistenfeld) Welchen Type Sie verwenden möchten, geben Sie im `Type`-Parameter von `Add` an.

```
Dim cmc As CommanBarComboBox
With CommandBars("...").Controls
    Set cbc = .Add(Type:=msoControlEdit)
```

```

Set cbc = .Add(Type:=msoControlDropdown)
Set cbc = .Add(Type:=msoControlComboBox)
End With

```

- Dem Listenfeld können mit `AddItem` neue Einträge hinzugefügt werden. `RemoveItem` entfernt einzelne Einträge, `Clear` alle Einträge. Die Eigenschaft `Text` gibt den aktuellen Inhalt des Textfelds bzw. die aktuelle Auswahl eines Listeneintrags an.
- Die Ereignisprozedur wird wie beim `CommandBarButton` durch die Eigenschaft `OnAction` eingestellt. An die Ereignisprozedur wird kein Parameter übergeben, d.h., es muss dort die Eigenschaft `Text` ausgewertet werden.
- Bei Symbolen zeigt Excel automatisch den `Caption`-Text als gelben Infotext an. Bei Listenfeldern wird aber aus Platzgründen oft gar kein `Caption`-Text eingestellt. In diesem Fall können Sie den Infotext auch mit `TooltipText` festlegen. (Diese Eigenschaft existiert für alle `CommandBar`-Elemente, wird aber selten verwendet. Sie hat Vorrang gegenüber eventuell ebenfalls verwendeten `Caption`-Texten.)

## Menüs und Untermenüs (CommandBarPopup)

- Symbole und Menüeinträge können wahlweise direkt in eine Symbolleiste eingefügt werden oder in Menüs gruppiert werden. Innerhalb von Menüs sind wiederum Untermenüs, darin Unteruntermenüs erlaubt. Das `CommandBarPopup`-Objekt dient dazu, Menüeinträge zu einer Gruppe zusammenzufassen. Der Zugriff auf die einzelnen Elemente erfolgt über die Eigenschaft `Controls`, die auf ein `CommandBarControls`-Objekt verweist. Mit `Controls.Add` werden neue Menüelemente hinzugefügt. Das Menü wird mit `Caption` beschriftet.

## Objektzugriff

### Zugriff auf den Untermenüeintrag: Format / Blatt / Umenennen (CommandBarButton):

```

CommandBars("Worksheet Menu Bar")._
Controls("Format").Controls("Blatt").Controls("Umbenennen")

```

- Statt des direkten Zugriffs auf ein Objekt können Sie sich in manchen Fällen auch der Methode `FindControl` des `CommandBar`-Objekts behelfen. Die Methode sucht nach dem ersten Objekt in einer Symbolleiste, das bestimmten Kriterien genügt. Die Kriterien sind für viele Anwendungsfälle allerdings unzureichend – so kann etwa nicht nach dem Namen eines Eintrags gesucht werden. Am ehesten kann `FindControl` für selbstdefinierte Elemente verwendet werden, wenn diesen Elementen eindeutige `Tag`-Eigenschaften zugewiesen wurden.

## Die drei CommandBars-Typen

- Alle Leisten werden durch das Objekt `CommandBars` beschrieben. Die einzelnen Listen können Sie über die Eigenschaft `Type` unterscheiden.

| Index | Konstante                      | Befehlsleiste |
|-------|--------------------------------|---------------|
| 0     | <code>msoBarTypeNormal</code>  | Symbolleiste  |
| 1     | <code>msoBarTypeMenuBar</code> | Menüleiste    |
| 2     | <code>msoBarTypePopup</code>   | Kontextmenü   |

## Liste mit Übersetzung aller Leisten

- Als `Index` vom `CommandBars` wird der englische Name der Menü- oder Symbolleiste verwendet. `CommandBars("Worksheet Menu Bar")`

| <b>Index</b> | <b>Typennummer</b> | <b>Typ</b>   | <b>Englischer Name</b>   | <b>Deutscher Name</b>             |
|--------------|--------------------|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| 1            | 1                  | Menüleiste   | Worksheet Menu Bar       | Arbeitsblatt-Menüleiste           |
| 2            | 1                  | Menüleiste   | Chart Menu Bar           | Diagrammmenüleiste                |
| 3            | 0                  | Symbolleiste | Standard                 | Standard                          |
| 4            | 0                  | Symbolleiste | Formatting               | Format                            |
| 5            | 0                  | Symbolleiste | PivotTable               | PivotTable                        |
| 6            | 0                  | Symbolleiste | Chart                    | Diagramm                          |
| 7            | 0                  | Symbolleiste | Reviewing                | Überarbeiten                      |
| 8            | 0                  | Symbolleiste | Forms                    | Formular                          |
| 9            | 0                  | Symbolleiste | Stop Recording           | Aufzeichnung beenden              |
| 10           | 0                  | Symbolleiste | External Data            | Externe Daten                     |
| 11           | 0                  | Symbolleiste | Formula Auditing         | Formelüberwachung                 |
| 12           | 0                  | Symbolleiste | Full Screen              | Ganzer Bildschirm                 |
| 13           | 0                  | Symbolleiste | Circular Reference       | Zirkelverweis                     |
| 14           | 0                  | Symbolleiste | Visual Basic             | Visual Basic                      |
| 15           | 0                  | Symbolleiste | Web                      | Web                               |
| 16           | 0                  | Symbolleiste | Control Toolbox          | Steuerelement-Toolbox             |
| 17           | 0                  | Symbolleiste | Exit Design Mode         | Entwurfsmodus beenden             |
| 18           | 0                  | Symbolleiste | Refresh                  | Aktualisieren                     |
| 19           | 0                  | Symbolleiste | Watch Window             | Überwachungsfenster               |
| 20           | 0                  | Symbolleiste | PivotTable Field List    | PivotTable-Feldliste              |
| 21           | 0                  | Symbolleiste | Borders                  | Rahmenlinien                      |
| 22           | 0                  | Symbolleiste | Protection               | Schutz                            |
| 23           | 0                  | Symbolleiste | Text To Speech           | Text zu Sprachein- und -ausgabe   |
| 24           | 0                  | Symbolleiste | Drawing                  | Zeichnen                          |
| 25           | 0                  | Symbolleiste | EuroPlaceholder_2000     | EuroPlaceholder_2000              |
| 26           | 0                  | Symbolleiste | EuroValue                | EuroValue                         |
| 27           | 2                  | Kontextmenü  | Query and Pivot          | Abfragen und pivotieren           |
| 28           | 2                  | Kontextmenü  | PivotChart Menu          | PivotChart-Menü                   |
| 29           | 2                  | Kontextmenü  | Workbook tabs            | Arbeitsmappen-Registerkarte       |
| 30           | 2                  | Kontextmenü  | Cell                     | Zelle                             |
| 31           | 2                  | Kontextmenü  | Column                   | Spalte                            |
| 32           | 2                  | Kontextmenü  | Row                      | Zeile                             |
| 33           | 2                  | Kontextmenü  | Cell                     | Zelle                             |
| 34           | 2                  | Kontextmenü  | Column                   | Spalte                            |
| 35           | 2                  | Kontextmenü  | Row                      | Zeile                             |
| 36           | 2                  | Kontextmenü  | Ply                      | Blatt                             |
| 37           | 2                  | Kontextmenü  | XLM Cell                 | XLM-Zelle                         |
| 38           | 2                  | Kontextmenü  | Document                 | Dokument                          |
| 39           | 2                  | Kontextmenü  | Desktop                  | Desktop                           |
| 40           | 2                  | Kontextmenü  | Nondefault Drag and Drop | Nicht standardmäßiges Drag & Drop |
| 41           | 2                  | Kontextmenü  | AutoFill                 | AutoAusfüllen                     |
| 42           | 2                  | Kontextmenü  | Button                   | Schaltfläche                      |
| 43           | 2                  | Kontextmenü  | Dialog                   | Dialogfeld                        |
| 44           | 2                  | Kontextmenü  | Series                   | Reihen                            |
| 45           | 2                  | Kontextmenü  | Plot Area                | Bereich zeichnen                  |
| 46           | 2                  | Kontextmenü  | Floor and Walls          | Boden und Wände                   |
| 47           | 2                  | Kontextmenü  | Trendline                | Trendlinie                        |
| 48           | 2                  | Kontextmenü  | Chart                    | Diagramm                          |
| 49           | 2                  | Kontextmenü  | Format Data Series       | Datenreihen formatieren           |
| 50           | 2                  | Kontextmenü  | Format Axis              | Achse formatieren                 |
| 51           | 2                  | Kontextmenü  | Format Legend Entry      | Legendeneintrag formatieren       |
| 52           | 2                  | Kontextmenü  | Formula Bar              | Bearbeitungsleiste                |

| <b>Index</b> | <b>Typennummer</b> | <b>Typ</b>   | <b>Englischer Name</b>       | <b>Deutscher Name</b>       |
|--------------|--------------------|--------------|------------------------------|-----------------------------|
|              |                    |              | PivotTable Context Me-<br>nu |                             |
| 53           | 2                  | Kontextmenü  |                              | PivotTable-Kontextmenü      |
| 54           | 2                  | Kontextmenü  | Query                        | Abfrage                     |
| 55           | 2                  | Kontextmenü  | Query Layout                 | Abfrageentwurf              |
| 56           | 2                  | Kontextmenü  | AutoCalculate                | AutoBerechnen               |
| 57           | 2                  | Kontextmenü  | Object/Plot                  | Objekt/Zeichnen             |
| 58           | 2                  | Kontextmenü  | Title Bar (Charting)         | Titelleiste (Diagramm)      |
| 59           | 2                  | Kontextmenü  | Layout                       | Layout                      |
| 60           | 2                  | Kontextmenü  | Pivot Chart Popup            | PivotChart-Popupmenü        |
| 61           | 2                  | Kontextmenü  | Phonetic Information         | Phonetische Information     |
| 62           | 2                  | Kontextmenü  | Auto Sum                     | Automatische Summenfunktion |
| 63           | 2                  | Kontextmenü  | Paste Special Dropdown       | Dropdown: Einfügen Extras   |
| 64           | 2                  | Kontextmenü  | Find Format                  | Format suchen               |
| 65           | 2                  | Kontextmenü  | Replace Format               | Format ersetzen             |
| 66           | 0                  | Symbolleiste | WordArt                      | WordArt                     |
| 67           | 0                  | Symbolleiste | Picture                      | Grafik                      |
| 68           | 0                  | Symbolleiste | Shadow Settings              | Schatteneinstellungen       |
| 69           | 0                  | Symbolleiste | 3-D Settings                 | 3D-Einstellungen            |
| 70           | 0                  | Symbolleiste | Drawing Canvas               | Zeichnungsbereich           |
| 71           | 0                  | Symbolleiste | Organization Chart           | Organigramm                 |
| 72           | 0                  | Symbolleiste | Diagram                      | Diagramm                    |
| 73           | 0                  | Symbolleiste | Borders                      | Rahmen                      |
| 74           | 0                  | Symbolleiste | Borders                      | Rahmenlinien                |
| 75           | 0                  | Symbolleiste | Draw Border                  | Rahmenlinie zeichnen        |
| 76           | 0                  | Symbolleiste | Chart Type                   | Diagrammtyp                 |
| 77           | 0                  | Symbolleiste | Pattern                      | Muster                      |
| 78           | 0                  | Symbolleiste | Font Color                   | Schriftfarbe                |
| 79           | 0                  | Symbolleiste | Fill Color                   | Füllfarbe                   |
| 80           | 0                  | Symbolleiste | Line Color                   | Linienfarbe                 |
| 81           | 0                  | Symbolleiste | Order                        | Reihenfolge                 |
| 82           | 0                  | Symbolleiste | Nudge                        | Präzisionsausrichtung       |
| 83           | 0                  | Symbolleiste | Align or Distribute          | Ausrichten oder verteilen   |
| 84           | 0                  | Symbolleiste | Rotate or Flip               | Drehen oder kippen          |
| 85           | 0                  | Symbolleiste | Lines                        | Linien                      |
| 86           | 0                  | Symbolleiste | Connectors                   | Verbindungen                |
| 87           | 0                  | Symbolleiste | AutoShapes                   | AutoFormen                  |
| 88           | 0                  | Symbolleiste | Callouts                     | Legenden                    |
| 89           | 0                  | Symbolleiste | Flowchart                    | Flussdiagramm               |
| 90           | 0                  | Symbolleiste | Block Arrows                 | Blockpfeile                 |
| 91           | 0                  | Symbolleiste | Stars & Banners              | Sterne & Banner             |
| 92           | 0                  | Symbolleiste | Basic Shapes                 | Standardformen              |
| 93           | 0                  | Symbolleiste | Insert Shape                 | Form einfügen               |
| 94           | 2                  | Kontextmenü  | Shapes                       | Formen                      |
| 95           | 2                  | Kontextmenü  | Inactive Chart               | Inaktives Diagramm          |
| 96           | 2                  | Kontextmenü  | Excel Control                | Excel-Steuerelement         |
| 97           | 2                  | Kontextmenü  | Curve                        | Krümmen                     |
| 98           | 2                  | Kontextmenü  | Curve Node                   | Knoten krümmen              |
| 99           | 2                  | Kontextmenü  | Curve Segment                | Kurvenabschnitt             |
| 100          | 2                  | Kontextmenü  | Pictures Context Menu        | Grafikkontextmenü           |
| 101          | 2                  | Kontextmenü  | OLE Object                   | OLE-Objekt                  |
| 102          | 2                  | Kontextmenü  | ActiveX Control              | ActiveX-Steuerelement       |
| 103          | 2                  | Kontextmenü  | WordArt Context Menu         | WordArt-Kontextmenü         |
| 104          | 2                  | Kontextmenü  | Rotate Mode                  | Drehungsmodus               |
| 105          | 2                  | Kontextmenü  | Connector                    | Verbindung                  |
| 106          | 2                  | Kontextmenü  | Script Anchor Popup          | Skriptanchor-Popupmenü      |

| Index | Typennummer | Typ          | Englischer Name              | Deutscher Name           |
|-------|-------------|--------------|------------------------------|--------------------------|
| 107   | 2           | Kontextmenü  | Canvas Popup<br>Organization | Canvas Popup<br>Chart    |
| 108   | 2           | Kontextmenü  | Popup                        | Organization Chart Popup |
| 109   | 2           | Kontextmenü  | Diagram                      | Diagramm                 |
| 110   | 2           | Kontextmenü  | Select                       | Markieren                |
| 111   | 2           | Kontextmenü  | Layout                       | Layout                   |
| 112   | 0           | Symbolleiste | Task Pane                    | Aufgabenbereich          |
| 113   | 2           | Kontextmenü  | Built-in Menus               | Integrierte Menüs        |
| 114   | 2           | Kontextmenü  | System                       | System                   |
| 115   | 0           | Symbolleiste | Clipboard                    | Zwischenablage           |
| 116   | 0           | Symbolleiste | Envelope                     | Umschlag                 |
| 117   | 0           | Symbolleiste | Online Meeting               | Onlinebesprechung        |

### Makro, das die obige Liste mit allen Arten von Leisten erstellen

```

Dim i As Integer
Dim sIndex As Integer
Dim sType As String
Cells.Clear
Range("A1:E1").Font.Bold = True
Range("A1").Value = "Index"
Range("B1").Value = "Typennummer"
Range("C1").Value = "Typ"
Range("D1").Value = "Englischer Name"
Range("E1").Value = "Deutscher Name"
For i = 1 To CommandBars.Count
  Select Case CommandBars(i).Type
    Case 0
      sIndex = 0
      sType = "Symbolleiste"
    Case 1
      sIndex = 1
      sType = "Menüleiste"
    Case 2
      sIndex = 2
      sType = "Kontextmenü"
    Case Else
      s = "nicht ermittelbar"
  End Select
  Range("A2").Select
  If ActiveCell.Value = "" Then
    ActiveCell.Value = i
    ActiveCell.Offset(0, 1).Value = sIndex
    ActiveCell.Offset(0, 2).Value = sType
    ActiveCell.Offset(0, 3).Value = CommandBars(i).Name
    ActiveCell.Offset(0, 4).Value = CommandBars(i).NameLocal
  ElseIf ActiveCell.Offset(1, 0).Value = "" Then
    ActiveCell.Offset(1, 0).Select
    ActiveCell.Value = i
    ActiveCell.Offset(0, 1).Value = sIndex
    ActiveCell.Offset(0, 2).Value = sType
    ActiveCell.Offset(0, 3).Value = CommandBars(i).Name
    ActiveCell.Offset(0, 4).Value = CommandBars(i).NameLocal
  Else: Selection.End(xlDown).Select
    ActiveCell.Offset(1, 0).Select
    ActiveCell.Value = i
  End If
Next i

```

```
ActiveCell.Offset(0, 1).Value = sIndex
ActiveCell.Offset(0, 2).Value = sType
ActiveCell.Offset(0, 3).Value = CommandBars(i).Name
ActiveCell.Offset(0, 4).Value = CommandBars(i).NameLocal
End If
Next i
Columns("A:E").EntireColumn.AutoFit
Range("A1").Select
```

## 19.2 Oberflächengestaltung für eigenständige Excel-Anwendungen

### Erweiterung des Standardmenüs

- Vorteil: Nach dem Laden der Datei können auch andere Excel-Dateien problemlos weiterbearbeitet werden. Nachteil: die neuen Bedienungselemente gehen zwischen den normalen Menüs, Symbolleisten etc. unter.

### Eigene Symbolleiste ein- und ausblenden

- Vorteil: Es gibt eine klare Trennung zwischen "normalen" Excel-Elementen und zusätzlichen Kommandos. Nachteil: Die Symbolleiste beansprucht zusätzlich Platz am Bildschirm.

### Eigenes Standardmenü verwenden

- Vorteil: Es stehen wirklich nur die Kommandos zur Verfügung, die der Anwender zur Bedienung momentan benötigt. Das ist insbesondere für Anwender praktisch, die keine Excel-Profis sind und daher durch die Fülle der Excel-Menüeinträge überfordert sind. (Ausserdem mindert das die Gefahr, unbeabsichtigt Kommandos auszuführen, die Schaden anrichten können.) Der Nachteil: Excel ist kaum wiederzuerkennen; plötzlich fehlen normale Menüs und Symbolleisten. Ein "normales" Weiterarbeiten mit anderen Dateien ist nur möglich, wenn bei einem Fensterwechsel automatisch die Standardkonfiguration wiederhergestellt wird.

Es folgen die drei obigen Varianten ausführlich beschrieben:

### Erweiterung des Standardmenüs

#### Menüs kopieren

- Wenn Sie ein zusätzliches Menü in der Standardmenüleiste verwenden möchten, bestehen dazu zwei Möglichkeiten:
- Entweder Sie führen alle Erweiterungen am Standardmenü durch zahllose VBA-Anweisungen durch, die neue Einträge erstellen, beschriften und Ereignisprozeduren zuordnen.
- Oder Sie speichern Ihr neues Menü in einer angebenen Symbolleiste. Beim Start Ihres Programms lassen Sie diese Symbolleiste unsichtbar, kopieren das Menü aber in die Standardmenüleiste. Das `CommandBarControl`-Objekt sieht dazu die `Copy`-Methode vor. Durch das folgende Kommando wird das angegebene Objekt – ein einzelner Menüeintrag aber auch ein ganzes Menü (`CommandBarPopup`) – vor der durch `position` angegebenen Stelle in die Zielsymbolleiste kopiert.

```
quellobjekt.Copy Zielsymbolleiste, position
```

- Die zweite Variante hat den Vorteil, dass der Menüentwurf interaktiv erfolgen kann und viel weniger Code erforderlich ist. Dieser Abschnitt beschränkt sich daher auf diese Variante.
- In beiden Fällen müssen Sie vorher testen, ob sich das neue Menü nicht bereits in der Standardmenüleiste befindet! Andernfalls kann es passieren, dass Ihr Menü doppelt erscheint. Ausserdem sollten Sie sich darum kümmern, dass das Menü beim Schliessen der Datei wieder entfernt wird.

#### Beispielprogramm

- An die Beispieldatei ist die Symbolleiste "CommandBar-Copy" angebunden. In `Workbook_Open` wird das erste Menü dieser Symbolleiste mit `Copy` an die vorletzte

Stelle der Standardmenüs kopiert. Das Menü wird mit `Visible=True` sichtbar, die zugrundeliegende Symbolleiste dagegen mit `Visible=False` unsichtbar gemacht.

```

Private Sub Workbook_Open()
    Dim standardmenubar As CommandBar
    Dim mycommandbar As CommandBar
    Dim c As CommandBarControl
    Set standardmenubar = _
        Application.CommandBars("worksheet menu bar")
    Set mycommandbar = Application.CommandBars("CommandBar-Copy")
    mycommandbar.Visible = False
    ' Test, ob Menü schon existiert
    For Each c In standardmenubar.Controls
        If c.Caption = mycommandbar.Controls(1).Caption Then
            c.Visible = True
            Exit Sub
        End If
    Next
    ' Menü existiert noch nicht: daher kopieren
    Set c = mycommandbar.Controls(1).Copy _
        (standardmenubar, standardmenubar.Controls.Count)
    c.Visible = True
End Sub

Private Sub Workbook_Activate()
    Application.CommandBars("worksheet menu bar").Controls("Neues
Menü").Visible = True
End Sub

Private Sub Workbook_Deactivate()
    On Error Resume Next
    Application.CommandBars("worksheet menu bar").Controls("Neues
Menü").Visible = False
End Sub

' Aufräumarbeiten
Private Sub Workbook_BeforeClose(Cancel As Boolean)
    Dim standardmenubar As CommandBar
    Dim mycommandbar As CommandBar
    Dim c As CommandBarControl
    Set standardmenubar = _
        Application.CommandBars("worksheet menu bar")
    Set mycommandbar = Application.CommandBars("CommandBar-Copy")
    ' Test, ob Menü schon existiert
    For Each c In standardmenubar.Controls
        If c.Caption = mycommandbar.Controls(1).Caption Then
            c.Delete
        End If
    Next
    mycommandbar.Delete
End Sub

```

- Beim Schliessen der Datei wird das Menü aus der Standardmenüleiste entfernt. Ausserdem wird die Symbolleiste gelöscht, so dass sie nicht in `Excel.xlb` gespeichert wird.

## Eigene Symbolleiste ein- und ausblenden

### Symbolleiste anbinden

- Symbolleistenbereich / Kontextmenü: Anpassen / Register: Symbolleiste / Kopf: Anfügen. Die Symbolleiste gehört danach zur aktuellen Arbeitsmappe. Sie können aber keine Änderungen an den vordefinierten Menüs und Symbolleisten in einer Excel-Datei speichern.

### Eigene Symbolleiste ein- und ausblenden

- Diese Variante ist mit dem geringsten Aufwand verbunden. In der Beispieldatei wird die Symbolleiste beim Laden sichtbar gemacht, beim Schliessen wieder gelöscht. Ausserdem wird die Symbolleiste automatisch ein- und ausgeblendet, je nach dem, ob gerade ein Fenster der Arbeitsmappe oder ein Fenster einer anderen Arbeitsmappe sichtbar ist.

```
Private Sub Workbook_Open()  
    Application.CommandBars("Commandbar-Auto").Visible = True  
End Sub
```

```
Private Sub Workbook_BeforeClose(Cancel As Boolean)  
    Application.CommandBars("Commandbar-Auto").Delete  
End Sub
```

```
Private Sub Workbook_Activate()  
    Application.CommandBars("Commandbar-Auto").Visible = True  
End Sub
```

```
Private Sub Workbook_Deactivate()  
    On Error Resume Next  
    Application.CommandBars("Commandbar-Auto").Visible = False  
End Sub
```

### Eigenes Standardmenü verwenden

- Die Beispieldatei verfolgt eine ähnliche Strategie wie *CommandBar-Copy.xls*: In der Symbolleiste "CommandBar-New", die nie angezeigt wird, werden die Menüeinträge für das Hauptmenü gespeichert. Beim Laden der Datei wird eine neue Menüleiste "NewMenü" erzeugt, in die der Inhalt von "CommandBar-New" kopiert wird. Sobald diese neue Menüleiste sichtbar gemacht wird, verschwindet die Standardmenüleiste. Beim Programmende wird sowohl die Symbolleiste als auch die Menüleiste wieder gelöscht, das Standardmenü erscheint automatisch wieder.

```
Private Sub Workbook_Open()  
Dim cb As CommandBar, c As CommandBarControl  
    On Error Resume Next  
    ' Symbolleiste mit Basisdaten unsichtbar  
    Application.CommandBars("Commandbar-New").Visible = False  
    Set cb = Application.CommandBars.Add(Name:="NewMenu", _  
        MenuBar:=True, Position:=msoBarTop)  
    For Each c In Application.CommandBars("Commandbar-New").Controls  
        c.Copy cb  
    Next  
End Sub
```

### ' Aufräumarbeiten

```
Private Sub Workbook_BeforeClose(Cancel As Boolean)  
    On Error Resume Next  
    ' Symbolleiste löschen
```

```

Application.CommandBars("Commandbar-New").Delete
' neue Menüleiste löschen
(dabei wird automatisch die Standardmenü aktiv)
Application.CommandBars("NewMenu").Delete
End Sub

```

- Die beiden Prozeduren `Workbook_Activate` und `Workbook_Deactivate` sorgen auch in diesem Programm dafür, dass das Menü verschwindet, wenn in eine andere Date gewechselt wird. Sobald die Arbeitsmappe wieder aktiviert wird, erscheint auch das Menü wieder.
- Neu im Vergleich zu den beiden vorangegangenen Programmen ist der Umgang mit den Symbolleisten: Solange die Beispieldatei aktiv ist, werden alle Symbolleisten ausgeblendet (es ist also wirklich nur das neue Menü sichtbar). Das Programm speichert beim Ausblenden die Liste aller sichtbaren Symbolleisten in der Collection-Variable `visibleCommandBars`. Alle Symbolleisten dieser Liste werden automatisch wieder sichtbar gemacht, sobald ein anderes Tabellenblatt aktiviert wird.

```

Private Sub Workbook_Activate()
Dim cb As CommandBar
' neue Menüleiste sichtbar
Application.CommandBars("NewMenu").Visible = True
' alle Symbolleisten abschalten
For Each cb In Application.CommandBars
If cb.Type = msoBarTypeNormal And cb.Visible = True Then
    visibleCommandBars.Add cb, cb.Name
    cb.Visible = False
End If
Next
End Sub

```

```

Private Sub Workbook_Deactivate()
Dim cb As Object
On Error Resume Next
Application.CommandBars("NewMenu").Visible = False
' alle Symbolleisten abschalten
For Each cb In visibleCommandBars
    cb.Visible = True
Next
Set visibleCommandBars = Nothing
End Sub

```

## 19.3 Die Programmierung von Menüs

### Adaptives Menü ausschalten

```
If Application.CommandBars.AdaptiveMenus = True _  
Then Application.CommandBars.AdaptiveMenus = False
```

### Alle Leisten und Kontextmenüs ausblenden

```
Dim cb As CommandBar  
For Each cb In Application.CommandBars  
    cb.Enabled = False  
Next cb
```

### Alle Leisten und Kontextmenüs einblenden

```
Dim cb As CommandBar  
For Each cb In Application.CommandBars  
    cb.Enabled = True  
Next cb
```

### Menüleiste ausblenden

```
Application.CommandBars(1).Enabled = False
```

### Menüleiste einblenden

```
Application.CommandBars(1).Enabled = True
```

### Ein eigenes Menü erzeugen

```
Dim i As Integer  
Dim i_Hilfe As Integer  
Dim MenüNeu As CommandBarControl  
i = Application.CommandBars(1).Controls.Count  
i_Hilfe = Application.CommandBars(1).Controls(i).Index  
Set MenüNeu = Application.CommandBars(1).Controls.Add _  
    (Type:=msoControlPopup, _  
    Before:=i_Hilfe,  
    Temporary:=True)  
MenüNeu.Caption = "&Eigene Funktionen"
```

- Definieren Sie im erste Schritt zwei Integer-Variablen, die zum einen die Anzahl der Menüs ermittelt, die momentan in der Arbeitsplatz-Menüleiste eingebunden sind, und zum anderen die Position des Hilfemenüs ermitteln. Eine weitere Objektvariabel vom Typ CommandBarControl wird gebraucht, um den neuen Menüpunkt einzufügen. Über die Methode Count zählen Sie die Anzahl der Menüs in der Arbeitsblatt-Menüleiste und speichern Sie in der Variablen i. Im nächsten Schritt ermitteln Sie die Position des Hilfe-Menüs, welches standardmässig ganz rechts in der Arbeitsblatt-Menüleiste steht. Die Arbeitsblatt-Menüleiste können Sie direkt über das Objekt CommandBars(1) ansprechen. Über die Eigenschaft Controls bekommen Sie alle Steuerelemente der angegebenen Menüleiste.

### Syntax der Methode Add

- Mit Hilfe der Methode Add fügen Sie ein neues Menü ein. Die Methode Add hat die Syntax:

Add(Type, Id, Before, Temporary)

- Beim Argument `Type` geben Sie an, um welche Art Steuerelement es sich dabei handeln soll. Zur Auswahl stehen die Konstanten aus der folgenden Tabelle

| <b>Konstante</b>                | <b>Beschreibung</b>               |
|---------------------------------|-----------------------------------|
| <code>msoControlButton</code>   | Fügt Schaltflächenelement ein     |
| <code>msoControlEdit</code>     | Fügt ein Eingabefeld ein          |
| <code>msoControlDropDown</code> | Fügt ein Dropdown-Feld ein        |
| <code>msoControlComboBox</code> | Fügt ebenso ein Dropdown-Feld ein |
| <code>msoControlPopup</code>    | Fügt ein Dropdown-Menü ein        |

- Beim Argument `ID` können Sie sich entscheiden, ob Sie zusätzlich zum Menütext auch noch ein Symbol anzeigen möchten. Dieses Argument funktioniert jedoch nur innerhalb eines Menüs, also für einen Menübefehl.
- Mit dem Argument `Before` legen Sie die genaue Position des Menüs fest.
- Setzen Sie das Argument `Temporary` auf den Wert `True`, wenn das neue Steuerelement temporär sein soll.

## Arbeitsblatt Menüleiste zurücksetzen

```
Application.CommandBars(1).Reset
```

## Gezielt das neue Menü löschen

```
On Error Resume Next
With Application.CommandBars(1)
    .Controls("&Eigene Funktionen").Delete
End with
End Sub
```

## Menübefehle im neuen Menü einfügen

```
Dim i As Integer
Dim i_Hilfe As Integer
Dim MenüNeu As CommandBarControl
Dim MB As CommandBarControl
i = Application.CommandBars(1).Controls.Count
i_Hilfe = Application.CommandBars(1).Controls(i).Index
Set MenüNeu = Application.CommandBars(1).Controls.Add _
    (Type:=msoControlPopup, _
    Before:=i_Hilfe,
    Temporary:=True)
MenüNeu.Caption = "&Eigene Funktionen"

Set MB = MenüNeu.Controls.Add(Type:=msoControlButton)
With MB
    .Caption = "&Formelzellen markieren"
    .Style = msoButtonCaption
    .OnAction = "FormelMarkieren"
    .FaceID = 3
    .BeginGroup = True
End With
```

- Über die Eigenschaft `FaceId` können Sie dem Menübefehl auch noch ein Symbol hinzufügen. Allerdings muss dabei dann die Eigenschaft `Styles` mit der Konstante `msoButtonAndCaption` angegeben werden.
- `BeginGroup` für Trennlinie
- Mit `OnAction` Makro angeben

### Einen neuen Menüeintrag ins Menü Extras einfügen

```
Dim cbb As CommandBarButton
Set cbb = _
    Application.CommandBars("Worksheet Menu Bar"). _
        Controls("Extras").Controls.Add()
cbb.Caption = "Ein neues Kommando"
cbb.BeginGroup = True
cbb.OnAction = "Makro1"
```

### Den neuen Menüeintrag im Menü Extras wieder löschen

```
Application.CommandBars("Worksheet Menu Bar"). _
    Controls("Extras").Controls("Ein neues Kommando").Delete
```

### Alle Namen der Menüleistenmenüs ausgeben

```
Dim ctrl As CommandBarControl
Dim i As Integer
For Each ctrl In Application.CommandBars(1).Controls
    i = i + 1
    Debug.Print "Ctrlpunkt " & i & " ---> " & ctrl.Caption
Next ctrl
```

### Alle Menübefehle im Menü Format deaktivieren

```
Dim ctrl As CommandBarControl
For Each ctrl In Application.CommandBars("Format").Controls
    ctrl.Enabled = False
Next ctrl
```

### Alle Menübefehle im Menü Format aktivieren

```
Dim ctrl As CommandBarControl
For Each ctrl In Application.CommandBars("Format").Controls
    ctrl.Enabled = True
Next ctrl
```

### Bestimmte Menübefehle suchen mit der Methode `FindControl`

#### Syntax der Methode `FindControl`

```
FindControl(Type, Id, Tag, Visible, Recursive)
```

- Mit dem Argument `Type` legen Sie den Type des Steuerelements fest, nach dem gesucht werden soll. Dabei können Sie u.a. aus folgenden Typkonstanten auswählen:

#### Konstante

`msoControlButton`

`msoControlButtonPopup`

`msoControlPopup`

`msoControlDropdown`

`msoControlExpandingGrid`

#### Beschreibung bzw. Beispiel

normale Symbolschaltfläche

mehrstufiger Menübefehl

ein Menü (Date, Format, Ansicht)

das Dropdown, um die Ansicht zu vergrößern

das Dropdown aus der Symbolleiste "Format", um einen

|                        |                                                                                                                     |
|------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| msoControlGraphicCombo | Rahmen um einen Zellbereich zu legen.<br>das Dropdown aus der Symbolleiste Format, um die Schaltfläche einzustellen |
| msoControlGrid         | die Farbpalette aus der Symbolleiste "Format", um die Schriftfarbe bzw. die Füllfarbe festzulegen                   |

### **Makro, das die Ids der Arbeitsblattmenüleiste ermittelt (Datei, Format, ...)**

- Das Argument `Id` stellt einen Index dar, welcher das Menü bzw. den Menübefehl eindeutig identifiziert. Das folgende Makro schreibt die `Id` für alle Menüs der Arbeitsblatt-Menüleiste in der Direktbereich:

```
Dim Menüleiste As CommandBar
Dim i As Integer
Dim n As Integer
Set Menüleiste = CommandBars(1)
n = Menüleiste.Controls.Count
For i = 1 To n
    Debug.Print Menüleiste.Controls(i).ID & _
        " ---> " & Menüleiste.Controls(i).Caption
Next
```

### **Makros, das die Ids aus dem Menü Extra ermittelt**

```
Dim Menüleiste As CommandBar
Dim ctrl As CommandBarControl
Dim i As Integer
Set Menüleiste = CommandBars(1)
i = 1
For Each ctrl In Menüleiste.Controls("Extras").Controls
    Debug.Print ctrl.ID & " ---> " & ctrl.Caption
    i = i + 1
Next ctrl
```

- Mit Hilfe des Arguments `Tag` können Sie nach der Beschriftung des Menüs bzw. des Menübefehls suchen.
- Das Argument `Visible` ist optional und liefert den Wert `True`, wenn in die Suche nur sichtbare Befehlsleisten-Steuerelemente einbezogen werden sollen.
- Das Argument `Recursive` setzen Sie auf den Wert `True`, wenn die Befehlsleiste und alle zugehörigen Untersymbolleisten in die Suche eingeschlossen werden sollen
- Kann die Methode `FindControl` kein Steuerelement finden, welches Sie in den Kriterien angegeben haben, dann meldet die Methode den Wert `Nothing` zurück.

### **Makro, das mit der Methode FindControl das Menü Extras findet und den Befehl "Schützen" deaktiviert**

#### **- Variante 1**

```
Dim Menü As CommandBarPopup
Dim ctrl As CommandBarControl
Set Menü = Application.CommandBars.FindControl _
    (Type:=msoControlPopup, ID:=30007)
For Each ctrl In Menü.Controls
    If ctrl.Caption = "S&chutz" Then ctrl.Enabled = False: Exit Sub
Next ctrl
Set Menü = Nothing
```

### - Variante 2 (Direkt über die ID des Untermenübefehls zugreifen)

```
Dim ctrl As CommandBarPopup
Set ctrl = Application.CommandBars.FindControl(ID:=30029)
If ctrl Is Nothing Then Else ctrl.Enabled = False
```

### - Variante 3 (Ohne Methode FindControl)

```
Application.CommandBars(1).Controls("Extras").Controls("Schutz"). _
Enabled = False
```

- Diese Lösung hat den Nachteil, dass Sie darauf achten müssen, ob Menübefehle geändert werden bzw. wenn Sie mehrsprachige Anwender haben. Das Argument ID bei der Methode FindControl bleibt beispielsweise für das Menü "Extras" immer konstant, während sich die Beschriftung des Menüs ändern kann.

## Kaskadenmenüs erstellen

- Möchten Sie mehrere Menübefehle miteinander verschachteln, um einzelne Befehle damit zu gruppieren, erstellen Sie ein Kaskaden-Menü. So können Sie z.B. im Menü "Bearbeiten" ganz unten ein neues Kaskaden-Menü einfügen.

```
Dim Kaskade As CommandBarPopup
Dim UnterMenü As CommandBarPopup
Dim UKaskade As CommandBarControl
Dim i As Integer
```

```
`Gruppierungsbefehl
  i = CommandBars(1).Controls("Bearbeiten").Controls.Count
  Set Kaskade = CommandBars(1).Controls("Bearbeiten"). _
    Controls.Add(Type:=msoControlPopup, before:=i, _
      Temporary:=True)
  With Kaskade
    .Caption = "&Markieren Zellen mit ..."
    .BeginGroup = True
  End With
```

```
`Unterbefehl
  With Kaskade.Controls.Add(Type:=msoControlButton, _
    Temporary:=True)
    .Caption = "&Formeln"
    .OnAction = "FormelZellenMarkieren"
    .Style = msoButtonIconAndCaption
    .FaceId = 373
    .Enabled = True
  End With
```

```
`Unterbefehl
  With Kaskade.Controls.Add(Type:=msoControlButton, _
    Temporary:=True)
    .Caption = "&Kommentaren"
    .OnAction = "KommentarZellenMarkieren"
    .FaceId = 1589
    .Style = msoButtonIconAndCaption
    .Enabled = True
```

```
End With
```

#### ‘Wieder Guppierungsbefehl

```
Set UnterMenü = Kaskade.Controls.Add(Type:=msoControlPopup, _  
    Temporary:=True)  
With UnterMenü  
    .Caption = "&Gültigkeitsregeln"  
    .BeginGroup = True  
End With
```

#### ‘Unter Unterbefehl

```
Set UKaskade = UnterMenü.Controls.Add(Type:=msoControlButton)  
With UKaskade  
    .Caption = "&Alle Gültigkeitsregeln"  
    .OnAction = "GültigkeitsZellenMarkieren"  
End With
```

#### ’Unter Unterbefehl

```
Set UKaskade = UnterMenü.Controls.Add _  
    (Type:=msoControlButton)  
With UKaskade  
    .Caption = "gleich&e Gültigkeitsregeln"  
    .OnAction = "GleicheGültigkeitsZellenMarkieren"  
End With
```

#### ’Unterbefehl

```
With Kaskade.Controls.Add(Type:=msoControlButton, Temporary:=True)  
    .Caption = "&bedingten Formaten"  
    .OnAction = "BedingtFormatierteZellenMarkieren"  
    .Style = msoButtonIconAndCaption  
    .Enabled = True  
    .BeginGroup = True  
    .FaceId = 962  
End With  
Set Kaskade = Nothing  
Set UKaskade = Nothing  
Set UnterMenü = Nothing  
Application.CommandBars(1).Controls("Bearbeiten").Execute  
End Sub
```

- Mit `msoControlButton` als Argument von `Type`, legen Sie fest, dass keine weiteren Untermenüs für diesen Menübefehl mehr folgen.
- Mit `msoControlPopup` als Argument von `Type` legen sie fest, dass weitere Untermenüs für diesen Menübefehl folgen.
- Mit der Eigenschaft `Style` sagen Sie aus, wie der Menübefehl angezeigt werden soll. Entscheiden Sie sich für die Konstante `msoButtonIconAndCaption`, um sowohl ein Symbol als auch eine Beschriftung anzuzeigen.
- Geben Sie zum Abschluss die Objektvariable, für die im Arbeitsspeicher Platz reserviert wurde, wieder frei, indem Sie die einzelnen Variablen auf den Wert `Nothing` setzen.
- Wenn Sie ein Menü automatisch aufklappen möchten, setzen Sie die Methode `Execute` ein.

### Die passenden Makros dazu

```
Sub FormelZellenMarkieren()
```

```

On Error GoTo fehler
    Selection.SpecialCells(xlCellTypeFormulas).Select
Exit Sub
fehler:
    MsgBox "Es gibt auf diesem Blatt keine Zellen mit Formeln!"
End Sub

Sub KommentarZellenMarkieren()
On Error GoTo fehler
    Selection.SpecialCells(xlCellTypeComments).Select
Exit Sub
fehler:
    MsgBox "Es gibt auf diesem Blatt keine Zellen mit Kommentaren!"
End Sub

Sub GültigkeitsZellenMarkieren()
On Error GoTo fehler
    Selection.SpecialCells(xlCellTypeAllValidation).Select
Exit Sub
fehler:
    MsgBox "Es gibt auf diesem Blatt keine Zellen mit
Gültigkeitsregeln!"
End Sub

Sub GleicheGültigkeitsZellenMarkieren()
On Error GoTo fehler
    Selection.SpecialCells(xlCellTypeSameValidation).Select
Exit Sub
fehler:
    MsgBox "Es gibt auf diesem Blatt keine weiteren Zellen mit
denselben Gültigkeitsregeln!"
End Sub

Sub BedingtFormatierteZellenMarkieren()
On Error GoTo fehler
    Selection.SpecialCells(xlCellTypeAllFormatConditions).Select
Exit Sub
fehler:
    MsgBox "Es gibt auf diesem Blatt keine Zellen mit bedingten
Formaten!"
End Sub

```

## **ID oder FaceID?**

- Die Eigenschaft `FaceId` bestimmt das Aussehen, jedoch nicht die Funktion einer Befehlsleisten-Schaltfläche. Die Eigenschaft `ID` des `CommandBarButton`-Objekt bestimmt die Funktion der Schaltfläche

## **Menüeinträge mit Auswahlhäcken**

- Unter den vielen vordefinierten Symbolen von Excel gibt es auch eines, das ein Auswahlhäkchen darstellt (`Id=849`). Allerdings ist es nicht möglich, via Anpassendialog interaktiv einen neuen Menüeintrag mit diesem Symbol zu erzeugen. Auch eine Veränderung der `Id`-Eigenschaft eines vorhandenen Menüeintrags ist nicht zulässig (die Eigenschaft darf nur gelesen werden). Daher muss ein Menüeintrag mit Häkchen beim Programmstart per VBA-Code erzeugt werden

## Zugriff auf Menü innerhalb der Symbolleiste CommandBar-Auto (S.442) (Scann!!)

```
Dim cbc As CommandBarControl
Set cbc = Application.CommandBars("Commandbar-Auto").Controls(1). _
Controls.Add(Type:=msoControlButton, ID:=849)
cbc.Caption = "Menüeintrag mit Auswahlhäkchen"
cbc.OnAction = "Makrol"
```

- In der Ereignisprozedur wird die Eigenschaft `.State` zwischen `msoButtonDown` und `-Up` umgestellt. Auf diese Weise wird das Häkchen aus- und wieder eingeblendet. Bemerkenswert an der Prozedur ist die Verwendung der Eigenschaft `ActionControl`, die auf das `CommanBarControl`-Objekt verweist, die gerade ausgewählt worden ist.

```
With CommandBars.ActionControl
If .State = msoButtonDown Then
.State = msoButtonUp           `Häkchen sichtbar
Else
.State = msoButtonDown       `Häkchen unsichtbar
End If
```

## Menübefehle mit Häkchen programmieren

- Diese Art von Menübefehlen nutzen, um bestimmte Elemente in Excel ein und auszuschalten.

```
Dim i As Integer
Dim i_Hilfe As Integer
Dim MenüNeu As CommandBarControl
Dim Mb As CommandBarControl

i = Application.CommandBars(1).Controls.Count
i_Hilfe = Application.CommandBars(1).Controls(i).Index

Set MenüNeu = Application.CommandBars(1).Controls.Add _
(Type:=msoControlPopup, _
before:=i_Hilfe)
MenüNeu.Caption = "Anal&yse"

Set Mb = MenüNeu.Controls.Add(Type:=msoControlButton)
With Mb
.Caption = "Zellen mit Gültigkeitsregeln"
.Style = msoButtonCaption
.OnAction = "PrüfenGültigkeit"
.State = msoButtonUp
End With

Set Mb = MenüNeu.Controls.Add(Type:=msoControlButton)
With Mb
.Caption = "Zellen mit bedingten Formaten"
.Style = msoButtonCaption
.OnAction = " PrüfenBedingteFormatierung "
.State = msoButtonUp
End With

Set Mb = MenüNeu.Controls.Add _
(Type:=msoControlButton)
With Mb
.Caption = "Zeilen ausgeblendet"
.Style = msoButtonIconAndCaption
```

```

.OnAction = "PrüfenZeilen "
.State = msoButtonUp
End With
Set Mb = MenüNeu.Controls.Add _
(Type:=msoControlButton)
With Mb
.Caption = "Spalten ausgeblendet"
.Style = msoButtonIconAndCaption
.OnAction = "PrüfenSpalten"
.State = msoButtonUp
End With
Set Mb = MenüNeu.Controls.Add _
(Type:=msoControlButton)
With Mb
.Caption = "Tabelle geschützt"
.Style = msoButtonIconAndCaption
.OnAction = "PrüfenSchutz "
.State = msoButtonUp
End With
Set Mb = MenüNeu.Controls.Add _
(Type:=msoControlButton)
With Mb
.Caption = "Hyperlinks"
.Style = msoButtonIconAndCaption
.OnAction = "PrüfenHyperlinks"
.State = msoButtonUp
End With
End Sub

```

- Die Eigenschaft `State` gibt die Darstellung des angegebenen Schaltflächen-Steurelements der Befehlsleiste über eine Konstante zurück oder legt sie fest. Setzen Sie bei der Erstellung die Konstante `msoButtonUp` ein, um den Kontrollhaken im ersten Schritt noch nicht anzuzeigen

## Die passenden Makros dazu

### Existiert in der aktiven Tabelle Zellen mit Gültigkeitsregeln?

```

Sub PrüfenGültigkeit()
Dim Mb As CommandBarControl
Dim Menü As CommandBarControl
Dim i As Integer
i = 0
Set Menü = CommandBars(1).Controls("Analyse")
Set Mb = Menü.Controls(1)
i = 0
i = ActiveCell.SpecialCells(xlCellTypeAllValidation).Count
If i > 1 Then
ActiveCell.SpecialCells(xlCellTypeAllValidation).Select
Mb.State = msoButtonDown
Else
End If
Set Mb = Nothing
End Sub

```

### Gibt es in der Tabelle Zellen mit bedingter Formatierung?

```

Sub PrüfenBedingteFormatierung()

```

```

Dim Mb As CommandBarControl
Dim Menü As CommandBarControl
Dim i As Integer
    Set Menü = CommandBars(1).Controls("Analyse")
    Set Mb = Menü.Controls(2)
    i = 0
    i = ActiveCell.SpecialCells(xlCellTypeAllFormatConditions).Count
If i > 1 Then
    ActiveCell.SpecialCells(xlCellTypeAllFormatConditions).Select
    Mb.State = msoButtonDown
Else
End If
Set Mb = Nothing
Set Menü = Nothing
End Sub

```

### **Sind in der Tabelle Zeilen ausgeblendet?**

```

Sub PrüfenZeilen()
Dim Mb As CommandBarControl
Dim Menü As CommandBarControl
Dim Zeile As Object
    Set Menü = CommandBars(1).Controls("Analyse")
    Set Mb = Menü.Controls(3)
    For Each Zeile In ActiveSheet.UsedRange.Rows
        If Zeile.Hidden = True Then Mb.State = msoButtonDown: Exit Sub
    Next Zeile
Set Mb = Nothing
Set Menü = Nothing
End Sub

```

### **Sind in der Tabelle Spalten ausgeblendet?**

```

Sub PrüfenSpalten()
Dim Mb As CommandBarControl
Dim Menü As CommandBarControl
Dim Spalte As Object
    Set Menü = CommandBars(1).Controls("Analyse")
    Set Mb = Menü.Controls(4)
    For Each Spalte In ActiveSheet.UsedRange.Columns
        If Spalte.Hidden = True Then Mb.State = msoButtonDown: Exit Sub
    Next Spalte
Set Mb = Nothing
Set Menü = Nothing
End Sub

```

### **Ist das Tabellenblatt geschützt?**

```

Sub PrüfenSchutz()
Dim Mb As CommandBarControl
Dim Menü As CommandBarControl
    Set Menü = CommandBars(1).Controls("Analyse")
    Set Mb = Menü.Controls(5)
    If ActiveSheet.ProtectContents = True Then Mb.State = ?
        msoButtonDown
Set Mb = Nothing
Set Menü = Nothing
End Sub

```

### **Gibt es auf dem Tabellenblatt Hyperlinks**

```
Sub PrüfenHyperlinks()  
Dim i As Integer  
Dim Mb As CommandBarControl  
Dim Menü As CommandBarControl  
    Set Menü = CommandBars(1).Controls("Analyse")  
    Set Mb = Menü.Controls(6)  
    If ActiveSheet.Hyperlinks.Count > 0 Then Mb.State = msoButtonDown  
    Menü.Execute  
    Set Mb = Nothing  
    Set Menü = Nothing  
End Sub
```

### **Makro, das vorsorglich alle Hakchen zurücksetzt**

- Um sicherzustellen, dass alle Haken richtig gesetzt bzw. auch wieder entfernt werden, schreiben Sie vorsorglich ein Makro, welches alle Haken vor den einzelnen Menübefehlen entfernt.

```
Sub Zurücksetzen()  
Dim Mb As CommandBarControl  
    Set Mb = CommandBars(1).Controls("Analyse")  
    With Mb  
        .Controls(1).State = msoButtonUp  
        .Controls(2).State = msoButtonUp  
        .Controls(3).State = msoButtonUp  
        .Controls(4).State = msoButtonUp  
        .Controls(5).State = msoButtonUp  
        .Controls(6).State = msoButtonUp  
    End With  
End Sub
```

### **Workbook\_SheetActivate-Ereigniss, das beim Wechsel die obigen Prüfungen ausführt**

```
Private Sub Workbook_SheetActivate(ByVal Sh As Object)  
On Error Resume Next  
    Zurücksetzen  
    PrüfenGültigkeit  
    PrüfenBedFormatierung  
    PrüfenZeilen  
    PrüfenSpalten  
    PrüfenSchutz  
    PrüfenHyperlinks  
End Sub
```

### **Das Standardmenü durch ein eigenes Menü ersetzen**

- Erste Experimente mit den CommandBar-Objekten führen zur Annahme, dass es seit Excel 97 (im Gegensatz zu den Vorgängerversionen) nicht mehr möglich ist, das Standardmenü durch ein eigenes Menü zu erstellen: Im interaktiven Betrieb (Symbolleiste / Anpassen) ist es nämlich unmöglich, das Standardmenü zu deaktivieren.
- Nach einigem Experimentieren stellt sich heraus: Es geht doch – allerdings nur per Programmcode: Die neue Menüleiste muss mit

```
Set c = CommandBars.Add(MenuBar:=True)
```

Erzeugt werden und weist dann `Type=msoBarTypeMenuBar` auf (und nicht wie die durch Anpassen erzeugten Symbolleiste `Type=msoBarTypeNormal`). Durch

*c.Visible = True*

- wird die neue Menüleiste sichtbar gemacht. Die Standardmenüleiste verschwindet automatisch (und erscheint automatisch wieder, wenn `Visible` wieder auf `False` gesetzt wird). Das eigentliche Problem bei diesen Menüleisten besteht darin, dass sie (vermutlich wegen der anderslautenden `Type`-Einstellung) nicht an eine Excel-Datei angebunden werden können.
- Wenn Sie eine Excel-Programm mit einer eigenen Menüleiste ausstatten möchten, müssen Sie also alle Einträge per Code erzeugen. (Der einfachste Weg besteht sicherlich darin, eine normale Symbolleiste interaktiv zu erstellen und anzubinden. In `Workbook_Open` kopieren Sie dann in einer Schleife alle Einträge aus dieser Symbolleiste in die durch `CommandBars.Add` erzeugte Menüleiste.) Sinnvoller ist es vermutlich, ganz auf eigene Menüleisten zu verzichten und statt dessen die anwendungsspezifischen Kommandos in einem zusätzlichen Menü in einer eigenen Symbolleiste anzuzeigen. (Das Standardmenü bleibt also weiterhin sichtbar.)
- Falls Sie sich doch dazu entschliessen, mit einem eigenen Menü zu arbeiten, sollte dieses automatisch aktiviert werden, sobald ein Blatt Ihres Programms aktiv ist. Ebenso automatisch sollte aber auch das Standardmenü wieder erscheinen, sobald ein anderes Blatt oder eine andere Excel-Datei aktiviert wird. Sie können das relativ leicht erreichen, indem Sie die `Visible`-Eigenschaft der Menüleiste in `Worksheet_(De)Activate` auf `True` bzw. auf `False` setzen.

## 19.4 Die Programmierung von Kontextmenüs

### Die gängigsten Kontextmenüs

| Kontextmenü                 | Beschreibung                                          |
|-----------------------------|-------------------------------------------------------|
| CommandBars("Cell")         | Das Zellenkontextmenü                                 |
| CommandBars("System")       | Das System-Kontextmenü (am oberen linken Fensterrand) |
| CommandBars("Toolbar List") | Das Kontextmenü für die Menü- und Symbolleiste        |
| CommandBars("Ply")          | Kontextmenü für Spaltenköpfe                          |
| CommandBars("Row")          | Kontextmenü für Zeilenköpfe                           |

### Kontextmenüs deaktivieren

```
Application.CommandBars("Cell").Enabled = True
Application.CommandBars("System").Enabled = True
Application.CommandBars("Toolbar list").Enabled = True
Application.CommandBars("Ply").Enabled = True
Application.CommandBars("Column").Enabled = True
Application.CommandBars("Row").Enabled = True
```

### Kontextmenüs aktivieren

```
Application.CommandBars("Cell").Enabled = False
Application.CommandBars("System").Enabled = False
Application.CommandBars("Toolbar list").Enabled = False
Application.CommandBars("Ply").Enabled = False
Application.CommandBars("Column").Enabled = False
Application.CommandBars("Row").Enabled = False
```

### Das Zellen-Kontextmenü erweitern 1

```
Dim cbb As CommandBarButton
Set cbb = Application.CommandBars("Cell").Controls.Add
cbb.Caption = "Format&vorlage"
cbb.OnAction = "Makrol"
```

### Das zugehörige Makro

```
Application.Dialogs(xlDialogApplyStyle).Show
```

### Zellen-Kontextmenüeintrag wieder löschen

```
Application.CommandBars("Cell").Controls("Formatvorlage").Delete
```

### Das Zellenkontextmenü erweitern 2

```
Sub ZellenkontextmenüErgänzen()
Dim MB As CommandBarControl
Set MB = Application.CommandBars("Cell").Controls.Add
With MB
.Caption = "Zelle reinigen"
.OnAction = "ZellenSäubern"
.BeginGroup = True
End With
Set MB = Application.CommandBars("Cell").Controls.Add
With MB
.Caption = "Zellenumbruch setzen"
.OnAction = "ZellenumbruchSetzen"
```

```

End With
Set MB = Application.CommandBars("Cell").Controls.Add
With MB
    .Caption = "Absoluten Zellenbezug setzen"
    .OnAction = "BezugÄndernInAbsolut"
End With
End Sub

```

## Die passenden Makros dazu

### Maschinencode aus Zellen entfernen

```

Sub ZellenSäubern()
Dim Zelle As Object
    For Each Zelle In Selection
        If Zelle.HasFormula = False Then
            Zelle.Value = Application.WorksheetFunction.Clean(Zelle.Value)
        End If
    Next Zelle
End Sub

```

- Die Zellen werden mit der Funktion Clean gesäubert

### Zeilenumbbruch setzen

```

Sub ZeilenumbbruchSetzen()
Dim Zelle As Object
    For Each Zelle In Selection
        Zelle.WrapText = True
    Next Zelle
End Sub

```

- Setzen Sie die Eigenschaft WrapText auf den Wert True

### Relative Bezüge in absolute Bezüge ändern

```

Sub BezugÄndernInAbsolut()
Dim Zelle As Object
    For Each Zelle In Selection
        If Zelle.HasFormula = True Then
            Zelle.Formula = Application.ConvertFormula(Formula:=Zelle.Formula, _
                fromreferencestyle:=xlA1, toreferencestyle:=xlA1, toabsolute:=xlAbsolute)
        Else
            End If
    Next Zelle
End Sub

```

- Die Methode ConvertFormula konvertiert Zellenbezüge in Formeln zwischen den Bezugsarten A1 und Z1S1 bzw. zwischen relativen und absoluten Bezügen.

### Kontextmenü zurücksetzen

```

Application.CommandBars("Cell").Reset

```

### Die vorher eingefügten Befehle einzeln entfernen

```

Sub ZellenkontextmenüBefehleLöschen()
Dim Menü As CommandBar
    Set Menü = Application.CommandBars("Cell")
    On Error Resume Next
    With Menü

```

```

        .Controls("Zelle reinigen").Delete
        .Controls("Zellenumbruch setzen").Delete
        .Controls("Absoluten Zellenbezug setzen").Delete
    End With
End Sub

```

## Eigene Kontextmenüs

- Innerhalb von Tabellenblätter und Diagrammen (und nur dort) können Sie die BeforeRightClick-Ereignisprozedur dazu ausnutzen, um die automatische Anzeige diverser Excel-Kontextmenüs (abhängig davon, welche Objekte gerade markiert sind) zu verhindern und statt dessen ein eigenes Kontextmenü anzuzeigen. Die erste Voraussetzung besteht darin, dass Sie vorher ein entsprechendes Menü mit Position=msoBarPopup definieren:

```

Private Sub Workbook_Open()
Dim cb As CommandBar
    Set cb = Application.CommandBars.Add(Name:="NewPopup", Position:=msoBarPopup)
    With cb
        .Controls.Add Type:=msoControlButton, Id:=3 'Speichern
        .Controls.Add ...
    End With
End Sub

```

```

Private Sub Workbook_BeforeClose(Cancel As Boolean)
    Application.CommandBars("NewPopup").Delete
End Sub

```

- Der Aufruf des Menüs kann prinzipiell an einer beliebigen Stelle im Code mit der Methode ShowPopup erfolgen. Für das vorliegende Beispiel wurde die BeforeRightClick-Ereignisprozedur des zweiten Tabellenblatts gewählt. Durch die Zuweisung Cancel=True wird erreicht, dass anschliessend nicht auch noch Excel ein Kontextmenü anzeigt.

```

Private Sub Worksheet_BeforeRightClick(ByVal Target As _
Excel.Range, Cancel As Boolean)
    Application.CommandBars("NewPopup").ShowPopup
    Cancel = True
End Sub

```

## 19.5 Die Programmierung von Symbolleisten

- Im Regelfall ist es zwar nicht sinnvoll, ganze Symbolleisten per Programmcode zu erzeugen – das geht viel einfacher im manuellen Betrieb. Oft besteht aber die Notwendigkeit, je nach Zustand des Programms Symbolleisten oder auch nur einzelne Menüeinträge ein- oder auszublenden, deren Text zu verändern etc. Excel-Anwendungen mit einer eigenen Symbolleiste sollten sich auch darum kümmern, dass diese beim Laden automatisch angezeigt und beim Schliessen wieder entfernt wird.

### Symbolleiste ein- und ausblenden

```
Application.CommandBars("Neue Symbolleiste").Visible = True
```

- Beim Programmieren kann die Symbolleiste durch `Visible=False` wieder unsichtbar gemacht werden. Die Symbolleiste bleibt dann allerdings im Speicher und wird in der `Excel.xlb`-Datei gespeichert. Damit die Anzahl der so gespeicherten Symbolleisten nicht unbegrenzt ansteigt, ist es sinnvoll, die Symbolleiste explizit mit `Delete` zu löschen. `Delete` bezieht sich dabei auf Excel. Innerhalb der aktiven Excel-Datei bleibt die angebundene Symbolleiste erhalten

```
Application.CommandBars("Neue Symbolleiste").Visible = False  
Application.CommandBars("Neue Symbolleiste").Delete
```

### Neue Symbolleiste erstellen

```
Dim SB As CommandBar  
On Error Resume Next  
Set SB = CommandBars.Add("Neue Symbolleiste")  
With SB  
    .Visible = True  
    .Top = 400  
    .Left = 70  
End With
```

- Mit Hilfe der Methode `Add` fügen Sie eine neue Symbolleiste ein. Dabei bestimmen Sie über die Eigenschaft `Visible`, dass die Symbolleiste auf dem Bildschirm angezeigt wird. Mit den Eigenschaften `Top` und `Left` legen Sie die exakte Anzeigeposition (linke obere Ecke) fest.

### Makro, das ID-Nummern und Symbolnamen ermittelt

- Jede einzelne Symbolschaltfläche in Excel hat eine eindeutige ID und einen Namen, worüber Sie die Symbolschaltfläche ansprechen können.

```
Sub ID()  
Dim SBS As Object  
Dim SB As CommandBar  
Dim SBS  
Dim i As Long  
On Error Resume Next  
For i = 1 To 32000  
    Set SBS = CommandBars.FindControl _  
        (Type:=msoControlButton, ID:=i)  
    If Range("A1").Value = "" Then  
        Range("A1").Value = i & " " & SBS.Caption  
    ElseIf Range("A2").Value = "" Then
```

```

    Range("A2").Value = i & " " & SBS.Caption
Else
    Range("A1").Select
    Selection.End(xlDown).Select
    ActiveCell.Offset(1, 0).Select
    ActiveCell.Value = i & " " & SBS.Caption
End If
Next i

```

- Über die Methode `FindControl` können Sie nach der Symbolschaltfläche suchen, deren Index die For Schleife hat. Wird ein Symbol gefunden, können Sie die Beschriftung und die Indexnummer der Symbolschaltfläche in der Spalte A ausgeben.

## Symbolschaltfläche in die Symbolleiste einfügen

```

Dim SL As CommandBar
Set SL= CommandBars("Neue Symbolleiste")
Set Symbol = SL.Controls
Symbol.Add Type:=msoControlButton, ID:=3

```

## Löschen von Symbolen mit der Methode FindControl

```

Dim SLS As Object
Dim SL As CommandBar
Set SL = CommandBars("Neue Symbolleiste")
Set SLS = SL.FindControl(Type:=msoControlButton, ID:=Text1.Value)
SBS.Delete

```

- Übergeben Sie der Methode `FindControl` den ID-Wert der zu löschenden Symbolschaltfläche. Wird die gesuchte Symbolschaltfläche auf der neuen Symbolleiste gefunden, wenden Sie die Methode `Delete` an, um sie zu löschen.

## Grafik in Symbolleiste integrieren und ein Makro zuweisen

1. Fügen Sie die Grafik in die Tabelle ein
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Grafik und notieren Sie sich den angezeigten Namen der Grafik, den Sie aus dem Namensfeld ansehen können.
3. Starten Sie folgendes Makro:

```

Dim Symbol As CommandBarButton
Dim SBS As Object
Set Symbol = CommandBars("Standard").Controls. _
    Add(msoControlButton)
Worksheets("Tabelle1").Shapes("AutoForm 7").CopyPicture
Symbol.PasteFace
Set SBS = Symbol
SBS.OnAction = "Animation"

```

- Fügen Sie der Symbolschaltfläche Standard eine neue Symbolschaltfläche zu, die Sie aus der eingefügten AutoForm Smiley aus der Tabelle1 mit Hilfe der Methode `CopyPicture` kopieren und mit `PasteFace` einfügen. Um dieser neuen Symbolschaltfläche ein Makro zuzuweisen, setzen Sie die Eigenschaft `OnAction` ein.

## Symbolschaltflächen deaktivieren

```

Dim SB As CommandBar
Dim i As Integer
Set SB = CommandBars("Standard")
With SB

```

```

    i = .Controls.Count
    .Controls(i).Enabled = False
End With
End Sub

```

## Symbolschaltflächen aktivieren

```

Dim SB As CommandBar
Dim i As Integer
Set SB = CommandBars("Standard")
With SB
    i = .Controls.Count
    .Controls(i).Enabled = True
End With
End Sub

```

## Dropdown-Element in Symbolleiste einfügen (Einträge mit Symbol und Text)

```

Dim SB As CommandBar
Dim DropSym As CommandBarControl
Dim Symbol As Object
Dim NeuSymb As Object

On Error Resume Next
Set SB = CommandBars.Add("Dropdown")
SB.Visible = True
Set DropSym = SB.Controls.Add(Type:=msoControlPopup)
DropSym.Caption = "Einfügen"

Set DropSym = SB.FindControl(Type:=msoControlPopup)
Set Symbol = DropSym.Control.CommandBar

Set NeuSymb = Symbol.Controls.Add _
(Type:=msoControlButton, ID:=1576)
NeuSymb.Caption = "Hyperlink"

Set NeuSymb = Symbol.Controls.Add _
(Type:=msoControlButton, ID:=385)
NeuSymb.Caption = "Funktion"

Set NeuSymb = Symbol.Controls.Add _
(Type:=msoControlButton, ID:=436)
NeuSymb.Caption = "Diagramm"

Set NeuSymb = Symbol.Controls.Add _
(Type:=msoControlButton, ID:=1589)
NeuSymb.Caption = "Kommentar"

```

## Dropdown-Element mit Text in Symbolleiste einfügen

```

Dim SB As CommandBar
Dim Symbol As Object
Dim i As Integer
Set SB = CommandBars.Add("Auswahl")
SB.Visible = True
Set Symbol = Application.CommandBars("Auswahl").Controls. _

```

```

Add(Type:=msoControlComboBox)
With Symbol
  Sheets("Tabelle3").Activate
  Range("H1").Select
  i = 1
  Do Until ActiveCell.Value = ""
    .AddItem Text:=ActiveCell.Value, index:=i
    ActiveCell.Offset(1, 0).Select
    i = i + 1
  Loop
  .DropDownLines = 4
  .DropDownWidth = 100
  .ListHeaderCount = 0
  .OnAction = "Auswahl"
End With

```

- Geben Sie der Methode Add den richtigen Typ der Symbolschaltfläche an. Da Sie ein Dropdown mit Textwerten haben möchten, müssen Sie daher die Konstante `msoControlComboBox` verwenden. Danach lesen Sie die einzelnen Inhalte des Dropdown-Elements aus der Tabelle3 ein. Über die Eigenschaft `DropDownLines` geben Sie an, wie viele Listenzeilen im Dropdown-Element angezeigt werden sollen. Mit der Eigenschaft `DropDownWidth` können Sie die Breite des Dropdown-Elements in Pixel angeben. Die Eigenschaft `ListHeaderCount` können Sie einsetzen, wenn Sie einen horizontalen Trennstrich im Dropdown-Element haben und die Anzahl der Listenelemente bestimmen möchten, die über der Trennlinie angezeigt werden. Dabei bedeutet der Wert 0, dass kein Listenelement über der Trennlinie angezeigt werden soll. Die Eigenschaft `OnAction` verweist auf ein Makro, welches ausgeführt werden soll, wenn ein Eintrag aus dem Dropdown-Element ausgewählt wird.
- Nun müssen Sie nur noch ermitteln, welcher Eintrag im Dropdown-Element ausgewählt wurde. Dafür ist das folgende Makro verantwortlich

```

Sub Auswahl()
Dim index As Integer
  index = Application.CommandBars("Auswahl").Controls.Item(1).ListIndex
  Select Case index
  Case 1
    Call Makro1
  Case 2
    Call Makro2
  Case 3
    Call Makro3
  Case 4
    Call Makro4
  Case Else
    MsgBox "Noch nicht zugeordnet!"
  End Select

```

- Mit Hilfe der Eigenschaft `ListIndex` bekommen Sie den momentan markierten Eintrag des Dropdown-Elements zurück. Diesen werten Sie dann in einer `Select Case`-Anweisung aus und starten danach das jeweils zugeordnete Makro.

## Blattwechsel per Symbolleiste mit Listenfeld

- Die hier vorgestellte Symbolleiste enthält ein Listenfeld (CommandBarComboBox), das diese Aufgabe erleichtert. Die eigentliche Herausforderung bei der Programmierung ist die Synchronisation des Listenfelds mit der Blattliste der gerade aktiven Arbeitsmappe. Dazu müssen zwei Ereignisse des Application-Objekts ausgewertet werden, was ein eigenes Klassenmodul voraussetzt

### Listenfeld erstellen

- Das Listenfeld kann nur per Programmcode (nicht interaktiv) erzeugt werden. Wenn die Datei zum zweiten Mal von derselben Person geladen wird, kann allerdings sein, dass das Listenfeld noch in der Symbolleiste existiert. Aus diesem Grund befindet sich in Workbook\_Open eine diesbezügliche Sicherheitsabfrage.
- Das Listenfeld wird aus Platzgründen nicht beschriftet (also kein Caption-Text). Dafür wird eine Zeichenkette an TooltipText zugewiesen, die als gelber Infotext angezeigt wird. Ausserdem wird die Tag-Eigenschaft belegt, die an anderen Stellen im Code den Einsatz der Methode FindControl ermöglicht (siehe unten). Die Einstellung der beiden Eigenschaften DropDownLines und DropDownWidth bewirkt, dass das Listenfeld etwas grösser als in der Defaulteinstellung erscheint. (Das ist bei langen Listen übersichtlicher.)

```
Dim appc As New AppClass           'Für die Applications-Ereignisse

Private Sub Workbook_Open()
Dim cbc As CommandBarControl, cccb As CommandBarComboBox
Dim existing As Boolean
    On Error Resume Next
    'testen, ob das Listenfeld in der Symbolleiste »Neue Symbolleiste«
    schon existiert
    For Each cbc In Application.CommandBars _
        ("Neue Symbolleiste").Controls
        If cbc.Tag = "Blattliste" Then existing = True: Exit For
    Next
    'Listenfeld in die Symbolleiste »Neue Symbolleiste« eintragen
    If Not existing Then
        Set cccb = Application.CommandBars("NeueSymbolleiste"). _
            Controls.Add(Type:=msoControlDropDown, Before:=2)
        cccb.Tag = "Blattliste"
        cccb.TooltipText = "Blattliste"
        cccb.OnAction = "Makrol"
        cccb.DropDownWidth = 150
        cccb.DropDownLines = 20
    End If
    'Symbolleiste »Neue Symbolleiste« anzeigen
    Application.CommandBars("Neue Symbolleiste").Visible = True
    'Ereignis für Arbeitsmappenwechsel empfangen
    Set appc.app = Application
End Sub
```

### Listenfeld mit Einträgen belegen

- Vielleicht haben sie in den Zeilen oben Anweisungen vermisst, mit denen die Listeneinträge mit Blattname belegt werden. Da sich die Blattliste ständig ändert (beim Wechsel zwischen zwei Arbeitsmappen, beim Laden neuer Dateien, beim Einfügen und Löschen von Blättern), muss das Listenfeld immer wieder neu mit Einträgen belegt

werden. Der erforderliche Code befindet sich im Klassenmodul *AppClass*, das in den oben abgedruckten Zeilen initialisiert wurde (siehe die *Dim*-Zeile bzw. die letzte Zeile).

- Die Ereignisprozedur *app\_SheetActivate* wird immer dann aufgerufen, wenn ein Blattwechsel in irgendeiner Excel geladenen Datei stattfindet. In der Prozedur wird das Listenfeld zuerst mit *FindControl* gesucht. Anschliessend wird der aktuelle Inhalt der Liste gelöscht und durch die Namen der Blätter der aktiven Arbeitsmappe ersetzt. Schliesslich wird jener Eintrag der Liste aktiviert, der dem momentan aktiven Blatt entspricht.
- *App\_WorkbookActivate* ruft einfach *app\_SheetActivate* auf, um auch bei einem Wechsel der Arbeitsmappe das Listenfeld zu aktualisieren

### Im Klassenmodul »AppClass«

```
' es sollen Application-Ereignisse verarbeitet werden

Public WithEvents app As Application

'Blattliste neu erstellen (das Activate-Ereignis tritt auch auf,
wenn die Arbeitsmappe gewechselt, ein neues Blatt eingefügt oder
das aktuelle Blatt gelöscht wird) sh.Parent liefert ein Workbook-
Objekt

Private Sub app_SheetActivate(ByVal sh As Object)
Dim cbc As CommandBarComboBox
Dim sheet As Object
Dim i
Set cbc = Application.CommandBars.FindControl _
(Type:=msoControlDropdown, Tag:="Blattliste")
cbc.Clear
For Each sheet In sh.Parent.Sheets
If TypeName(sheet) <> "Module" Then
cbc.AddItem sheet.Name
End If
Next
' richtigen Listeneintrag aktivieren
For i = 1 To cbc.ListCount
If cbc.List(i) = sh.Name Then cbc.ListIndex = i: Exit For
Next
End Sub

Private Sub app_WorkbookActivate(ByVal wb As Excel.Workbook)
app_SheetActivate wb.ActiveSheet
End Sub
```

### Symbolleiste gegen Veränderung schützen

- Mit der *Protection*-Eigenschaft des *CommandBar*-Objekts kann stufenweise eingestellt werden, welche Veränderung an der Symbolleiste möglich sind: gar keine, Position ändern, Grössen ändern, Inhalt ändern etc. Durch eine entsprechende Einstellung können Sie also Manipulationen durch den Anwender vermeiden

## 19.6 Syntaxzusammenfassung

### CommandBars – Methoden und Eigenschaften

|               |                                                               |
|---------------|---------------------------------------------------------------|
| ActiveMenuBar | verweist auf <i>CommandBar</i> -Objekt mit aktiver Menüleiste |
| Add           | neue Symbolleiste hinzufügen                                  |
| FindControls  | Element in Symbolleisten suchen                               |

### CommandBar – Methoden und Eigenschaften

|               |                                                          |
|---------------|----------------------------------------------------------|
| ActionControl | verweist auf das gerade angeklickte Symbol / Menüelement |
| BuiltIn       | <i>True</i> bei vordefinierten Symbolleisten             |
| Controls      | Zugriff auf Symbole bzw. Menüeinträge                    |
| Delete        | Symbolleiste löschen                                     |
| Name          | englischer Name der Symbolleiste                         |
| NameLocal     | Name in der jeweiligen Landessprache (Deutsch)           |
| Position      | Ort (verankert oder als Toolbox)                         |
| Protection    | Schutz vor Veränderungen durch den Anwender              |
| ShowPopup     | als Kontextmenü anzeigen                                 |
| Visible       | Sichtbarkeit der Symbolleiste                            |

### CommandBarControls – Methoden und Eigenschaften

|       |                                         |
|-------|-----------------------------------------|
| Add   | Symbol / Menüeintrag / Liste hinzufügen |
| Count | Anzahl der Menüelemente bzw. Symbole    |

### CommandBarButton – Methoden und Eigenschaften

|             |                                                                           |
|-------------|---------------------------------------------------------------------------|
| BeginGroup  | mit dem Objekt beginnt eine Gruppe                                        |
| BuiltIn     | <i>True</i> bei vordefinierten Elementen                                  |
| Caption     | Bechriftungstext                                                          |
| Copy        | kopiert einen Eintrag aus einer anderen Symbolleiste                      |
| Delete      | Eintrag löschen                                                           |
| Enabled     | <i>True</i> , wenn das Element verwendet werden kann                      |
| Execute     | führt die <i>OnAction</i> -Prozedur aus                                   |
| OnAction    | Name der Ereignisprozedur                                                 |
| TooltipText | gelber Infotext (bei <i>TooltipText=""</i> wird <i>Caption</i> verwendet) |
| Type        | Typ (z.B. <i>msoControlButton</i> , <i>-ComboBox</i> , <i>-Popup</i> )    |

### CommandBarButton

|             |                                                                 |
|-------------|-----------------------------------------------------------------|
| BuiltInFace | <i>True</i> , falls vordefiniertes Symbol                       |
| CopyFace    | Symbol in die Zwischenablage kopieren                           |
| PasteFace   | Symbol aus der Zwischenablage einfügen                          |
| Reset       | Eintrag zurücksetzen (nur sinnvoll wenn <i>BuiltIn = True</i> ) |

### CommandBarComboBox – Methoden und Eigenschaften

|               |                                                     |
|---------------|-----------------------------------------------------|
| AddItem       | Listenelement hinzufügen                            |
| Clear         | alle Listenelemente löschen                         |
| DropDownLines | gewünschte Anzahl der Zeilen für ausklappbare Liste |
| DropDownWidth | gewünschte Breite der ausklappbaren Liste           |

|            |                                                                |
|------------|----------------------------------------------------------------|
| List(n)    | Zugriff auf Listenelemente                                     |
| ListCount  | Anzahl der Listenelemente                                      |
| ListIndex  | Indexnummer des ausgewählten Elements                          |
| RemoveItem | Listenelement löschen                                          |
| SetFocus   | Eingabefokus auf das Listenfeld richten                        |
| Text       | eingebener Text bzw. Text des ausgewählten Elements            |
| Type       | <i>msoControlEdit</i> , <i>-DropDown</i> oder <i>-ComboBox</i> |

## **CommandBarPopup – Methoden und Eigenschaften**

|          |                                                               |
|----------|---------------------------------------------------------------|
| Controls | Zugriff auf Element (verweist auf <i>CommandBarControls</i> ) |
|----------|---------------------------------------------------------------|

Bei den Objekten `CommandBarButton`, `CommandBarComboBox` und `CommandBarPopup` wurden nur jene Methoden und Eigenschaften aufgezählt, die nicht ohnedies bereits von `CommandBarControl` zur Verfügung gestellt werden.

## 20 Excel und das Mailing

### Aktives Tabellenblatt als E-Mail versenden

```
Sub EmailAktivesTabelleblatt()  
Dim s As String  
Dim s2 As String  
    ActiveWorkbook.Worksheets(ActiveSheet.Name).Copy  
    s = InputBox("Bitte geben Sie den Adressaten ein!", "Adressat")  
    If s = "" Then MsgBox "Sie haben abgebrochen!": Exit Sub  
    s2 = InputBox("Bitte geben Sie den Titel des E-Mails ein!", _  
        "Titel")  
    If s2 = "" Then MsgBox "Sie haben abgebrochen!": Exit Sub  
    Application.Dialogs(xlDialogSendMail).Show s, s2  
    ActiveWorkbook.Close savechanges:=False  
End Sub
```

### Tabelle als E-Mail versenden

```
Dim Empfänger As String  
    Empfänger = InputBox("Geben Sie den Empfänger des e-Mails ein!")  
    If Empfänger = "" Then Exit Sub  
    ActiveWorkbook.ActiveSheet.Copy  
    ActiveWorkbook.SaveAs Range("A1").Value & ".xls"  
    ActiveWorkbook.SendMail Recipients:=Empfänger,  
        Subject:=Range("A1").Value  
    ActiveWorkbook.Close savechanges:=False
```

- Im Argument `Recipients` geben Sie den E-Mail-Empfänger an, den Sie vorher über die Funktion `Inputbox` vom Anwender erfragt haben. Im Argument `Subject` geben Sie den Namen des Betreffs ein, den Sie ebenfalls aus der Zelle A1 ermitteln. Wenn Sie möchten, können Sie noch das Argument `ReturnReceipt` einsetzen, das Sie auf den Wert `True`, setzen, sofern Sie eine Empfangsbestätigung möchten.

### Excelbereich als E-Mail versenden

```
Dim Empfänger As String  
Dim Bereich As Range  
    Application.SheetsInNewWorkbook = 1  
    Empfänger = InputBox("Geben Sie den Empfänger des e-Mails ein!")  
    If Empfänger = "" Then Exit Sub  
    Set Bereich = Application.InputBox _  
        ("Wählen Sie den Bereich aus den Sie versenden möchten", _  
        Type:=8)  
    Range(Bereich.Address).Select  
    Selection.Copy  
    Workbooks.Add  
    ActiveSheet.Paste  
    ActiveWorkbook.SaveAs "Anhang.xls"  
    Application.Dialogs(xlDialogSendMail).Show Empfänger, "markierter  
Bereich"  
End Sub
```

## Mehrere Arbeitsmappen per E-Mail versenden

- Möchten Sie regelmässig eine ganze Reihe von Dateien versenden, können Sie diesen Vorgang automatisieren. Im folgenden Beispiel werden alle Dateien aus dem Verzeichnis C:\RECHNUNGEN\ als E-Mail-Anhang in Outlook versendet.

```
Dim outObj As Object
Dim Mail As Object
Dim i As Integer
Set outObj = CreateObject("Outlook.Application")
Set Mail = outObj.CreateItem(0)
With Mail
    .Subject = "Rechnungen"
    .Body = "Sehr geehrte Damen und Herren " & Chr(13) & _
"Bitte prüfen Sie die angehängten Rechnungen" & Chr(13) & _
    "Viele Grüße " & Chr(13) & _
    Application.UserName
    .To = "Rewe@Mac.de"
    .CC = "Fibu@Mac.de"
End With
With Application.FileSearch
    .NewSearch
    .LookIn = "c:\Rechnungen\"
    .SearchSubFolders = True
    .FileType = msoFileTypeAllFiles
    .Execute
    For i = 1 To .FoundFiles.Count
        Mail.Attachments.Add .FoundFiles(i)
    Next i
End With
Mail.Display
Set Mail = Nothing
Set outObj = Nothing
End Sub
```

- Definieren Sie zuerst zwei Objektvariablen. Die erste Variable "outObj" soll einen Verweis auf die Anwendung Outlook darstellen, die zweite Variabel "Mail" gibt einen Verweis auf die Outlook-Komponente, die für das Erstellen und Verschicken von E-Mails verantwortlich ist. Über die Funktion CreateObject erstellen Sie ein Outlook-Objekt. Mit der Methode CreateItem erstellen Sie ein Outlook-Element. Entnehmen Sie der folgenden Tabelle die einzelnen Elemente, die Sie in Outlook erstellen können.

| Index | Konstante         | Aufgabe in Outlook                      |
|-------|-------------------|-----------------------------------------|
| 0     | olMailItem        | Erstellen von E-Mails                   |
| 1     | olAppointmentItem | Termine bearbeiten und verwalten        |
| 2     | olContactItem     | Bearbeiten und Verwalten von Kontakten  |
| 3     | olTaskItem        | Bearbeiten und Verwalten von Aufträgen  |
| 4     | olJournalItem     | Journaleinträge erstellen und verwalten |
| 5     | olNoteItem        | Bearbeiten und Verwalten von Notizen    |
| 6     | olPostItem        | Verschicken von E-Mails                 |

- Wenn Sie die Online-Hilfe nützen möchten, um zu den einzelnen Outlook-Befehlen mehr Informationen zu bekommen, müssen Sie die Objektbibliothek MICORSOFT OUTLOOK 9.0 OBJECT LIBRARY unter dem Menü Extras / Verweise einbinden.

- Legen Sie mit der Eigenschaft `Subject` den Betreff der E-Mail-Nachricht an. Über die Eigenschaft `Body` können Sie den E-Mail-Text festlegen. Mit dem Zeichen `&` können Sie diesen Text auch mehrzeilig schreiben. Mit Hilfe der Eigenschaft `To` geben Sie die E-Mail-Adresse des Empfängers der E-Mail an. Möchten Sie die E-Mail an mehrere Empfänger schicken, dann geben Sie die einzelnen E-Mail-Adressen durch ein Semikolon getrennt ein. Wenn Sie die E-Mail als Kopie an weitere Empfänger senden möchten, die nicht unmittelbar davon betroffen sind, dann verwenden Sie die Eigenschaft `CC`.
- Setzen Sie `FileSearch` ein, um alle Dateien im Verzeichnis `C:\RECHNUNGEN` zu ermitteln, und hängen Sie diese mit Hilfe der Methode `Add` als Anhang an Ihre E-Mail an. Zeigen Sie zum Abschluss den E-Mail-Dialog über die Methode `Display` an und geben Sie den reservierten Speicherplatz für die Objektvariable wieder frei.

## E-Mail bei Änderung senden

Innerhalb der Tabelle soll nur eine bestimmte Spalte überwacht werden.

```
Private Sub Worksheet_Change(ByVal Target As Excel.Range)
Dim outObj As Object
Dim Mail As Object

If Target.Column = 2 Then
ActiveWorkbook.Save
Set outObj = CreateObject("Outlook.Application")
Set Mail = outObj.CreateItem(0)
Mail.Subject = "Änderungen"
Mail.Body = "Hallo Kollegen, " & Chr(13) & _
"Bitte die Arbeitsmappe Umfeld.xls/Tabelle6 überprüfen." & _
Chr(13) & " Diese Arbeitsmappe wurde geändert" & Chr(13) & _
"M.f.G" & Chr(13) & Application.UserName
Mail.To = "Philippin@Mac.de; Vogelgsang@Mac.de"
Mail.CC = "Machero@aol.com"
Mail.Display
End If
Set Mail = Nothing
Set outObj = Nothing
End Sub
```

## 21 Eigendefinierte Datentypen

- Wirklich neue Datentypen können Sie nicht konstruieren, aber immerhin Typen, die sich aus beliebigen Kombinationen der Grundtypen zusammensetzen – zumindest fast beliebigen Kombinationen, denn bei Strings dürfen nur Strings fester Länge verwendet werden.
- Eigene Datentypen, sogenannte "Verbunde", "Strukturen" oder auch "Records", die sich aus mehreren Variablen zusammensetzen, definieren Sie mit der `Type`-Anweisung:

### Die Typeanweisung

```
Type Benutzertyp
  Elementname As Typname
  Elementname As Typname
  ...
  ...
End Typ
```

```
Type Adresstyp
  Vorname As String * 20
  Nachname As Sting * 30
  Plz As Long
  Wohnort As String
End Type
```

- Die Deklaration eigendefinierter Datentypen ist nur "auf Modulebene" möglich. Im Abschnitt: "(Deklaration)". Keinesfalls darf eine solche Deklaration innerhalb einer Prozedur erfolgen.
- Nach der Deklaration können alle Prozeduren dieses Moduls auf den neuen "privaten" Datentyp des Moduls zugreifen. Wenn sie wollen, können Sie das Schlüsselwort `Private` verwenden, um diesen Sachverhalt zu verdeutlichen.

```
Private Type Benutzertype
```

- Mit dem Zusatz `Public` deklarieren Sie dagegen Datentypen, auf die anschliessend alle Prozeduren aller Module zugreifen können:

```
Public Type Benutzertype
```

### Definition von Variablen

- Beachten Sie, dass der neue Datentyp `Adresstyp` bisher nur *deklariert* wurde, also bekanntgegeben, aber dass noch keine Variablen *definiert*, das heisst angelegt wurden
- Benötigen Sie in irgendeiner Prozedur Ihres Programms eine Variable des neuen Typs `Adresstyp`, müssen Sie sie zuvor mit `Dim` und `As` definieren. Z.B. definiert:

```
Dim Adr As Adresstyp
```

- eine Variable namens `Adr`, die weder eine numerische noch eine Stringvariable ist, sondern eine Variable vom Typ `Adresstyp`.
- `Adr` ist eine "zusammengesetzte" Variable, ein Verbund mehrerer Variablen. Zum Sprachgebrauch: `Adr` ist eine "**Verbundvariable**" oder "**Recordvariable**", die aus einzelnen Variablen besteht, den "Komponenten" dieses Datentyps.

- Ein Verbund besitzt eine gewisse Ähnlichkeit mit einem Array, das ja ebenfalls mehrere Elemente enthält. Allerdings kann ein Verbund im Gegensatz zu einem Array Komponenten unterschiedlichsten Typs enthalten.

```
Variablenname.Komponente
Adr.Vorname = "Wille"
```

### Normal

```
Adr.Vorname = "Willi"
Adr.Nachname = "Maier"
Adr.Plz = 23000
Adr.Wohnort = "Mannheim"
```

### Mit With

```
With Adr
  .Vorname = "Willi"
  .Nachname = "Maier"
  .Plz = 23000
  .Wohnort = "Mannheim"
End With
```

### Zuweisung

- Sie können eine Verbund- oder Recordvariable einer anderen Recordvariable zuweisen, die *vom gleichen Typ* ist.

```
Dim Adr1 As Adresstyp, Adr2 As Adresstyp
Adr2 = Adr1
```

- Natürlich können Sie auch einzelne Komponenten in die zweite Adressvariable kopieren

```
Adr2.Plz = Adr1.Plz
```

### Übergabe

- Eine Verbundvariable können Sie komplett an eine Prozedur/Funktion übergeben, allerdings nur als Referenz, nicht als Wert.

```
Call Demo(Adr)
```

- Die Parameterliste von Demo muss eine Übernahmevariable vom gleichen Typ aufweisen

```
Sub Demo(Adresse As Adresstyp)
```

- Ähnlich übergeben Sie eine einzelne Komponente

```
Call Demo(Adr.Vorname)
```

- Die zugehörige Prozedur-Parameterliste muss den gleichen Typ (String \* 20) wie die übergebene Komponente besitzen

```
Sub Demo(s As String * 20)
```

- Sie können auch Arrays aus Verbundvariablen deklarieren. Z.B. so:

```

Type Adresstyp
  Vorname As String * 20
  Nachname As Sting * 30
  Plz As Long
  Wohnort As String
End Type

Public Sub Typ_Test()
  Dim adr(1 To 10) As Adresstyp
  adr(1).Nachname = "Maier"
  adr(2).Nachname = "Müller"
End Sub

```

- Das Array *adr* besteht aus den zehn Variablen *adr(1)* bis *adr(10)*, die jeweils vom Typ *Adresstyp* sind und denen wie in der Abbildung gezeigt nun zum Beispiel komponentenweise Daten zugewiesen werden können. Für den Zugriff gilt somit die Syntax:

```
Datenfeldname(Index).Komponente
```

## Verschachtelte Verbunde

- Jede Komponente eines Verbunds darf nicht nur aus einer einfachen Variablen bestehen, sondern selbst aus einem Verbund:

'Innerer Verbund

```

Type AdressOrt
  Plz As Long
  Ort As String * 40
End Type

```

'Äusserer Verbund

```

Type Adresstyp
  Vorname As String * 20
  Nachname As String * 30
  Wohnort As AdressOrt
End Type

```

'Verbundvariable

```
Dim Adr As Adresstyp
```

Der Verbund *Adresstyp* besteht aus zwei einfachen Komponenten und zusätzlich aus einer Komponenten *Wohnort*, die selbst einen Verbund mit zwei Komponenten darstellt.

- Die Frage ist, wie eine Komponente dieses "inneren" Verbunds angesprochen wird, z.B. die *Plz*:

```
Variablenname.KomponenteA.KomponenteI
```

- *KomponenteA* ist eine Komponente des "äusseren" Verbunds und "KomponenteI" eine Komponente des inneren Verbunds. Entsprechend ist

```
Adr.Wohnort.Plz
```

- ein Bezug auf die in diesem inneren Verbund enthaltene Komponente Plz. Verbunde können beliebig tief ineinander verschachtelt sein. Bezüge auf "tief im Innern" enthaltene Komponenten besitzen folgende Form:

Variablenname.Komponente.Komponente.Komponente....

## 22 Felder

### Arrays

- Array = Datenfeld. Ist eine Gruppe von Variablen gleichen Datentyps
- `Dim Arrayname(IndexUntergrenze To IndexObergrenze) As Datentyp`
- `Dim Arrayname(IndexObergrenze) As Datentyp`
- z.B. `Dim Wochentag(1 To 7)`
- Array können Sie mit `Dim`, `Static`, `Private`, `Public` oder `ReDim` deklarieren

### Dynamische Arrays deklarieren

- `Dim Arrayname() As Datentyp`
- Es wird keine untere oder obere Indexgrenze angegeben

### Grösse dynamischer Array verändern

- `ReDim Arrayname(Dimension1, Dimension2, ...)`
- `ReDim Preserve Arrayname(Dimension1, Dimension2)`

### Wert an Feld übergeben

- `Varablenname(Index)`
- `x(5) = 100`  
Weist der Variablen Nummer 5 des Array `x()` den Wert 100 zu.
- `zahl = 5`  
`x(zahl) = 100`  
Zahl enthält eine 5, also wird in der folgenden Zuweisung das Element Nummer 5 des Array `x()` angesprochen, dass heisst die Variable `x(5)`.

### Lösung ohne Array

```
Sub Test
Dim x1 AS Integer
...
Dim x100 As Integer

    x1 = 1
    ...
    x100 = 100
End Sub
```

### Lösung mit Array

```
Dim x(1 To 100)
Dim i As Integer
For i = 1 To 100
    x(i) = i
    Debug.Print x(i)
Next i
End Sub
```

## Deklarieren eines Arrays mit zehn Single-Variablen

- `Dim x(10) As Single`  
`x(0), ..., x(9)`

## Option Base

- Die Array-Untergrenze 0 können Sie mit der im Deklarationsabschnitt des Moduls eingefügten Anweisung `Option Base {0/1}` verändern.

## To

- Es ist aussagekräftiger, bei der Deklaration das Schlüsselwort `To` einzusetzen  
`Dim x(5 To 8) As Single`

## Array an Prozedur übergeben

- `Call Prozedurname(Arrayname(Index))`  
`Call Test(x(3), x(8))`
- Prozedur übergibt `x(8)` nicht als Referenz, sondern als Wert. Die Parameterliste von `Test` muss wie immer eine korrespondierende Variable vom gleichen Typ enthalten. Z.B. zwei `Single`-Variablen, wenn das Array `x()` Variablen dieses Typs enthält.
- `Sub Test(Zahl1 As Single, Zahl2 As Single)`
- Jede Änderung von `Zahl1` beeinflusst die als Referenz übergebene zugehörige Arrayvariable `x(3)`, Zuweisungen an `Zahl2` können den Wert der "als Wert" übergebenen Variablen `x(8)` dagegen nicht verändern.
- Komplette Arrays können Sie nur als Referenz übergeben. Der Ausdruck  
`Call Test(x())`  
übergibt "Test" das gesamte Array. Die Argumentenliste muss ein entsprechendes "Übernamearray" gleichen Typs enthalten:
- `Sub Test(zahl() As Single)`
- Die größe des Übernamearrays wird nicht angegeben, sondern nur eine Variable mit leeren Klammern als Kennzeichen dafür, dass es sich um ein Array handelt. `Test` besitzt nun Zugriff auf jedes einzelne Arrayelement und kann zum Beispiel mit einer Zuweisung wie `Zahl(5) = 23.4` den Inhalt der korrespondierenden Variable `x(5)` verändern.

## UBound und LBound

- Bei der Übergabe von Arrays an Prozeduren spielen die Arraygrenzfunktionen `UBound` und `LBound` eine wichtige Rolle. Sie ermitteln den grössten (`UBound`) bzw. kleinsten (`LBound`) Index eines Array und übergeben ihn als Funktionswert:
- `UBound(Arrayname)`
- `LBound(Arrayname)`
- Wurde ein Array mit `Dim Zahl(5 To 23) As Single` deklariert, übergibt `UBound(x)` den Wert 5 und `LBound(x)` den Wert 23.
- `UBound` und `LBound` ermöglichen es, sehr flexible Prozeduren zu schreiben, denen ein Array unbekannter Grösse übergeben wird und die dennoch alle Elemente dieses Arrays manipulieren, indem in der Prozedur selbst mit `UBound` und `LBound` die Arraygrenzen ermittelt werden:

```

Sub Test(zahl() As Single)
  Dim i As Single
  For i = LBound(zahl) To UBound(zahl)
    zahl(i) = 5
  Next i
End Sub

```

- Dieser Prozedur wird ein Array `zahl` unbekannter Grösse übergeben.

### - Die vollständige Syntax von LBound und UBound lautet

- `LBound(Arrayname [, Dimension])`  
`UBound(Arrayname [, Dimension])`
- Beispielsweise ermittelt der Ausdruck `UBound(x, 1)` die obere Grenze 10 der ersten Dimension des als Beispiels verwendeten Arrays `x`, `UBound(x, 2)` die obere Grenze 3 der zweiten Dimension und `UBound(x, 3)` die obere Grenze 9 der dritten Dimension.

### ReDim und Preserve

- Die Grösse von mit `Dim` ohne Indexangaben deklarierten "dynamischen" Arrays können Sie mit einer `ReDim`-Anweisung beliebig festlegen und mit nachfolgenden `ReDim`-Anweisungen nachträglich verändern.

```

Sub Test
  Dim x() As Single
  Anweisungen
  ReDim x(1 To 10) As Single    ' (Neu dimensionieren)
  Anweisungen
  ReDim x(23 To 54) As Single  ' (Neu dimensionieren)
  Anweisungen
End Sub

```

- Jede `ReDim`-Anweisung erzeugt das Array neu. Die zuvor in den einzelnen Variablen gespeicherten Werte gehen dabei verloren. Wollen Sie sie erhalten, benötigen Sie den Zusatz `Preserve`
- `ReDim Preserve x(5 To 20) As Single`
- Die Inhalte der Variablen `x(1)` bis `x(4)` gehen verloren. `x(5)` bis `x(10)` bleiben erhalten. `x(11)` bis `x(20)` haben zunächst den Inhalt 0.

### Felder löschen

- `Erase` (Löschen) löscht den Inhalt der Elemente von statischen Feldern

### Array-Funktion

- Die Funktion `Array` übergibt einen Funktionswert vom Typ `Variant`, der ein Array enthält:
- `Datenfeld = Array(Argumentenliste)`
- Beispielsweise übergibt der Ausdruck:  
`Dim x As Variant`  
`x = Array(22, 15, 35)`  
in `x` ein Array mit den drei Werten 22, 15 und 35. Obwohl `x` eine einzelne `Variant`-

Variable ist und kein `Array`, können Sie auf die darin enthaltenen Elemente wie auf ein `Array` zugreifen und beispielsweise mit:

- `y = x(2)`  
der Variablen `y` das letzte Element des in `x` enthaltenen Arrays zuweisen.

## Mehrdimensionale Arrays

- `Dim Arrayname(Dimension1, Dimension2, ...) As Datentyp`

### - Zweidimensionales Array

- `Dim x(1 To 10, 1 To 3)`
- Vergleichen Sie ein zweidimensionales Array mit einer Tabelle, die in Spalten und Zeilen unterteilt ist.
- `x(3,2) = 20` ' (dritte Spalte, zweite Zeile = 20)

### - Dreidimensionale Arrays

- `ReDim x(1 To 10, 1 To 3, 5 To 9)`
- Dieses dreidimensionale Array mit 150 Elementen (10\*3\*5 Variablen) kann man sich mit räumlichen Vorstellungsvermögen noch als Würfel vorstellen.
- VBA ermöglicht Arrays mit **maximal 60 Dimensionen**. Die Gesamtzahl der Elemente (Variablen) hängt vom verfügbaren Speicherplatz ab.

## Parameter Array

- Sie können einer Prozedur *beliebig viele nacheinander aufgeführte Argumente* als ein **"Parameter-Array"** übergeben. Dazu muss die Prozedur folgendermassen deklariert sein:

```
- Sub Testproc(Nachname As String, ParamArray x() As Variant())
```

Der Aufruf dieser Prozedur erfolgt z.B. so:

```
- Call Testproc("Maier", 5, 8, 17, 29, 2)
```

- Das Schlüsselwort **ParamArray** vor dem zweiten Argument bewirkt, dass VBA das zweite übergebene Argument und alle folgenden Argumente zu einem Array zusammenfasst und dieses Array der Arrayvariablen `x` übergibt.
- `x` muss die letzte Prozedurvariable sein, der keine weitere Argumentdeklarationen folgen darf! Ausserdem muss `x` vom Typ **Variant** sein!

## For Each-Schleife für Arrays

- Die `For..Each`-Schleife ist eine Sonderform der `For..Next`-Schleife und zum komfortablen "Durchlaufen" von Arrays und den später erläuterten "Klassen" gedacht.

```
For Each Element in Group  
  [Block]  
Next Element
```

```
Public Function ForEach_loop()  
  Dim zahlen(1 To 10) As Single, i As Integer, x As Variant
```

### - Mit For

```
For i = 1 To 10
```

```
Zahlen(i) = Rnd(1)
Next i
```

### - Mit For Each

```
For Each x In zahlen()
    Debug.Print x
Next x
End Function
```

- Der Vorteil gegenüber For..Next: Sie müssen sich nicht darum kümmern, welchen Index das erste bzw. das letzte Element des Arrays besitzt.

### DefBool, DefCur, DefDbl, DefDate, DefInt, DefLng, DefObj, DefSng, DefStr, DefVar

- Können Variablen mit bestimmten Anfangsbuchstaben anders voreinstellen. Die Kommandos müssen am Beginn eines Moduls angegeben werden:

```
DefSng a-f
DefLng g, h
```

- Alle Variablen, die mit a bis f bzw. mit g oder h anfangen, weisen jetzt den Defaultdatentyp Single bzw. Long auf. Der Defaultdatentyp gilt nur für jene Variablen, bei denen im Dim-Befehl nicht explizit ein anderer Datentyp angegeben wurde.

### Longzahlen beim rechnen explizit als solche kennzeichnen

- Dim l As Long
- l = 255& \* 256
- Damit Excel erkennt, dass es die Multiplikationsroutine für Long-Zahlen verwenden soll. Sonst werden die Zahlen intern als Integerzahlen interpretiert, was intern zu einer Überschreitung kommt und führt daher schon vor der Zuweisung an l zur Fehlermeldung.

### Zuweisung an Feld besser mit Array

Anstatt:

```
a(0)=1: a(1)=7: a(2)=3 etc.
```

besser:

```
a = Array(1, 7, 3)
```

Dim x

```
x = Array(10, 11, 12)
Debug.Print x(1)      `liefert 11
```

## 22.1 Syntaxzusammenfassung

### Umgang mit Variant-Variablen:

|                     |                                           |
|---------------------|-------------------------------------------|
| IsNumeric(variable) | IstZahl                                   |
| IsDate(variable)    | IstDatum / IstUhrzeit                     |
| IsObject(variable)  | IstObjekt                                 |
| IsError(variable)   | IstFehlerwert                             |
| IsEmpty(variable)   | IstLeer                                   |
| IsNull(variable)    | IstInitalisiert                           |
| VarType(variable)   | numerischer Wert, der den Datentyp angibt |

TypeName(variable)            Zeichenkette, die Daten-/Objektyp beschreibt

### **Felder:**

Option Base 1                    kleinster zulässiger Index ist 1 (statt Default 0)

Dim feld1(5), feld2(10, 10)    ein- und zweidimensionales Feld

Dim feld3(-3 bis 3)            Feld mit negativen Indizes

Dim feld4()                    vorläufig leeres Feld

Redim feld4(10)                dynamische Neudimensionierung

Redim Preserve Feldr(20)    wie oben, aber ohne Daten zu löschen

Erase Feld()                    löscht das Feld

LBound(feld())                ermittelt den kleinsten erlaubten Index

UBound(feld())                ermittelt den grössten erlaubten Index

L/UBound(feld(), n)          wie oben, aber für die n-te Dimension

### **Datenfeld**

Dim x                            normale Variant-Variable

x = Array(x1, x2, ... )        Zuweisung

## 23 Konfigurationsdateien, individuelle Konfiguration

### Optionen

- Die Bedeutung der Optionen in Excel im Menü Extras / Optionen sind offensichtlich oder können der Onlinehilfe entnommen werden.
- Die Datei und Druckoptionen gelten nur für die aktive Datei. Es ist anders bei Word nicht ohne weiteres möglich, Excel so einzustellen, dass es beim Speichern immer eine Sicherungskopie verwendet, beim Drucken generell links einen 4 cm breiten Rand frei lässt etc. Eine mögliche Lösung dieses Problems stellen Mustervorlagen dar (Kapitel 9).
- Einige **Virenschutzoptionen** sind im Dialog Extras / Makros / Sicherheit versteckt. Wo diese Einstellung gespeichert werden, ist zum Glück nicht dokumentiert (auf jeden Fall nicht in den hier beschriebenen Orten). Eine Veränderung dieser Optionen per VBA-Code ist nicht vorgesehen. (Es werden sich aber zweifellos findige Programmierer finden, die auch das mit dem Aufruf einiger API-Funktionen bewerkstelligen.)

### Optionen per Programmcode

- Die Einstellung der meisten Excel-Optionen erfolgt über zahllose Eigenschaften des Objekts `Application`. Optionen, die nicht Excel als Ganzes betreffen, können aber die Eigenschaft des jeweiligen Objekts verändert werden, wobei die Zuordnung nicht in jedem Fall logisch ist.
- Der aktive Drucker wird über die `ActivePrinter`-Eigenschaft des `Application`-Objekts eingestellt. Es gibt allerdings keine Möglichkeit, per VBA-Code eine Liste der zur Verfügung stehenden Drucker zu ermitteln.

Es folgt ein Überblick über die wichtigsten Eigenschaften und Methoden:

### Applications-Object (allgemeine Optionen)

|                                          |                                                          |
|------------------------------------------|----------------------------------------------------------|
| <code>ActivePrinter</code>               | Einstellung des momentan gültigen Druckers               |
| <code>AddIns(...)</code>                 | Zugriff auf Add-Ins                                      |
| <code>Calculation</code>                 | Neuberechnung von Tabellen automatisch / manuell         |
| <code>CommandBars(...)</code>            | Zugriff auf Menü- und Symbolleiste                       |
| <code>DisplayAlerts</code>               | Warnungen anzeigen                                       |
| <code>DisplayFormulaBar</code>           | Bearbeitungsleiste ein / aus ( <i>True/False</i> )       |
| <code>DisplayFullScreen</code>           | Modus ganzer Bildschirm ein / aus                        |
| <code>DisplayNoteIndicators</code>       | rote Markierungspunkte in Zellen mit Notizen anzeigen    |
| <code>DisplayStatusBar</code>            | Statuszeile                                              |
| <code>MoveAfterReturn</code>             | Cursor springt mit Return in nächste Zelle einer Tabelle |
| <code>MoveAfterReturnDirection</code>    | Richtung der Cursorbewegung durch <i>Return</i>          |
| <code>OnEvent ...</code>                 | diverse Ereignisprozeduren                               |
| <code>PromptForSummaryInformation</code> | Dialog zur Eingabe von Informationen beim Speichern      |
| <code>ScreenUpdating</code>              | Bildschirmaktualisierung während Makroausführung         |
| <code>SheetsInNewWorkbook</code>         | Anzahl der leeren Tabellenblätter                        |
| <code>StandardFont</code>                | Name des Defaultzeichensatzes in Tabellen                |
| <code>StandardFontSize</code>            | Größe des Defaultzeichensatzes in Tabellen               |

### Workbook-Objekt (dateispezifische Optionen)

|                               |                                                   |
|-------------------------------|---------------------------------------------------|
| <code>ChangeFileAccess</code> | Zugriff ändern                                    |
| <code>Colors</code>           | Zugriff auf die Farbpalette (56 Farben) der Datei |
| <code>CreateBackup</code>     | beim Speichern Backup-Datei erzeugen              |

|                      |                                            |
|----------------------|--------------------------------------------|
| DisplayDrawingObject | Zeichnungsobjekte anzeigen                 |
| Protect              | Schutz auf Formatvorlagen                  |
| Styles(...)          | Datei sichtbar / unsichtbar (ausgeblendet) |
| Visible              |                                            |

### **Worksheet-Objekt (tabellenblattspezifische Optionen)**

|                            |                                                       |
|----------------------------|-------------------------------------------------------|
| DisplayAutomaticPageBreaks | Seitengrenzen in den Tabellenblättern anzeigen        |
| EnableAutoFilter           | lässt die Anzeige von Autofiltern zu                  |
| EnableOutlining            | lässt die Anzeige von Gliederungen (Gruppierungen) zu |
| EnablePivotTable           | lässt das Erstellen von Pivottabellen zu              |
| FilterMode                 | Autofilter an / aus                                   |
| PageSetup                  | Zugriff auf Seiten- und Druckereinstellungen          |
| SetBackgroundPicture       | Hintergrundbild einstellen                            |
| Visible                    | Arbeitsblatt sichtbar / unsichtbar                    |

### **Window-Object (fensterspezifische Optionen)**

|                            |                                                         |
|----------------------------|---------------------------------------------------------|
| DisplayFormulas            | Formeln statt Ergebnisse anzeigen                       |
| DisplayGridlines           | Gitterlinien anzeigen                                   |
| DisplayHeadings            | Zeilen- und Spaltenköpfe anzeigen                       |
| DisplayHorizontalScrollBar | horizontale Bildlaufleiste anzeigen                     |
| DisplayOutline             | Gliederung (Gruppierung) anzeigen                       |
| DisplayZeros               | 0-Werte anzeigen (oder leere Zelle anzeigen)            |
| DisplayVerticalScrollBar   | vertikale Bildlaufleiste anzeigen                       |
| DisplayWorkbookTabs        | Blattregister anzeigen                                  |
| FreezePanes                | geteiltes Fenster fixieren / nicht fixieren             |
| DisplayPanes               | Farbe der Gitternetzlinien einstellen (RGB-Wert)        |
| GridLineColor              | Farbe der Gitternetzlinie in aus Farbpalette (0 bis 55) |
| GridLineColorIndex         | Zugriff auf Seiten- und Druckereinstellungen            |
| PageSetup                  | Fenster geteilt / nicht geteilt                         |
| Split                      | Spalte, in der das Fenster geteilt ist                  |
| SplitColumn                | Zeile, in der das Fenster geteilt ist                   |
| TabRatio                   | Verhältnis Blattregister / horizontale Bildlaufleiste   |
| Zoom                       | Zoomfaktor                                              |

### **PageSetup-Object (Seitenlayout, wird für jedes Blatt gesondert eingestellt)**

|                  |                                   |
|------------------|-----------------------------------|
| BlackAndWhite    | Ausdruck in Schwarzweiss          |
| BottomMargin     | unterer Rand in Punkt (0.35)      |
| CenterFooter     | Fusszeile, mittlerer Teil         |
| CenterHeader     | Kopfzeile, mittlerer Teil         |
| CenterHorizontal | Ausdruck horizontal zentrieren    |
| CenterVertical   | Ausdruck vertikal zentrieren      |
| FirstPageNumber  | Anfangszahl für Seitennumerierung |
| FooterMargin     | Platz für Fusszeile               |
| HeaderMargin     | Platz für Kopfzeile               |
| LeftFooter       | Fusszeile, linker Teil            |
| LeftHeader       | Kopfzeile, linker Teil            |
| LeftMargin       | linker Rand in Punkt (0.35)       |
| Orientation      | Druck im Hoch- oder Querformat    |
| PaperSize        | Papiergrösse                      |
| PrintArea        | zu druckender Tabellenbereich     |

|                   |                                                     |
|-------------------|-----------------------------------------------------|
| PrintTitleColumns | Spaltenbeschriftung (wird auf jedem Blatt gedruckt) |
| PrintTitleRows    | Zeilenbeschriftung (wird auf jedem Blatt gedruckt)  |
| RightFooter       | Fusszeile, rechter Teil                             |
| RightHeader       | Kopfzeile, rechter Teil                             |
| RightMargin       | rechter Rand in Punkt (0.35)                        |
| TopMargin         | oberer Rand in Punkt (0.35)                         |

### DefaultWebOption (Excel global) / WebOptions (dateispezifisch)

|                      |                                              |
|----------------------|----------------------------------------------|
| AllowPNG             | Bilder im PNG-Format codiert                 |
| DownloadComponents   | evt. Fehlende Web-Komponente übertragen      |
| Encodin              | gewünschter Zeichensatz                      |
| LocationOfComponents | Ort, an dem Web-Komponenten gespeichert sind |
| OrganizeInFolder     | Bilder etc. in eigenem Verzeichnis speichern |
| RelyOnCSS            | <i>Cascading Style Sheets</i> verwenden      |
| RelyOnVML            | <i>Vector Markup Language</i> verwenden      |

### Konfigurationsdateien

- Die benutzerspezifischen Konfigurationsdateien von Excel werden in Unterverzeichnissen des persönlichen Verzeichnisses gespeichert. Wir kürzen es mit **Userprofile** ab.
- Dateinamen und Pfad von Konfigurationsdateien ändern sich mit jeder Version – nicht zuletzt, um Konflikte durch die gleichzeitige Verwendung mehrerer Office-Versionen zu vermeiden. Wenn Sie global Excel-Anwendungen programmieren möchten, dürfen Sie sich also nicht darauf verlassen, dass sich die Konfigurationsdateien an einem bestimmten Ort befinden.
- Excel verstreut Informationen über die aktuelle Konfiguration und die Einstellung von Optionen über die ganze Festplatte. Die Fülle der Konfigurationsdateien wird von Version zu Version unübersichtlicher:
  - Eingie individuelle Einstellungen werden in der Windows-Registrierdatenbank gespeichert.
  - Informationen über den Inhalt und die Plazierung der Symbolleiste befindet sich in **...Excel.xlb**
  - Die persönliche Makroarbeitsmappe wird in **...xlstart\Personl.xls**
  - Global verfügbare Makros können in beliebigen Dateien im Verzeichnis **...xlstart** gespeichert werden
  - Persönliche Mustervorlagen werden in **...Vorlagen** gespeichert
  - Für globale Mustervorlagen ist das Verzeichnis **...xlstart** vorgesehen. (Das Verzeichnis Office2000\Templates\1031 das offensichtlich das Vorlagenverzeichnis ist, hat für Excel 2000 keine Bedeutung – zumindest nicht in der aktuellen Version. 1031 ist der Sprachcode für die deutsche Version.
  - Globale Add-In-Dateien werden in **...Makro** gespeichert
  - Persönliche Add-In-Dateien befinden sich dagegen in **...AddIns**
  - Vordefinierte (also mit Excel mitgelieferte) Diagrammvorlagen werden in **...XL8galry.xls** gespeichert
  - Selbstdefinierte Diagrammvorlagen werden in **...Xlusrgal.xls** gespeichert
  - Alle verbleibenden Einstellungen sind dateispezifisch und werden in der eigentlichen Excel-Datei gespeichert.

### Informationen zur Symbolleiste

Die Datei **...Excel.xlb** wird für jeden Anwender automatisch angelegt, sobald zum ersten Mal eine Veränderung an der Symbolleiste durchgeführt wird. Die Datei enthält Informationen zur Anordnung der Symbolleisten und des Tipassistenten, zu Veränderungen an den vor-

handenen Symbolleisten, Pfade zu den zugeordneten Makrofunktionen sowie neue Symbolleisten, die beim letzten Verlassen von Excel verfügbar waren.

\*.xlb-Dateien können durch Datei / Laden geladen werden und verändern dann den aktuellen Zustand der Symbolleisten. Der zuletzt gültige Zustand wird beim Verlassen von Excel automatisch gespeichert. Es besteht aber keine Möglichkeit, die Datei durch ein Menü- oder Makrokommando zu speichern, ohne Excel gleichzeitig zu verlassen.

Es besteht die Möglichkeit, selbstdefinierte Symbolleisten mit Ansicht / Symbolleisten / Anpassen / Symbolleisten / **Anfügen** unmittelbar in einer Excel-Datei zu speichern. Das ist dann sinnvoll, wenn die Symbolleiste auch anderen Anwendern (womöglich auf einem anderen Rechner) zur Verfügung stehen soll.

## 24 Mustervorlagen

### 24.1 Mustervorlagen mit Datenbankbindung

- Der Vorlagenassistent wird mit Extras / Add-In-Manager installiert. Wenn der Add-In-Manager nichts vom **Vorlagenassistent** weis, müssen Sie den Assistenten nachinstallieren). Der Vorlagenassistent stellt eine Verbindung zwischen einer Mustervorlage und einer Datenbankdatei her.

#### Bedienung des Vorlagenassistenten

- Das Format kann eine Excel-Tabelle oder eine Access-Datei sein.
- Nach der Definition der Datenbankdatei markieren und beschriften Sie jene Eingabe- oder Ergebniszellen, die in der Datenbank gespeichert werden sollen.
- Sie haben die Möglichkeit, bereits vorhandene Excel-Dateien, die dem Format der Mustervorlage entsprechen, in die Datenbank aufzunehmen.
- Schliesslich können Sie noch eine Verteilerliste E-Mail-Adressen angeben. Jedesmal, wenn eine *neue* Datei auf der Basis der Mustervorlage geschlossen wird, erscheint eine Frage ob diese Datei an die Verteileradresse versandt werden soll.

#### Verwendung der Datenbankmustervorlage

- Der Anwender lädt die Excel-Mustervorlage, füllt die vorgesehenen Felder aus und speichert die Datei. Beim Speichern erscheint automatisch ein Dialog, in dem der Anwender gefragt wird, ob die Daten in einer Datenbankdatei gespeichert werden sollen. Wenn der Anwender diese Frage bejaht, werden alle relevante (angegebenen) Zellen in eine neue Zeile bzw. einen neuen Datensatz der Datenbank eingetragen.
- Im Prinzip wird die Mustervorlage also wie bisher verwendet: ausfüllen, speichern, drucken. Neu ist nur, dass die Daten einer ausgewählter Zelle *zusätzlich* in einer speziellen Datei gespeichert werden.
- **Besonders attraktiv** sind Mustervorlagen mit Datenbankbindung in Netzwerken. In dem allen Anwendern dieselbe Vorlage zur Verfügung gestellt wird, kann erreicht werden, dass alle wesentlichen Daten von Formularen, die auf dieser Vorlage erstellt worden sind, automatisch in einer zentralen Datei eingetragen werden.

#### Interna

- Die Mustervorlage wird durch zwei ausgeblendete Blätter ergänzt:
- Ein Excel-4-Makro-Blatt enthält ein Makro, das beim Laden der Datei automatisch ausgeführt wird. Dieses Makro lädt eine Add-In-Datei. Das Add-In enthält den eigentlichen VBA-Programmcode für die Verwaltung der Datenbankdatei. (Die Trennung zwischen Mustervorlage und Code in zwei eigene Dateien hat den Vorteil, dass die aus Mustervorlagen resultierenden Excel-Dateien nicht unnötig aufgebläht werden.)
- Sie können sich den Excel-4-Makrocode ansehen, wenn sie das Blatt vorher in der Entwicklungsumgebung sichtbar machen:

Sheets("AutoOpen Stub Dada").Visible = True

- Das andere Tabellenblatt kann ebenfalls in der Entwicklungsumgebung sichtbar gemacht werden:

Sheets("TemplateInformation").Visible = True

- Es enthält Informationen darüber, welche Zellen von welchem Blatt der Mustervorlage wo gespeichert werden sollen.

### **Datenbankanbindung löschen**

- Es besteht keine Möglichkeit, diese Verbindung wieder zu entfernen. Sie müssen die betreffenden Tabellenblätter in eine neue Excel-Datei kopieren und dann diese als neue Vorlage speichern.

## **24.2 Probleme bei einer Mustervorlage**

### **Rechnungsnummer**

- Die Rechnungsnummer müsste an einer zentralen Stelle in einer eigenen Datei gespeichert werden. Von dort wird die Nummer erst unmittelbar vor dem Drucken gelesen und sofort um eins vergrößert. Die Gefahr eines gleichzeitigen Zugriffs zweier Excel-Anwendungen auf die gemeinsame Rechnungsnummerdatei ist damit zwar noch immer gegeben, aber schon recht unwahrscheinlich. Ganz professionell lässt sich das Problem nur lösen, wenn die Verwaltung der Rechnungsnummern durch ein zentrales Programm erfolgt (am besten durch eine Datenbankanwendung, die auch andere Rechnungsdaten speichert).

### **Daten wieder einspeisen**

- Es müssten Prozeduren erstellt werden, mit der die Daten einer bereits gespeicherten Rechnung wieder eingelesen, verändert und ausgedruckt werden können. Hier tritt natürlich auch ein Sicherheitsproblem auf: Soll es generell möglich sein, zwei Rechnungen mit derselben Rechnungsnummer auszudrucken? Oder muss die fehlerhafte Rechnung storniert und die korrigierte Rechnung als neue Rechnung ausgedruckt werden?

## **25 Datenverwaltung in Excel**

### **25.1 Grundlagen**

#### **Was ist eine Datenbank**

- In Datenbanksystemen können grössere Datenmengen viel sicherer und effizienter als in Excel verwaltet werden.
- Client / Server-System: Hier erfolgt eine Trennung zwischen dem Programm, das die Daten verwaltet (der Server), und dem Programmen, die auf die Daten zugreifen (Clients). Beliebte Datenbankserver sind Oracle, Microsoft SQL Server, IBM DB/2, Informix und Sybase. Zur Programmierung der Clients kann z.B. Visual Basic oder Delphi eingesetzt werden.
- Sie können das Zusatzprogramm MS-Query zum Einlesen externer Daten oder die ADO-Bibliothek zur Datenbankprogrammierung verwenden.

## 25.2 Excel versus Datenbanksystem

### Unterschiede zwischen Tabellenkalkulationsprogrammen und richtigen Datenbanksystemen

- Excel lädt alle Daten (also die gesamte Datei) in den Arbeitsspeicher und steht dort unmittelbar und verzögerungsfrei zur Verfügung.
- In Datenbanksystemen bleiben die Daten generell in der Datenbankdatei. In den RAM werden immer nur möglichst kleine Portionen dieser Daten geladen. Jede Veränderung der Daten wird sofort gespeichert
- In Excel kann eine Datei nur als ganzes gespeichert werden, und das dauert bei grösseren Datenmengen so lange, dass dieser Vorgang viel zu selten durchgeführt wird. Im Gegensatz dazu wird in einem Datenbanksystem jede noch so kleine Änderung sofort gespeichert.

### Merkmale von richtigen Datenbanken, die in Excel fehlen

- Excel kennt keine Indizes
- Excel kennt keine Relationen
- Excel fehlen Schutzmechanismen gegen das Löschen oder Verändern von Daten
- Excel fehlt ein Berichtsgenerator. Versuchen Sie z.B. mal mit Excel Etiketten zu bedrucken
- Excel ist nicht zur Verwaltung vernetzter Daten konzipiert.

### Warum wird Excel dennoch oft als Datenbank verwendet?

- Excel ist einfach zu bedienen
- Excel steht schon zur Verfügung
- Excel stellt einfache Datenbankfunktionen zur Verfügung und ist daher für kleine Datenbankanwendungen durchaus geeignet
- Excel stellt auch bei der Verwendung als Datenbanksystem alle Tabellenfunktionen zur Verfügung. Richtige Datenbanksysteme können in dieser Hinsicht nicht mithalten.
- Excel stellt als Tabellenkalkulationsprogramm zur Zeit den Standard im Bürosektor dar. Einen vergleichbaren Standard im Datenbanksektor gibt es nicht. Aus diesem Grund eignen sich Excel-Dateien ausgezeichnet zum Datenaustausch zwischen Mitarbeitern eines Betriebs bzw. verschiedenen Firmen.

### Die Konsequenz: Daten extern speichern, Datenanalyse in Excel

- Die optimale Lösung besteht oft darin, dass Sie das beste aus beiden Programmen kombinieren
- - Das Zusatzprogramm MS-Query ermöglicht den interaktiven Zugriff auf fast jedes Datenbanksystem.
- - Die Objektbibliothek ADO ermöglicht den Datenbankzugriff auch per Programmcode. Über die Möglichkeiten von MS-Query hinaus **können mit der ADO-Bibliothek auch Daten verändert oder neue Datensätze gespeichert werden.**

### Wann sind Datenbanken direkt in Excel dennoch sinnvoll?

Wenn:

- - die Datenmenge klein ist (Tabellen mit bis zu 1000 Zeilen sind einigermaßen unproblematisch)
- - Die Daten sehr einfach strukturiert sind (keine Notwendigkeit von Relationen, geringe Redunanz) und

- - keine Notwendigkeit einer gemeinsamen Bearbeitung der Daten via Netzwerk besteht.
- Grobfahrlässig wäre es, wirklich lebenswichtige Daten – etwas im medizinischen Bereich – mit Excel zu verwalten!

### **25.3 Datenverwaltung in Excel**

- Wenn in einzelnen Spalten fallweise sehr umfangreiche Informationen stehen, dann sollten Sie für die gesamte Spalte das Attribut "Zeilenumbruch" aktivieren. Gleichzeitig sollten Sie die gesamte Tabelle vertikal nach oben ausrichten
- Bei der Formatierung von Zellen ist es generell sinnvoll, nicht einzelne Zellen, sondern immer ganze Spalten oder überhaupt die gesamte Tabelle zu formatieren.
- Die Berechnungsformel JAHR(0) ist zwar einfach, aber nicht ganz exakt. Durch Schaltjahre kann es einen Tag vor oder nach dem Geburtstag vorkommen, dass ein Jahr falsches Alter angezeigt wird.

#### **Datenmaske**

- Datenbankspalten, in denen gerechnete Formeln (und nicht eingegebene Werte) stehen, können in der Maske nicht verändert werden.
- Die Funktion Bearbeiten / Rückgängig steht nach dem Ende des Datenbankdialogs nicht zur Verfügung.

#### **Vorteile**

- In der Datenmaske werden alle Daten eines Datensatzes kompakt angezeigt. Datenbanktabellen sind häufig so breit, dass Sie nur einen Ausschnitt sehen können
- Die Bedienung setzt keine Excel-Kenntnisse voraus
- Eine unbeabsichtigte Zerstörung von Daten ist weitgehend ausgeschlossen

#### **Nachteile**

- Filterkriterien werden nicht berücksichtigt
- Zahlreiche Datenbankkommandos – etwa das Neusortieren – können nur ausgeführt werden, indem die Maske verlassen wird.
- Der Aufbau der Maske ist starr vordefiniert. Es ist nicht möglich, die Maske so einzurichten, dass nur ausgewählte Datenfelder verändert werden können.
- Eine automatische Kontrolle der Eingabe (etwa ob im Geburtsdatumfeld tatsächlich ein gültiges Datum eingegeben wurde) ist nicht möglich.
- Gleichzeitiges Bearbeiten mehrerer Datensätze (etwa zum Löschen aller veralteten Datensätze) ist nicht möglich.
- Beim Verlassen der Datenmaske wird kein Wert an den VBA-Code zurückgegeben, der Aufschluss über den zuletzt dargestellten Datensatz gibt.

#### **Datenmaske anzeigen**

- ShowDataForm zum Aufruf der in Excel vordefinierten Datenbankmasken funktioniert leider nicht ganz optimal: Das Kommando nimmt an, dass die Datenbank mit der Zelle A1 beginnt – unabhängig davon, wo der Zellzeiger gerade steht. Dem können Sie abhelfen, wenn Sie dem Zellbereich mit der Datenbank den Namen "database" (im deutschen Excel alternativ "Datenbank") zuweisen und anschliessend ShowDataForm ausführen. Das Beispiel unten geht davon aus, dass A5 eine Zelle der Datenbank ist.

```
ActiveSheet.Range("A5").CurrentRegion.Name = "database"
ActiveSheet.ShowDataform
```

## Doppelte Sätze entfernen und von Spalte A nach Spalte B bringen mit Spezialfilter

```
Sub DoppelteSätzeErmitteln()  
Dim Blatt As Worksheet  
Dim Zelle As String  
Set Blatt = ActiveSheet  
On Error Resume Next  
Blatt.Activate  
Zelle = Range("A2", Range("A2").End(xlDown)).Address  
Range(Zelle).AdvancedFilter Action:=xlFilterCopy, _  
CopyToRange:=Range("B2"), Unique:=True  
End Sub
```

### Autofilter und Serienbrief

- Da Word nur die erste Tabelle für den Serienbrief erkennt, empfiehlt es sich, die Datenbank auf der zweiten Tabelle zu haben und die mit Autofilter gefilterten Daten (Sichtbare Zellen) per Makro auf die erste Tabelle zu kopieren.

## 25.4 Syntaxzusammenfassung

### Datenbankverwaltung in Excel (Sortieren, Gruppieren etc.)

|                       |                                         |
|-----------------------|-----------------------------------------|
| rng.Name = "database" | benennt Bereich für <i>ShowDataForm</i> |
| wsh.ShowDataForm      | zeigt die Datenbankmaske an             |
| rng.Sort ...          | sortiert die Datenbank                  |
| rng.Find ...          | nach Daten sortieren                    |
| rng.FindNext          | nochmals suchen                         |
| rng.FindPrevious ...  | rückwärts suchen                        |
| rng.Replace ...       | suchen und ersetzen                     |
| rng.Consolidate ...   | mehrere Tabellen konsolidieren          |

### Filter

|                             |                                                                 |
|-----------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| rng.Autofilter ...          | Autofilter aktivieren                                           |
| rng.AdvancedFilter          | Spezialfilter aktivieren                                        |
| wsh.FilterMode              | gibt an, ob die Tabelle gefilterte Daten enthält oder nicht     |
| wsh.AutoFilter              | verweist auf das <i>AutoFilter</i> -Objekt                      |
| wsh.AutoFilter.Filters(...) | verweist auf dessen <i>Filter</i> -Objekt (mit Filterkriterien) |
| wsh.AutoFilterMode          | gibt an, ob Autofilter aktiv ist                                |
| wsh.AutoFilterMode = False  | deaktiviert Autofilter                                          |
| wsh.ShowAllData             | entfernt Filterkriterien                                        |

## 26 Tipps und Tricks

### 26.1 Laufzeiten verkürzen

#### Berechnungen und Bildschirmaktualisierung

```
Application.ScreenUpdating = False  
Application.Calculation = xlCalculationManual
```

Calculation muss am Ende der Prozedur wieder einschaltet werden  
`Application.Calculation = xlCalculationAutomatic`

- Sollten Sie während des Makros auf sich ändernde Zellen zugreifen wollen, dann müssen Sie schon während der Laufzeit des Makros diese Zellen gezielt aktualisieren. Dazu setzen Sie den Befehl

```
Range("A1").Calculate
```

- Ein. Damit wird nur die Zelle A1 aktualisiert. Diese Aktualisierung können Sie natürlich auch auf ganze Beriche ausdehnen

```
Range("Bereichsname").Calculate
```

- Bzw. auch für Spalten und Zeilen:

```
ActiveSheet.Rows(2).Calculate  
ActiveSheet.Columns(2).Calculate
```

- Auch das Aktualisieren einzelner Tabellenblätter ist über den Befehl

```
Worksheet(1).Calculate
```

- jederzeit möglich. Wenn Sie lediglich den Befehl

```
Application.Calculate
```

- Angeben, werden alle geöffneten Arbeitsmappen neu berechnet

#### Befehle zusammenfassen

- Sie müssen versuchen, mit so wenig Befehlen wie möglich auszukommen.

#### Prozedur: Zellen übertragen langsam

```
Sub ZellenÜbertragenLangsam()  
Dim i As Integer  
Dim s As String  
Sheets("Tabelle1").Activate  
Range("A1").Select  
s = Range("A1").Value  
For i = 1 To 10  
Sheets("Tabelle2").Activate  
ActiveCell.Value = s  
ActiveCell.Offset(1, 0).Select  
s = ActiveCell.Value
```

```
Next i
End Sub
```

### Was kann man verbessern?

1. Im ersten Schritt sollten die Namen der beteiligten Tabellenblätter gleich zu Beginn des Makros festgelegt werden. Dies erleichtert später eine Änderung des Quellcodes. Wenn sich beispielsweise die Namen der Tabellenblätter ändern, müssen Sie nicht im gesamten Code suchen, um die Namen der entsprechenden Tabellenblätter anzupassen.
2. Im zweiten Schritt machen sie das Makro flexibler. Das Makro hört nach genau zehn Zeilen auf, Daten zu übertragen. Was aber passiert, wenn mehr als zehn Zellen übertragen werden sollen?
3. Im dritten Schritt versuchen sie, weniger zwischen den Tabellenblättern hin- und her zu springen. Auch das Verschieben des Zellenzeigers sollte nicht so häufig geschehen. Wenn Sie öfters auf andere Tabellenblätter wechseln müssen, sollten Sie auf jeden Fall die Bildschirmaktualisierung mit dem Befehl `Application.ScreenUpdating = False` ausschalten, um nicht ein Schwindelgefühl beim Anwender zu erzeugen bzw. überhaupt gar nicht zwischen den einzelnen Tabellen hin- und herspringen.

### Prozedur: Zellen übertragen schnell

```
Sub ZellenÜbertragen()
Dim Tab1 As Worksheet
Dim Tab2 As Worksheet
Dim i As Integer
Dim y As Integer
Set Tab1 = Worksheets("Tabelle1")
Set Tab2 = Worksheets("Tabelle2")
For i = 1 To Tab1.UsedRange.Rows.Count
y = y + 1
Tab2.Cells(i, 1) = Tab1.Cells(y, 1)
Next i
End Sub
```

- Bei dieser Methode verwenden Sie die Eigenschaft `Cells`, bei der Sie jeweils einen Zeilenindex und einen Spaltenindex angeben müssen. Da sich die zu übertragenden Daten in Spalte A befinden, können Sie den Spaltenindex in der Schleife konstant auf dem Wert 1 halten. Den Zeilenindex `y` müssen Sie bei jedem Schleifendurchgang um 1 erhöhen.
- Wenn Sie eine Tabelle über den Namen ansprechen, benötigt Excel länger, als wenn Sie Tabellen über einen Index ansprechen.

### Variablen und Konstanten einsetzen

- Vergessen Sie nicht, alle Variablen, die Sie im Makro verwenden, vorher zu definieren.
- Um noch mehr Schnelligkeit beim Interpretieren der einzelnen Befehle zu bekommen, können Sie sich auch überlegen, möglichst kurze Namen bei der Benennung von Variablen und Konstanten zu verwenden. Allerdings wird dadurch die Lesbarkeit des Codes ziemlich eingeschränkt.

## Integrierte Tabellenfunktionen anwenden

- Die Anwendung der Tabellenfunktion Sum ist wesentlich schneller als das einzelne Addieren von Werten. So ist die folgende Zeile

```
Erg = Application.WorksheetFunction.Sum(Range("A1:H1"))
```

schneller als die nächsten drei Zeilen

```
For Each Zelle In Range("A1:H1")
    Erg = Erg + Zelle.Value
Next Zelle
```

- Sie können alle Tabellenfunktionen im Objektmanager einsehen (F2)
- Unter der Klasse "WorksheetFunction" finden Sie alle in Excel zur Verfügung stehenden Tabellenfunktionen
- Weitere Faktoren zur Geschwindigkeitssteigerung

## Warnungen deaktivieren

```
Application.DisplayAlerts = False
```

## Eingabe blockieren

```
Application.Interactive = False
```

- So ist Excel gegenüber allen Eingaben (Tastatur und Maus) blockiert. Im Regelfall ist das nicht erforderlich, weil Excel während der Makroausführung ohnedies keine Eingabe entgegennimmt.
- Die Eigenschaft `Interactive` muss am Ende der Prozedur unbedingt wieder auf `True` gesetzt werden. Es gibt keine Möglichkeit, die Eigenschaft ausserhalb des VBA-Codes zurückzusetzen.

## Zeitaufwendige Berechnungen

- Während länger dauernder Berechnungen sollten Sie den Anwender durch einen Text in der Statuszeile über den Stand der Berechnung informieren. Das zeigt dem Anwender, dass der Rechner noch nicht abgestürzt ist.
- Die Statuszeile sollte zumindest Auskunft darüber geben, was der Rechner gerade tut. Noch besser ist es, wenn Sie ausserdem in einem Prozedurwert angeben können, wie weit die Berechnung bereits fortgeschritten ist.
- Text wird mit `Application.StatusBar` eingestellt.
- Eigenschaft `DisplayStatusBar` bestimmt, ob die Statusleiste angezeigt wird oder nicht. Wenn das nicht der Fall ist, können Sie die Statusleiste vorübergehend anzeigen und am Ende der Prozedur wieder verschwinden lassen.
- Leider besteht in Excel keine Möglichkeit, den Zustand einer länger andauernden Berechnung durch einen Statusbalken (mit den kleinen blauen Quadraten) anzuzeigen. Excel verwendet dieses Gestaltungsobjekt zwar selbst häufig – etwa beim Laden und Speichern von Dateien – es fehlen aber VBA-Methoden zur Steuerung des Statusbalkens.

## Statusleiste mit Prozentangaben

```
Sub StatusleisteMitProzentangabe ()
    Const loopEnd = 1000000
    Dim statusMode As String
    Dim nextUpdateTime As Date
    Dim i As String, x As String, result As String

    Application.EnableCancelKey = xlErrorHandler
```

```

On Error GoTo Fehler
nextUpdateTime = Now
statusMode = Application.DisplayStatusBar
'speichern, ob Statusleiste sichtbar
Application.DisplayStatusBar = True
'Statusleiste anzeigen

For i = 1 To loopEnd
    If i Mod 50 = 0 Then
        'nur bei jedem 50. Durchlauf Zeit testen
        If Now > nextUpdateTime Then
            'Statuszeile regelmäßig aktualisieren
            nextUpdateTime = Now + TimeSerial(0, 0, 1)
            Application.StatusBar = _
                "Berechnung zu " & CInt(i / loopEnd * 100) & _
                " Prozent ausgeführt"
            DoEvents
        End If
    End If

     $x = \sin(i) * \cos(i)^3 * \sqrt{i}$ 
     $x = \sin(i) * \cos(i)^3 * \sqrt{i}$ 
     $x = \sin(i) * \cos(i)^3 * \sqrt{i}$ 
     $x = \sin(i) * \cos(i)^3 * \sqrt{i}$ 
    'damit wird Rechenzeit verbraucht

Next i

Application.StatusBar = False
'Steuerung an Excel zurückgeben
Application.DisplayStatusBar = statusMode
'alten Zustand wiederherstellen
Beep
Exit Sub

Fehler:
    If Err = 18 Then
        result = MsgBox("Soll das Programm fortgesetzt werden?",
vbYesNo)
        If result = vbYes Then Resume Next
    End If
    ' sonst Prozedur abbrechen
    Application.StatusBar = False
    'Steuerung an Excel zurückgeben
    Application.DisplayStatusBar = statusMode
    'alten Zustand wiederherstellen
    If Err = 18 Then Exit Sub
    Error Err
    'Fehlermeldung
End Sub

```

- Die Eigenschaft **EnableCancelKey** steuert das Verhalten von Excel beim Drücken von **Strg+Untbr**. Wenn **EnableCancelKey** auf **xlErrorHandler** gesetzt wird, tritt als Reaktion auf **Strg+Untbr** ein Fehler mit der Nummer 18 auf, der in einer Fehlerbehandlungsroutine aufgefangen werden kann.

## 26.2 Effizienter Umgang mit Tabellen

### Effizientes Bearbeiten von Zellbereichen

- Wenn Sie eine grosse Anzahl von Zellen per VBA-Code bearbeiten müssen, besteht die langsamste (aber leider einfachste) Methode darin, jede Zelle einzeln anzusprechen. Daran ändert auch `ScreenUpdating = False` und `Calculation = xlManual` nicht mehr viel. Wenn Sie schneller vorgehen möchten, haben Sie vier Möglichkeiten:
- Sie verwenden vordefinierte Excel-Methoden, wie `AutoFill` (automatisches Ausfüllen), `PasteSpecial` (Inhalte einfügen und dabei Operationen wie Subtraktion, Multiplikation etc. ausführen), `Copy` (Zellbereiche kopieren) etc. Solche Methoden sind *sehr* viel schneller im Vergleich zur herkömmlichen Programmierung
- Sie arbeiten mit Felder: Der Zugriff auf Feldelemente erfolgt viel schneller als der Zugriff auf Zellen. Felder können fertig ausgerechnet und dann als Ganzes in einen Zellbereich kopiert werden.
- Sie arbeiten mit Datenfeldern: Datenfelder haben gegenüber normalen Feldern zwar viele Nachteile, aber auch einen entscheidenden Vorteil: Sie können ganze Zellbereiche auf einmal in ein Datenfeld übertragen. (Bei normalen Feldern ist ein Datentransport nur in die umgekehrte Richtung möglich.)
- Sie arbeiten mit der Zwischenablage:

### Arbeiten mit normalen Feldern

- Es ist kaum bekannt, dass die Inhalte von ein- und zweidimensionalen Feldern einfach per Zuweisung in einen Zellbereich kopiert werden können. Am einfachsten wird das anhand eines Beispiels verständlich:

```
Dim y(3) '4 Elemente
y(i) = ...
Worksheet(1).Range("a1:d1") = y 'verändert A1:D1

Dim x(9, 4) '10*5 Elemente
x(i, j) = ...
Worksheets(1).Range("a1:e10") = x 'verändert die Zellen A1:E10
```

- Beim Umgang mit Feldern müssen einige Details beachtet werden:
- - Der Zielbereich muss exakt angegeben werden; wenn er kleiner ist als das Feld, werden entsprechend weniger Elemente übertragen; wenn er dagegen zu gross ist, werden die überzählige
- Zellen mit dem Fehlerwert `#NV` gefüllt.
- -Eindimensionale Felder können nur einem horizontalen Zellblock zugewiesen werden, nicht einem vertikalen.
- - Bei zweidimensionalen Feldern gibt der erste Index die Zeile, der zweite Index die Spalte an, wie bei `Offset`.
- - Die Datenübertragung ist nur in der Richtung Feld – Tabelle möglich. Das Einlesen von Zellen in ein Feld ist nicht möglich (bzw. nur mit Datenfeldern – siehe etwas weiter unten)
- 'schnelle Variante, keiner als 1 Sekunde (10'000 Zellen ausfüllen)

```

Sub FastFill()
Option Base 1
Dim i As Double, j As Double, k As Double
Dim r As Range, r1 As Range, r2 As Range
Dim cells(200, 200)
    Worksheet(1).Activate
    Worksheet(1).Range("A1").CurrentRegion.Clear
    Application.ScreenUpdating = False
    Application.Calculate = xlManual
    For i = 1 To 200
        For j = 1 To 200
            k = i * 200 + j
            cells(i, j) = k
        Next
    Next

    'Zielbereich ermitteln
    Set r1 = Worksheet(1).Range("A1")
    Set r2 = r1.Offset(200, 200)
    r = cells
    Application.ScreenUpdating = True
    Application.Calculate = xlAutomatic
End Sub

```

## Arbeiten mit Datenfeldern

- Das meiste, was oben für normale Felder besprochen wurde, gilt auch für Datenfelder. Neu ist, dass jetzt auch ein Datentransport aus einem Zellbereich in ein Datenfeld möglich ist.

```

Dim x As Variant
x = Worksheet(1).Range("A1:B4")           '8 Elemente lesen
...                                       'Bearbeiten
Worksheets(1).Range("C1:D4") = x         '8 Zellen verändern

```

- Auf die einzelnen Elemente kann nur in der Form  $x(1, 1)$  bis  $x(4, 2)$  (für B4) zugegriffen werden. Gegenüber normalen Feldern besteht folgende Unterschiede:
- - Der Zugriff auf das erste Feld beginnt mit dem Index 1. (Bei Feldern ist es normalerweise 0. Nur wenn sie `Option Base 1` verwenden, gilt auch bei Feldern der Index 1 als kleinster erlaubter Wert.
- - Die Grösse von Datenfeldern kann nicht im voraus durch `Dim` eingestellt werden. Die Anzahl der Elemente ergibt sich erst beim Kopieren von Zellen aus dem Tabellenblatt. Daher eignen sich Datenfelder vor allem dann, wenn bereits vorhandene Zellen verändert oder analysiert werden müssen. Echte Felder sind dagegen praktisch, wenn nur Daten in das Tabellenblatt geschrieben werden sollen.

## Schutzmechanismen

- Einen Schutz, den Sie wieder auflösen können, kann auch von einem anderen Excel-Profi geknackt werden. Einigermassen sicher sind nur Schutzfunktionen, die durch Kennwörter abgesichert sind (und selbst die lassen sich knacken). Wirklich perfekt sind in dieser Hinsicht nur COM-Add-Ins, die als Binär-DLL weitergegeben werden – aber die weisen viele andere Nachteile auf (siehe Kapitel 14).
- Wirklich sicher ist Ihr Code nur in COM-Add-Ins

## 26.3 Hilfe zur Selbsthilfe

- Alles hat in diesem Buch nicht Platz. Es wird Ihnen nicht erspart bleiben, manchmal selbst zu experimentieren!

### Nutzen Sie die Online-Dokumentation

- Insgesamt ist die Suche nach Detailinformationen um so leichter, je besser Sie Excel kennen bzw. VBA bereits kennen.

### Experimentieren Sie im Direktbereich

- Sie können innerhalb des Direktfensters beinahe alle Sprachstrukturen von VBA verwenden – selbst Schleifen! Die einzige Bedingung besteht darin, dass die gesamte Anweisung in einer Zeile Platz haben sollte (bzw. mit ”\_” in mehreren).

## 26.4 Syntaxzusammenfassung

- Alle Eigenschaften und Methoden beziehen sich – wenn nichts anderes angegeben wird – auf das Objekt `Application`.

### Hintergrundberechnungen, Optionen für die Programmausführung

|                                            |                                           |
|--------------------------------------------|-------------------------------------------|
| <code>Interactive = True/False</code>      | Eingaben zulassen oder nicht              |
| <code>EnableCancelKey = xlDisabled</code>  | keine Reaktion auf Strg+Untbr             |
| <code>.. = xlErrorHandler</code>           | Fehler 18 bei Strg+Untbr                  |
| <code>DisplayAlerts = True/False</code>    | Warnmeldungen während der Makroausführung |
| <code>DisplayStatusBar = True/False</code> | Statusleiste anzeigen                     |
| <code>StatusBar = ”infotext”/False</code>  | Text in der Statuszeile einstellen        |

### Geschwindigkeitsoptimierung

|                                                 |                                                 |
|-------------------------------------------------|-------------------------------------------------|
| <code>ScenUpdating = True/False</code>          | Bildschirmaktualisierung ein / aus              |
| <code>Calculation = xlAutomatic/xlManuel</code> | automatische / manuelle Berechnung              |
| <code>Objekt.Calculate</code>                   | Bereich / Blatt / ganze Anwendung neu berechnen |

*Rc* steht für eine Zeile oder eine Spalte (Row- oder Column-Objekt), *ws* für ein Tabellenblatt (Worksheet), *obj* für einen Zellbereich oder ein Zeichnungsobjekt (inklusive Steuerelemente und OLE-Objekte), *rng* für einen Zellbereich (Range-Objekt), *cb* für eine Symbolleiste (CommandBar-Objekt) und *wd* für eine Arbeitsmappe (Workbook-Objekt).

### Schutzfunktion

|                                                   |                                                           |
|---------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|
| <code>rc.Hidden = True/False</code>               | Zeilen / Spalten aus- oder einblenden                     |
| <code>ws.ScrollArea = ”A1:E10”</code>             | Bewegungsradius einschränken                              |
| <code>ws.Visible = True/False/xlVeryHidden</code> | Blätter ein- oder ausblenden bzw. verstecken              |
| <code>obj.Locked = True/False</code>              | Objekt schützen (nur in Kombination mit <i>Protect</i> )  |
| <code>rng.FormulaHidden = True/False</code>       | Formeln verbergen                                         |
| <code>ws.Protect ...</code>                       | Blatt schützen (ausser Objekt mit <i>Locked = False</i> ) |
| <code>ws.Unprotect</code>                         | Blattschutz aufheben                                      |
| <code>wb.Protect ...</code>                       | Aufbau der Arbeitsmappe schützen                          |
| <code>wb.Unprotect</code>                         | Schutz aufheben                                           |
| <code>cb.Protect = ...</code>                     | Symbolleiste schützen                                     |

### Excel-4-Makros und Tabellenfunktionen

|                                                  |                                           |
|--------------------------------------------------|-------------------------------------------|
| <code>Run ”makroname” [,para1, para2 ...]</code> | Excel-4-Makro ausführen                   |
| <code>ExecuteExcelMacro ”KOMMANDO(...)”</code>   | Excel-4-Makrokommando ausführen (deutsch) |

WorksheetFunction.Function()

Tabellenfunktion ausführen (englisch)

### **Excel-Versionsnummer**

Application.Version

Zeichenkette mit Excelversionennummer

## 27 Diverses

### Den Office-Assistenten aufrufen

```
Sub OfficeAssistentAufrufen ()
Dim Karle As Object

Set Karle = Assistant.NewBallon
With Karle
    .Heading = « Themen »
    .Icon = msoIconTip
    .Mode = msoModeAutoDown
    .BalloonType = msoBallonTypeButton
    .Labels(1).Text = « Strukturierte Programmierung »
    .Labels(2).Text = « Schnelle Programmierung »
    .Labels(3).Text = « Sichere Programmierung »
    .Animation = msoAnimationGreeting
    .Button = msoButtonSetNone
    .Show
End With
End Sub
```

### Textdatei als Objekt einfügen

```
Sub TextDateiAlsObjektEinfügen()
Dim Textobj As OLEObject
On Error GoTo Fehler
Set Textobj = ActiveSheet.OLEObjects.Add( _
    Filename:="c:\eigene Dateien\Produkt.txt", _
    Link:=True, _
    DisplayAsIcon:=False)
Exit Sub
Fehler:
MsgBox "Die Textdatei konnte nicht gefunden werden!"
End Sub
```

Geben Sie dem Argument *Link* den Wert *True*, wenn Sie das eingefügte Objekt mit der originalen Datei verknüpfen möchten.

### Add-In einbinden

Möchten Sie nun prüfen, ob ein bestimmtes Add-In schon verfügbar ist, bevor Sie mit VBA auf eine Funktion zugreifen, die in einem Add-In steckt, dann setzen Sie das folgende Makro ein.

```
Sub AddInPrüfenUndEinbinden()
With AddIns("Automatisches Speichern")
    If .Installed = False Then .Installed = True
    MsgBox "Das Add In " & .Name & " ist nun verfügbar"
End With
End Sub
```

### Von Excel aus Word starten und ein Dokument öffnen

```
Dim wwobj As Object
Set wwobject = CreateObject("Word.Application")
wwobject.Visible = True
```

```

wobject.Documents.Open _
    Filename:="F:\WordBuch\Notiz1.doc", _
    ReadOnly:=True
Set wobject = Nothing

```

Mit der Anweisung `Set` wird das neue Objekt erstellt. Um eine OLE-Automation mit Word zu realisieren, verwenden Sie das Objekt `Word.Application`. Bei der Initialisierung der Variablen wird automatisch Word gestartet. Damit das Word-Fenster mit allen Symbolleisten und Menüs sichtbar wird, wird die Eigenschaft `Visible` (Sichtbar) auf `True` (Wahr) gesetzt.

Beachten Sie ausserdem: Verwenden Sie (wie im Beispielfall) die Funktion `CreateObject`, wenn keine aktuelle Instanz des Objekts existiert. Wird eine Instanz des Objekts bereits ausgeführt, so wird eine neue Instanz gestartet und ein Objekt des angegebenen Typs erstellt. Damit Sie die aktuelle Instanz verwenden oder die Anwendung starten und eine Datei laden können, verwenden Sie die `GetObject`-Funktion

### **Alle Grafikobjekte aus Arbeitsmappe entfernen**

```

Dim OBJ As ShapeRange
Dim i As Integer
For i = 1 To Sheets.Count
    Sheets(i).Activate
    With Sheets(i)
        If .Shapes.Count > 0 Then
            .Shapes.SelectAll
            Selection.Delete
        End If
    End With
Next i

```

Lesen Sie das "="-Zeichen nicht als "ist gleich", sondern als "erhält den Wert von".